PlayStation | PlayStation 2 | 100% návody

Tipy | Návody | Kódy
Cheaty | Hesla

číslo 1

TipStation

Databáze více než 1500 tipů a cheatů

Nejrozsáhlejší databáze všech dob pro PS1 i PS2!

Skvělé plakáty Tekken 3 a Spider-Man 2

Gran Turismo 3

1. část exkluzivního návodu na závodní extázi

- Průvodce licencemi
- Rady pro začátečníky
- Jak si vybrat auto
- Jak ušetřit peníze

Kompletní NÁVODY

Breath of Fire IV PS1
1. část návodu na RPG konkurenta slavné Final Fantasy.

Mat Hoffman's Pro BMX PS1
Podrobný průvodce úrovněmi včetně přesných map a tipů.

Tenchu 2 PS1

Vagrant Story PS1

Roswell Conspiracies PS1

Resident Evil PS1

Gran Turismo 3: A-Spec PS2

Onimusha: Warlords PS2
Horor od Capcomu je zárukou skvělé (a tuhé) zábavy.

NOVÉ CHEATY A TIPY

Spider-Man 2 | X-Men Mutant Academy 2 | Italian Job
Grand Theft Auto 3 | NHL 2001 | Gran Turismo 3

OMEGA PUBLISHING GROUP S.R.O.
Bubenské nábřeží 306
170 04 Praha 7
tel.: (02) 83871843

Prosinec 2001 | Cena 85 Kč | 129 Sk

9 771213 560001 12

HRY SE MĚNÍ

Zig Zag, DK'Tronics Ltd (1984)

Wolfenstein 3D, id Software (1992)

Duke Nukem 3D, 3D Realms (1996)

Quake III Arena, id Software (1999)

STEJNĚ TAK JEJICH BIBLE

score®

MAGAZÍN POČÍTAČOVÝCH HER

PS2 Gran Turismo 3 48

Úvodní část návodu na stále nepřekonanou nejlepší hru pro PlayStation 2. Rady pro začátečníky, úvodní licence, tipy jak vydělat peníze a jaká auta koupit.

PS1 Breath of Fire IV 08

Kompletní návod na skvělé RPG, které si svým rozsahem nezadá ani s epickou sérií *Final Fantasy*.

PS1 Resident Evil 42

První a nejlepší díl zombie série. Plníme starý rest a tiskneme kompletního průvodce!

Tento měsíc v TipStation

Rubriky

PS1, PS2	TipsExpress	04
PS1, PS2	HelpStation	07
PS1	CheatStation	56
PS2	CheatStation	63
PS1, PS2	Příští měsíc	66

Kompletní návody

PS1	Breath of Fire IV	08
PS2	Gran Turismo	48
PS1	Mat Hoffman's Pro BMX	32
PS2	Onimusha: Warlords	52
PS1	Resident Evil	42
PS1	Roswell Conspiracies	28
PS1	Tenchu 2	16
PS1	Vagrant Story	22

TipStation

Abecední rejstřík

PS1	Ape Escape	Tipy	06
PS1	Breath Of Fire IV	Návod	08
PS2	Crazy Taxi	Tipy	05
PS2	Dark Cloud	Tipy	04
PS2	Dave Mirra Freestyle BMX 2	Nové cheaty	63
PS1	Ducati World Racing Challenge	Nové cheaty	56
PS2	Extreme-G 3	Nové cheaty	63
PS1	Final Fantasy	Tipy	05
PS1	Grand Theft Auto 2	Tipy	05
PS2	Grand Theft Auto 3	Tipy	05
PS2	Gran Turismo 3	Návod	48
		Tipy	04
PS1	Grind Session	Tipy	05
PS2	International Track & Field	Tipy	05
PS1	Italian Job	Nové cheaty	56
PS1	LMA Manager 2002	Tipy	05
		Nové cheaty	56
PS1	Mat Hoffman's Pro BMX	Návod	32
PS1	NHL 2001	Tipy	05
PS2	NHL 2001	Tipy	04
PS2	Onimusha: Warlords	Návod	52
PS1	Point Blank 2	Tipy	04
PS1	Resident Evil	Návod	42
PS1	Roswell Conspiracies	Návod	28
PS2	Silent Scope 1&2:	Tipy	06
PS2	Smuggler's Run 2: Hostile Territory	Nové cheaty	63
PS1	Speed Freaks	Tipy	04
PS1	Spider-Man 2	Tipy	04
		Nové cheaty	56
PS1	Tenchu 2	Návod	16
PS2	Twisted Metal Black	Nové cheaty	63
PS1	Vagrant Story	Návod	22
PS1	Wipeout 3	Tipy	06
PS1	X-Men Mutant Academy 2	Tipy	04

PROHLÁŠENÍ TIPSTATION - TIPSTATION JE:
Pokud čtete tyto řádky, je zjevné, že máte smysl pro detail. Jsou to právě detaily, o které jde i našemu časopisu. Víme o hrách na PSone a PS2 více než kdokoliv jiný a chceme vám tyto zkušenosti předat v inteligentní, nadšené a zábavné podobě. Tiskneme návody na hry, které stojí za to hrát, a naše rady jsou komplexní a detailní.

TIPSTATION NENÍ:
Hloupý magazín snažící se obalamutit své čtenáře. U nás nenajdete tucty velkých obrázků stejných aut, zdlouhavé nicneříkající instrukce, jak je důležité mít plyn na podlaze v závodních hrách a krýt údery v bojovkách. Pokud si o ně nenapíšete, netiskneme návody na zoufalé hry, které nemá smysl hrát. Slibujeme, že ani jediný čtvereční centimetr nepřijde vniveč.

Editorial

Jste šťastný člověk! Koupili jste si časopis TipStation a jste v klídku. Můžete relaxovat a odpočívat, zkrátka si dát pohov. Jste v bezpečí. Už nikdy nebudete mít žádné problémy, pokud jde o hry na PSone nebo PS2. Je konec s těmi hloupými otázkami na vaše kolegy či spolužáky, kteří z vás pak měli srandu. Teď jste nejchytřejší vy, protože všechno, co jste kdy potřebovali vědět o hrách na tyhle dvě úžasné konzole, najdete právě tady. Cheaty, tipy, návody, rady...

Pochopitelně - v ruce držíte premiérové číslo, takže nemá smysl tvrdit, že jde o dokonalý časopis. Strávili jsme hodně času a probděli hodně nocí, aby vám byl co nejužitečnější, ale totéž máme v plánu i nadále, takže se už za měsíc dočkáte celé řady změn a vylepšení. Chystáme toho spoustu, počínaje novými rubrikami a konče případným zvýšením stran. Ale to koneckonců závisí i na vás a vašem zájmu. V každém případě budeme rádi za vaše tipy, rady či návody (cheaty samozřejmě jakbysmet) na zlepšení TipStationu.

Toto první číslo je svým způsobem retrospektivní - plníme staré „resty", a máte tedy možnost dohrát si starší pecky jako *Tenchu 2*, *Resident Evil 1* nebo *Vagrant Story*. Za měsíc už se v plné parádě dočkáte návodů na nové tituly jako *Resident Evil: Code Veronica X*, *Extermination* nebo *Spider-Man 2*. Ale i skladba návodů je koneckonců na vás - stačí vyplnit kupón na straně 66.

Tak ať se vám TipStation líbí a ať si všechny hry pořádně užijete.

Jan Modrák

Jan Modrák
Šéfredaktor

TIPS EXPRESS

Tři strany záchranných tipů a cheatů.
Pokud tu není vaše oblíbená hra, dejte nám vědět!

PS1 X-Men Mutant Academy 2

V příštím čísle čekejte podrobný návod, už teď ale jeden megatip jak šmahem získat všechny bonusové postavy, oblečky a všechno ostatní!

JAK ODKRÝT NAPROSTO VŠE A UDĚLAT SI S X-MENY PÁRTY U BAZÉNKU.
Uprostřed X-Men: Mutant Academy 2 se skrývá level, v němž všemožní mutanti opustí své bojové oblečky, hodí na sebe plavky, bikiny a udělají si takovou malou párty u bazénu. A protože to prostě jsou X-Meni, dopadne to tak, že i na párty se do sebe pustí jako psi. Pokud se ale vůbec chcete k bazénu dostat, musíte odkrýt ve hře úplně všechno. Ale pozor - buďto můžete jít obtížnou cestou a hru dohrát několikrát do konce (tolikrát, kolik je tu mutantů),

anebo jednoduše stiskněte na hlavní obrazovce SELECT, poté ↓ a poté R2, L1, R1 a L2.

Jakmile to uděláte, jděte do versus režimu a jako jedna z arén bude k dispozici Pool Party. Hezké koupání! Ale to není vše - odemknou se i alternativní kostýmy, FMV videa a postavy Psylocka, Juggernauta, Professora X (abyste ho mohli použít, najeďte na Magneta a stiskněte L1) a hlavně Spider-Mana (abyste ho mohli použít, najeďte na Cyclopa a stiskněte L1).

■ **Vložíte-li CD s hrou do přehrávače, můžete si přehrát hudbu. Nezapomeňte ale přeskočit první track, na kterém jsou data.**

Malé tipy

PS2 Dark Cloud

Po dokončení hry budete vyzváni k uložení. Poté hru znovu nahrajte a na mapě se objeví nová lokace - je to Demon Shaft, extrémně obtížný dungeon se 100 patry!

PS1 Spider-Man 2

V úrovni Burglary Interrupted naleznete basketbalový koš a míč na střeše jedné z okolních budov. Seberte ho ČTVEREČKEM, seskočte dolů a hoďte ho do koše pro obnovení energie. Tři koše způsobí explozi.

PS2 Gran Turismo 3

Závodíte-li s automatickou převodovkou, podržte R2 pro zablokování rychlostního stupně. To je užitečné především ve velké rychlosti a v malých zatáčkách, kde auto za normálních okolností samo zbytečně snižuje rychlost.

PS1 Speed Freaks

Seberte power-up kulometu, rakety, bomby nebo jakékoliv jiné zbraně, ale nepoužívejte ji v rozjetém závodě. Dokončete závod na prvním místě a v příštím závodě budete moci danou zbraň použít, kolikrát chcete.

PS1 Point Blank 2

V hlavním menu vystřelte několikrát na okraj pravé strany obrazovky. Poté vyberte Options a měli byste mít k dispozici několik možností navíc.

PS2 NHL 2001

Najděte tým, který vymění vašeho hráče s hodnocením 70 za hráče s hodnocením 72. Pak totéž opakujte a vyměňte hráče 72 za 74 a tak dále. S trochou trpělivosti můžete svůj tým vyšperkovat a mít všechny hráče například s hodnocením 90.

PS2 Grand Theft Auto 3

V příštím čísle čekejte podrobný návod, už teď ale pár tipů jak přežít v nelítostném světě GTA3!

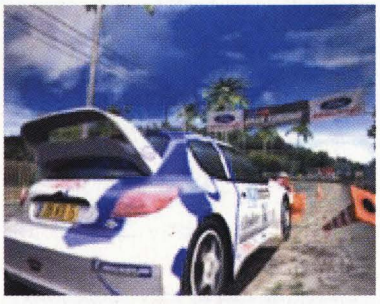
Najděte na ulici prostitutku, naberte ji a zaparkujte v nějaké temné uličce nebo zákoutí. Auto se začne třást a vám bude přibývat energie až na 125%. Prostitutka si samozřejmě nechá zaplatit, ale až vystoupí, můžete z ní peníze vytlouct zpět. 20% energie vám rovněž přidá, nasednete-li do sanitky, přičemž postup můžete opakovat až do úplného uzdravení.

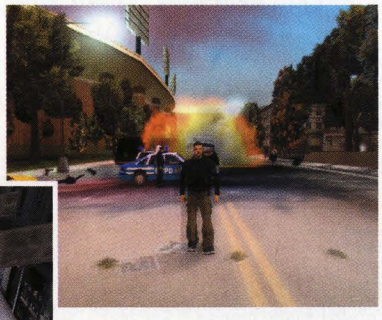
■ Potřebujete-li opravit káru, nejezděte do opravny, ale k sobě domů! Zaparkujte v garáži, vyběhněte ven, až se zavřou dveře a až k nim opět přiběhnete, najdete auto opravené. A to všechno zadarmo.

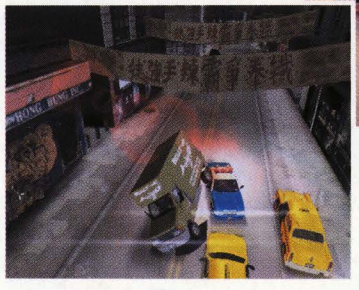
■ Chcete-li se zbavit hvězdičky, máte několik možností. Mezi ty jednodušší patří sebrání power-upu, který se nachází na několika místech v každém městě, dále pak pomůže, pokud střihnete Insane jump. Nejideálnější je pochopitelně nechat si auto přemalovat.

■ Ve hře se nachází celkem sto tajných balíčků (Hidden Package). Za každých deset obdržíte stálý bonus v podobě zbraně (za 10 jen obyčejnou pistoli, za 20 Uzi a za 100 raketomet), kterou budete moci kdykoliv najít ve svém úkrytu. V každém ze tří měst je jich třetina.

■ Pokud nasednete do taxíku, sanitky, policejního nebo hasičského auta, můžete plnit příslušné úkoly (např. zachraňovat lidi, honit zloděje atd.), za které ovšem získáte rovněž bonus. Tak například zabijete-li v prvním městě deset kriminálníků, ve vašem doupěti se budete moci kdykoliv zbavit jedné hvězdičky. Více o tomto principu a o dalších bonusech v GTA3 příště!







■ GTA3 se odehrává ve třech městech - obtížnost misí velmi strmě stoupá, snažte se tedy v počátcích naučit se zbraněmi. A přemýšlejte!

PS1 LMA Manager 2002

Pár klíčových tipů jako předzvěst návodu v příštím čísle. Většina z nich platí i pro loňskou verzi.

Jak si vybrat ten správný tým, to je první a hodně velký problém. Můžete vsadit na náhodu nebo na nějaký svůj oblíbený klub, ale pro začátečníka je dobré, když si vybere mužstvo, které má za cíl umístit se ve středu tabulky (mid-table). Když nesestoupíte, jste pochváleni, když postoupíte do vyšší ligy, jste hvězdy.

■ Dostáváte hodně gólů? Zkuste ubrat z útočného nadšení a zvolte obrannou taktiku v rozestavení 5-4-1 nebo 1-4-4-1. Chce to ovšem mít nebo koupit dobrého brankáře a aspoň dva solidní obránce.

■ Je pohodlnější svěřit trénink asistentovi, ale pokud se do toho chcete pustit sami, pozorně sledujte morálku hráčů. Poznáte ji podle ikony obličeje vedle jejich jmen. Pokud se mračí, radši je nechte odpočívat.

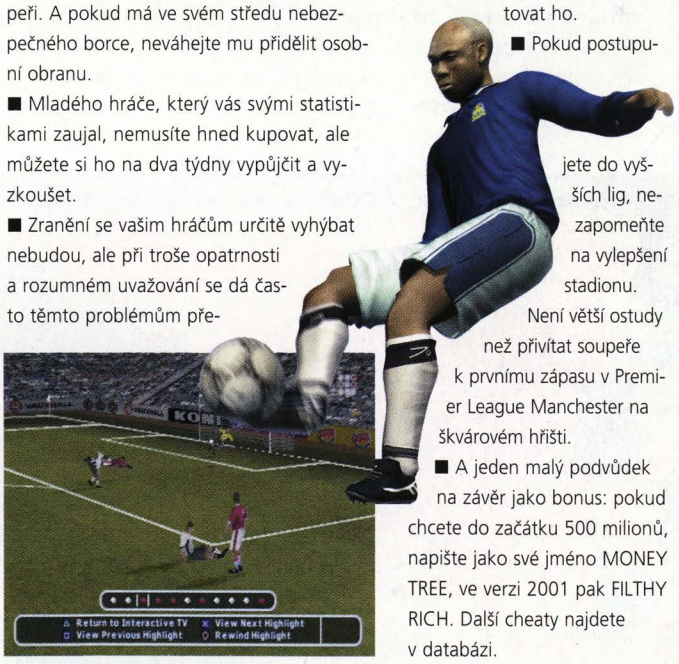
■ Nepodceňujte informace o příštím soupeři. A pokud má ve svém středu nebezpečného borce, neváhejte mu přidělit osobní obranu.

■ Mladého hráče, který vás svými statistikami zaujal, nemusíte hned kupovat, ale můžete si ho na dva týdny vypůjčit a vyzkoušet.

■ Zranění se vašim hráčům určitě vyhýbat nebudou, ale při troše opatrnosti a rozumném uvažování se dá často těmto problémům předejít. Neposílejte čerstvě uzdraveného borce okamžitě do hry na celých 90 minut a především nepřetěžujte hráče, kteří mají hodnoty fitness hodně nízko - ti se zraní raz dva.

■ Při sjednávání kontraktů nenabízejte hned modré z nebe, hráč tak jako tak většinou chce ještě přilepšit (negotiations), pak mu můžete přihodit ke smlouvě auto, byt nebo nějakou slečnu. Ne, to byl vtip.

■ Jedním z nejdůležitějších mužů v sestavě je tvůrce hry (playmakers), většinou to bývá útočný záložník. Měli byste mít v týmu alespoň jednoho takového výjimečného borce a obletovat ho.



■ Pokud postupujete do vyšších lig, nezapomeňte na vylepšení stadionu. Není větší ostudy než přivítat soupeře k prvnímu zápasu v Premier League Manchester na škvárovém hřišti.

■ A jeden malý podvůdek na závěr jako bonus: pokud chcete do začátku 500 milionů, napište jako své jméno MONEY TREE, ve verzi 2001 pak FILTHY RICH. Další cheaty najdete v databázi.

PS1 Grind Session

V různých úrovních jsou koleje, na kterých jsou vidět čísla. Pokud přes ně přegrindujete, získáte 10 vteřin navíc. Pokud na nich uděláte super trik, získáte navíc 13, 15 nebo dokonce 20 vteřin.

PS1 Grand Theft Auto 2

Ukradněte taxík, zastavte na straně ulice a čekejte. Dříve nebo později někdo nasedne a vy získáte peníze. Tento trik je obzvláště skvělý v misích, kde vám gang přidělí pomocníky. Ukradnete-li taxík, budou vám platit i oni.

PS2 Int. Track & Field

Zadejte v Trial režimu jako své jméno MONTREAL a váš atlet bude mít zlatou pleť. Zkuste také další olympijská města, např. SYDNEY, MEXICO, ATLANTA, SEOUL, HELSINKI, TOKYO, MOSCOW a další.

PS1 NHL 2001

Přerušte hru, zvolte nastavení ovladače a přesuňte ovladač k druhému týmu. Nyní mu můžete odvolat brankáře, pak opět vrátit ovladač ke svému týmu a hrát do prázdné branky! Postup opakujte, chcete-li brankáře vrátit zpět.

PS2 Crazy Taxi

V obou městech jsou na hůře viditelných místech schováni zákazníci, kteří jedou velmi daleko. V Arcade městě je to například na střeše, na kterou se dostanete z budovy parkoviště. Za policejní stanicí se dejte doprava a pak doleva, použijte rampu a najdete druhého. Nezapomeňte se podívat i pod vodu!

PS1 Final Fantasy

Toto funguje ve všech třech

MALÉ TIPY

PS2 Silent Scope 1&2

Pár záchranných tipů pro oba díly těchto sniperských orgií.

Lékárnička

Když hledáte, koho byste kde zastřelili, a zaslechnete zvuk saxofonu, znamená to, že je někde na obrazovce holka v bikinách. Pokud ji dostanete na krátký okamžik do hledáčku, získáte život. V žádném případě ji ale nezastřelte, v opačném případě ztratíte život. Totéž vás čeká, pokud trefíte obyčejné civilisty!

Střela z milosti

Někteří bossové jsou snadní, jiní těžcí - všichni však mají slabinu, obvykle hlavu. Dobře mířenou ranou do hlavy každého z nich pošlete do věčných lovišť a ušetříte si spoustu času.

Dalekohled

Ne vždy je nutné používat dalekohled - pokud jsou nepřátelé poblíž, snadno a především mnohem rychleji je trefíte bez něj. Pokud se nacházíte ve tmě, dalekohled se automaticky přepne na noční vidění. Problém nastává, když někdo rozsvítí, vystřelí světlici nebo používá baterku. V takovém případě jste oslepeni a buď můžete trefit světlo nebo opět střílet bez dalekohledu.

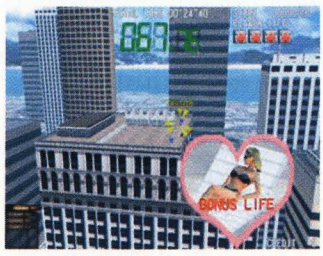
Žlutí už vědí

Nepřátelé jsou nejprve označeni modrou barvou - to znamená, že vás ještě nespatřili a jste v relativním bezpečí. Jakmile jsou žlutí, vědí o nebezpečí a hledají vás. Červená znamená ohrožení, to už na vás míří! Také se nevyplatí střílet náhodně - jakmile jednou vystřelíte, většinou se schovají a chvíli trvá, než se znovu objeví, takže přijdete o cenné vteřiny. Dvakrát měřte a jednou řežte, znáte to, ne?

Násobovač

Chcete-li dosáhnout vysokého skóre, musíte být opravdu přesní. První zásah je za 100 bodů, další za 200, třetí za 300 a tak to jde dál, až minete a začínáte znovu od stovky.

Trefíte-li se do hlavy, bonus se zdvojnásobuje, bonus je i za trefu přímo do zbraně. Nezapomeňte, že použijete-li Continue, skóre se nuluje a do High Score se ukládá jen poslední dosažené skóre!



■ **Tak přesně takhle vypadá ta zmíněná ženská. Tato je hned na začátku prvního dílu, přímo v první úrovni na střeše protějšího paneláku. Leží u bazénu a je to kus...**

MÁLÉ TIPY

dílech téhle úžasné hry. Při souboji s „undead" oživlými mrtvolami platí pravidlo, že co lidem pomáhá, to jim ubližuje. Ocitnete-li se v jejich obklopení, začarujte některé z hromadných léčivých kouzel, nebo ještě lépe použijte předmět, který by vás oživil. Zabijete je. Obdobně lze použít i věcičku Soft na kamenné nepřátele.

PS1 Wipeout 3

Máte-li Dual Shock, na startu závodu podržte plyn do okamžiku, kdy začne ovladač vibrovat. Plyn udržte na této úrovni až do startu - vystartujete větší rychlostí a možná stihnete předehnat i pár protivníků.

PS1 Ape Escape

Spadnete-li z okraje, rychle stiskněte tlačítko Start a zvolte Exit. Objevíte se v hlavním warpovacím světě se stejným počtem životů jako v okamžiku, kdy jste spadli. Přesně tak, žádná smrt! Haleluja!

Hledáme další prodejce, prodejci vyžádejte si dealerský ceník, budete mile překvapeni. Nakupovat u zdroje se vyplatí.

Ceny jsou uvedené včetně DPH, ochranné známky jsou majetkem svých vlastníků

Zboží dostanete na uvedených adresách za tyto ceny, zboží obdržíte i na dobírku do 24 hodin

Memory karty

Memory karty bez datové komprese 1M - 15 pos	(fyzicky 1M)	kopie original Sony	296,-
Memory karty bez datové komprese 2M - 30 pos	(fyzicky 2M)	přepínač joypad	482,-
Memory karty bez datové komprese 4M - 60 pos	(fyzicky 4M)	přepínač joypad	690,-
Memory karty s datovou kompresí 8M -120 pos	(fyzicky 3M)	přepínač joypad	595,-
Memory karty 8MB - pamětová karta pro PS2 hry	(orig. Sony)		1499,-

Speciál

TFT 5" monitor s adapterem do auta, zvukový zesilovač vestavěný	6500,-
Infra Stanice pro PXS - bezdrátové připojení vašich ovladačů	760,-
Dálkové ovládání DVD přehrávače na PS2 i CD přehrávače na PSOne	490,-
Action Replay 2	2900,-
PSXAMP - MP3 karta, čitovací karta v jednom s českým menu, jen PSX	790,-
SMART DJ - MP3 karta, čitovací karta v jednom s českým menu, jen PSX	790,-
PC COMM CARD do PC vyhledává city do PS her	3890,-
Extender PC - PP to samé co PC COMM card ale přes pararelní port	4890,-
Sony PlayStation s DualShockem PSONE SCPH 102	4590,-
Sony PlayStation 2 s DualShockem 2. Evropská verze	11990,-
Dreamcast Sega 128bit	4900,-
Multitap Adapter, L provedení. Především pro NHL, FIFA aj. multiplayer	990,-
Tričko PlayStation černé L, XL, XXL	341,-

Ovladače

TwinShock (kopie DualShocku Sony) i pro PS2	598,-
Ovladač Dual Shock (original Sony) PS One i PS2	1099,-
Ovladač Standard Joypad - (kopie Sony Joypadji PS2	299,-
Pistole Panther Gun (zpětný ráz, pedál) i pro PS2	1498,-
Vibrační analogová vesta i pro PS2	996,-
Volant ruční brzda, řadicí páka, DualShock, analog pedály,	2976,-
PSX Myš - vhodná pro PSOne i PS2	530,-
Dreamcast Joy - Kopie originálu. 3 x analog	590,-

Kabeláž

RGB kabel 2m šedý - obyč. jen SCART	295,-
RGB kabel 2m černý s extra VideoOUT a extra audio kabelem	396,-
Prodlužovací kabel (extention kabel plný)	316,-
Link kabel - k propojení dvou PSX v jedné hře - jen stare PSX	449,-
FRC kabel - plný AV konektor průchozí odvětvení audio / video	372,-
RFU TV adapter - i pro PS2 - zvuk i obraz přes anténí vstup	499,-
N-PAL NTSC signál do PAL TV systému, včetně RFU, i pro PS2	583,-
PSX PAD- umožní připojit PSX ovladače na PC USB port	790,-
Dreambox připojí PSX ovladače i volant na Dreamcast včetně vibrací	890,-
Dream VGA BOX - umožní připojit Dreamcast k VGA monitoru	1690,-

Servis

Poskytujeme bleskový servis PSX, PSOne i PS2. Nabízíme nové CD/DVD mechaniky do Sony konzolí, provádíme jejich montáž a mnoho dalších věcí souvisejících s hardwarem Sony PlayStation vždy pokud možno na počkání

Kontakt

PRAHA

Prodejna: PRAHA 2, pod Karlovým nám. naproti "Tančícímu domu", ulice Resslova 3 / 1774, Praha 2, 120 00
TEL/FAX: 02 - 249 22 368, 0608 048884
0606 337222, 0602 892227, 0777 222222
http://www.ps2.cz, http://www.digitec.cz
e-mail: digitec@digitec.cz

DIGITEC®

RF anténní kablík do TV

AV kablík od konzole

HelpStation

Vítejte v rubrice, která je určena vašim zákysům. V tomto čísle řešíme dotazy směřované do našeho sesterského Oficiálního PSM, už příště tu ale možná zachráníme právě váš život!

PS1 ALONE IN THE DARK

Mám problém na samotném konci prvního disku. Nejsem schopen zadat data narození čtyř slavných Mortonů (Richard 1852, Archibald 1874, Jeremy 1899, Howard 1931) na číselníky pod čtyřmi portréty. Jak na to?

David Kos, Olomouc

Něco jsi, Davide, musel minout, takže popořádku: Nejprve použij teleskop, abys zjistil číslo napsané na zdi zámku (1692). Vrať se do druhého patra knihovny a zadej kód 1692 do panelu uvnitř tajné komnaty. To odhalí poslední mechanismus obrazu, takže se vrať do haly a vyjdi po schodech nahoru. Postav se k portrétu v levém rohu a aktivuj mechanismus, poté seber Small Bronze Key a plazmový kanón. Nyní aktivuj mechanismus na posledním obrazu a seber Engraved Metallic Plate. Až sebereš všechny předměty, aktivuje se další mechanismus a pod každým z obrazů se objeví číselník. Nyní můžeš zadat data narození zleva doprava.

PS2 VADNÁ PS2?

PlayStation 2 vlastním asi tři měsíce. Při nahrávání některých her (například *Ridge Racer V* nebo *TimeSplitters*) vydává velmi hlasité zvuky. Zní to jako zvýšené vibrace při čtení dat DVD jednotky. Je to normální? Všechny hry se sice nahrají v pořádku, ale nevím co s tím - dělají to jen některé hry.

Richard Tučný, Hostivice

Ano, je to normální. DVD jednotka je v PlayStation 2 mnohem rychlejší než u staré PlayStation a někdy zkrátka chroustá data trochu nahlas. Neznepokojuj se, je to naprosto běžné.

PS1 Spyro the Dragon

Dostala jsem PlayStation k narozeninám a s ním hru *Spyro the Dragon*. Jsem skoro u konce, chybí mi 3% - zasekla jsem se v Haunted Towers - řekněte mi, prosím, kde je třetí dráček!

Petra Králová, Semily

Ano, tohle je nejtěžší část hry, která dělá problémy prakticky každému, kdo se pokusí dohrát první díl *Spyra*. Pokus se rychle přeběhnout dolů ze svahu super nabíjecí rampou a proklouznout skrze poslední dveře po pravé straně. Odsud (stále s použitím super charge) se dej doleva (skoč podél levé stěny) a dostaneš se na okraj vchodu do zámku. Rychle běž k první rampě a skoč do tajného vchodu. Pokračuj dále v cestě, dokud se nedostaneš ke schodišti plnému opevněných duchů. Usmaž kouzelníka na vrcholu a ukradni polibek od víly.

PS1 Tomb Raider 2

Nemůžu zabít toho protivného draka na konci *Tomb Raidera 2*. Pomozte mi, prosím!

Tomáš z Mostu

Musíš kolem něj neustále běhat a střílet z Uzi, jak to jen jde. Snaž se uhýbat jeho ohnivému dechu, a pokud potřebuješ přestávku nebo už hoříš, prostě skoč do vody, která je jediným bezpečným místem v této oblasti. Jakmile drak spadne, rychle k němu přiskoč a vytáhni dýku. Musíš to provést rychle, jinak se opět zvedne.

PS2 Resident Evil: Code Veronica X

Pomozte! Mám pár problémů s *Residentem* na PS2. Nemůžu se dostat do sejfu v kanceláři, četl jsem poznámkový papír, ale nevím, co mám dělat - udělal jsem, co je tam napsáno, ale nic se neděje. Také by mě zajímalo heslo k počítači - mám tušení, že je v místnosti Biology, ale nemůžu se tam dostat. A nakonec - k čemu je papír od piána? Je to šíleně těžká hra...

Pavel Snížek, Liberec

Pavle, potřebuješ Safe Key, který najdeš v Bathhouse u Military Training Facility. Dej si bacha na zombíky! Pokud jde o počítače, ve hře jich je hned několik, takže musíme předpokládat, že myslíš ten v hlavní kanceláři. Heslo je 1971 - vlož heslo, otevřou se tajné dveře a zaútočí na tebe Bandersnatch. A nakonec to piáno - v místnosti Casino musíš použít právě tenhle papír, abys mohl spustit piáno. To otevře otvor... ale zbytek už zkus sám. V příštím čísle najdeš kompletní návod.

NĚJAKÉ DOTAZY?

Zasekli jste se někde ve hře a máte pocit, že nevíte co dál? Dejte nám vědět a my váš problém vyřešíme. Naše adresa je: TipStation, Omega Publishing Group, P.O.Box 104, 170 04, Praha 7. Vaše dotazy zodpovíme v časopise, bohužel nemůžeme zasílat odpovědi jednotlivě poštou.

Breath Of Fire IV

INFO

■ **VYDAVATEL:** Capcom ■ **POČET HRÁČŮ:** 1
■ **VÝROBCE:** Capcom ■ **RECENZE:** PSM41 - 8/10

Rozsáhlá a bizarní RPG adventure se zajímavým příběhem a vtipnými minihrami pro milovníky žánru. Má stylovou komiksovou grafiku a díky obrovskému rozsahu vám vydrží.

Vydejte se s námi na cestu po fantastickém světě plném draků, slizu a dalšího nebezpečí. Dokážete zachránit Nininu sestru a zabít Lou-Fua? Odhalíme pro vás tajemství této hry...

KAPITOLA 1. - AWAKENING

Nehoda

Nejprve vyberte jméno jedné z hlavních postav (necháme raději Ryu) a pak už jen čekejte, dokud nezískáte kontrolu nad Ninou. Vyjděte ven ze zobrazené části mapy.

Cesta do města

Jděte na jih a asi v půlce cesty se objeví vykřičník. Teď nemůžete nic dělat, jen odmačkávat texty, dokud vás hra zase nepřenese na mapu, kde už v klidu dojděte k pohoří.

Pohoří

Nejprve seběhněte dolů, přejděte po mostě a přeskočte za asistence Niny propast. Pak přeskočte ještě jednu a po pádu Niny a jejím opětovném nalezení zajděte do jeskyně.

Chrám

S bělovlasým Lou-Fuem jděte dolů z pyramidy a v dalším obraze přejděte na jižní stranu náspu. Dojděte až ke dvěma vojákům, kterým v animačce demonstrujete svoji sílu. Po opětovném získání kontroly nad Louem jděte dál, dokud nenarazíte na prvního bosse.

BOSS: Kham - 15 000 HP

Ze všeho nejdřív se přeměňte v draka, abyste tím získali více energie a usnadnili si tím boj. Pak už jen stačí sekat, dokud Kham neskončí. Proběhněte hořícím lesem a po návratu Niny a Ryua na mapu jděte do města Sarai ležícího na jihu. Na cestě se ještě zastavíte v soutěsce, odkud vede cesta do místa, kde se chytají ryby, ale v tuto chvíli není pro děj podstatná.

Sarai

Pořádně prozkoumejte celé město a v hospodě si promluvte se štamgastem.

Minihra

Vaším úkolem je postupným placením jídla a pití dostat ukazatel „Happy" na maximum. Až bude dědula šťastný, řekne vám o chlápkovi před hotelem, který leží napravo od hlavní brány a od něj nyní musíte získat další informace.

Minihra

Musíte uplatit informátora, aby vám prozradil jak se dostat na černý trh. Minimum, které je ochoten akceptovat, je 123Z. Poté jděte ven z města a pobíhejte na mapě, dokud nenarazíte na obchodníka v oáze (na mapě se nad hlavou objeví ?). Promluvte si s ním a on vám řekne heslo, které pak řeknete barmanovi ve městě. Vpustí vás k obchodníkovi, který vás pošle do Valley, ta je na jih od města.

Valley

Vyjděte po rouře a otočte kormidlem zabořené lodi vlevo. Sejděte zpět dolů a okolo kormidla dozadu, kde sestupte do dolní části dun. Dírou v lodi se dostanete k páce, která spustí dolů kotvu a tou se nechejte vyvézt nahoru k další lodi se starcem a jeho psem.

Minihra

Půjčete si od stařík lopatu a psa (vyjde vás to na 50 Zeni) a pozorujte psa, kam půjde a kde zaštěká. Tam pak začněte kopat a něco byste měli nalézt. Opakujte tento postup pořád dokola, dokud vám dědula neřekne, že už není co vykopat.

Sarai

Stejnou cestou, jako jste přišli, se vraťte zpět do Sarai. Jděte se do hotelu vyspat a pak zamiřte do putyky, kde si zabojujete proti dalšímu z bossů, ale jen s Ninou (Ryu se souboje neúčastní).

BOSS: Joh- 1200 HP

Nejúčinnější je hned od začátku čarovat větrné kouzlo Sewer, se kterým zničíte Joha asi 5 útoky. Po souboji budete nuceni zbaběle uprchnout z města a zamířit do soutěsky, kde vám starý známý ze Sarai poví o městě na severu. Na mapě se tedy vraťte do Saraie a odtud zamiřte severní cestou do Chamby.

Chamba

Promluvte si se stařík v severní části města spravujícím brnění a po přícho-

■ **Počkejte, než se přežene první elektrický výboj, a rychle vylezte v tunelu na žebřík. Takhle dojděte až na jeho konec, kde si seberte...**

du vojáků jděte do domku naproti hlavnímu schodišti. Zde si promluvte s vůdcem válečníků stojícím u ohniště a z nabízených možností vyberte horní. Vyjděte ven a vraťte se zpět do domu. Po následujícím rozhovoru si prohlédněte město, nakupte zbraně a jděte zpět k velkému domu, kde už bude čekat Nahb. Po krátké konverzaci se na scéně objeví nový člen vaší party Ershin.

Hexed Chamba

Po střechách se dostaňte až ke kostelu, na který vylezte, a odtud je to už jen malý kousek do lokace, kde na vás čeká malé puzzle. Doběhněte až k nádrži na vodu a připravte si skupinku na další tuhý souboj. Nejprve bude rybí kostra honit Ryua, ale té snadno utečete rychlým mačkáním kolečka.

BOSS: Skulfish - 2500 HP

Trošičku silnější chlapák, než je zdrávo, ale pokud budete sebe i jeho (je nemrtvý) průběžně léčit a dáte si pozor na matoucí a otravné útoky, tak by jistě neměl být problém rybičku chytit. Po souboji už jen přelezte cimbuří. Nyní už můžete zkratkou zavítat zpět do místa nehody.

Kemp

Po rozmluvě s Crayem se ve snu přenesete do paláce. Po schodech, ke kterým se dostanete po obvodu místnosti, vyjděte z mučírny a doběhněte až do trůnního sálu. Za závěsem přeběhněte na druhou stranu místnosti a tím sen končí. Po návratu na mapu jděte zpět do Chamby a odtud na západ do Kuroku.

Kurok

Od cestovatele se můžete naučit kouzlo Haste, jinak tu už nic zajímavého není. Odejděte druhou cestou a na cestě zamiřte do Damu.

Dam

Po krátké sekvenci slezte po žebřících do dolu a jděte cestou napravo. Proběhněte bahnem až k muži v altánku, který vám poví, co je potřeba udělat, abyste se dostali na druhý konec řeky. Nejdříve musíte najít Rhoppeho a od něj si vzít klíč. Ten stojí kousek od místa, kde jste přeskakovali bláto. S klíčem si odemkněte místnost u žebříku v podzemí a pákou spusťte stavidlo. Dvakrát vylezte po žebříku a přeběhněte po spuštěném stavidlu. Slezte do podzemí, kde se obdobným způsobem jako předtím pokuste spustit i druhé stavidlo, ale nepovede se vám to. Přijde dívka, která vám prozradí jak na to (opisujte na šipkách souvislé kruhy, dokud neuslyšíte cvaknutí, a pak zmáčkněte ◎). Po zavřeném stavidle se nyní můžete dostat až k řece, u které si spusťte most. Člověčkovi v altánku vraťte klíč a za něj získáte páku od výtahu. Nyní rychle musíte opakovaným používáním páky spustit výtah dolů, než vás smete blížící se bahno. Po opuštění zaplaveného Damu se na mapě vydejte směrem k městečku Kyria, ale než tam dorazíte, budete muset absolvovat jednu nucenou zastávku. V jedné části rozhovoru vás žabí paní požádá o nějaký ten penízek, proto neškudlete a obdarujte ji 100 Zeny. Po návratu na mapu už jen doběhněte do Kyrie.

Kyria

Dejte si pozor na pasti a pokuste se vstoupit do domu na druhé straně řeky. Zase jedna ze starostových uhozených pastí, ale lze ji obejít tak, že spadnete do nastražené jámy za domem. V domě si promluvte s papouchem a odpovězte mu dvakrát druhou, pak třetí, čtvrtou a nakonec první odpovědí. Až z fógla dostanete informaci o tom, kde je starosta, tak se z města můžete vydat do Woods.

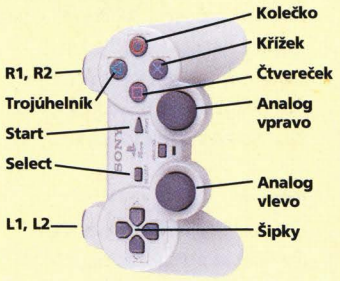
Les

Promluvte si s chlápkem u vchodu. Dozvíte se o starostovi, který se ztratil v lese, a poprosí vás, abyste ho našli. Jděte ve směru šipky a proběhněte obrazem plným pastí (za studní vyjděte na levý břeh) až k vodopádu. Vyléčte skupinku a jděte do posledního obrazu této lokace, kde se utkáte s dalším bossem.

BOSS: Maman - 3500 HP

Tahle potvůrka má trochu větší obranu proti fyzickým útokům, proto nechejte Ryua přeměnit v draka a zaútočte kouzly (ohnivé a větrné kombo je hodně účinné). Pokud hodíte praseti jablko, doplníte mu sice 100 HP, ale v nastávajícím kole nebude útočit. Po souboji se automaticky přenesete na mapu. Vraťte se zpět do Kyrie.

OVLÁDÁNÍ



CO JE CO

- **Šipky** » Ovládání postavy
- **Křížek** » Akce
- **Čtvereček** » Menu
- **Kolečko** » Běh
- **Trojúhelník** » Akce pro danou postavu
- **L1/R1** » Změna pohledu
- **L2/R2** » Přehození vůdce skupinky
- **Select** » Nápověda při souboji

Kyria

Po rozmluvě se starostou a krátké vsuvce s Lou-Fuem dostanete kontrolu nad skupinkou, se kterou vyběhněte do pohoří na kopci. Jděte do nitra skály a vstupte do potoka. Utíkejte na sever, projděte zatopenou místností a spletí chodeb se propleťte až do další zatopené místnosti. Dalším východem z místnosti se dostanete až do Synesty.

Synesta

Jděte do domu u studně - sirotčince a promluvte si se sestrami uvnitř. Po východu ven uvidíte sestru, která vede posledního z chovanců, jak se „natáhne". Promluvte si s klukem, pak i s jeptiškou a nakonec zase s klukem.

Minihra

Nyní musíte China chytit. Bude běhat po dolních hradbách, kde si na něj za rohem počkejte. Musíte jeho chycení dobře načasovat, protože jak vás zahlédne, tak se otočí a už ho jen tak nedohoníte. Až ho doběhnete, promluvte si s ním a po krátkém rozhovoru v sirotčinci vás bude čekat další zpestření hry.

Minihra

U nás je tato hra známá jako hra na schovávanou. Nejdříve najděte šest dětí (to je snadné) a pak se vraťte do sirotčince. Promluvte si se sestrou a ta vám poví o podzemí a o monstrech z dob válčení. Jděte za vojákem u vchodu do podzemí a promluvte si s ním. Zprvu vás nebude chtít pustit, ale po chvíli přijde žena, která mu nabídne vodu. Až začne pít, tak se mu nepozorovaně protáhněte za zády a proběhněte podzemními chodbami až do vězení, kde je schovaný China. Pokračujte dál v cestě a ve vězení o patro výše se spusťte do cely k Chinovi.

Až vám China poví vše, co ví, tak si uložte hru a rozdejte si to s vazbičem, co hlídá dveře Marlokova domu.

UMĚNÍ BOJOVAT

BITVY

Když vstupujete do bitvy, existují tři barevně odlišné obrazovky. Modrá značí normální bitvu, červená znamená, že váš nepřítel zaútočí jako první, a zelená, že naopak začínáte vy a máte šanci soupeře zlikvidovat dříve, než se vůbec rozkouká.

BOJOVÁNÍ

V průběhu bitvy máte na výběr nespočet způsobů jak soupeři ublížit. Můžete zaútočit zbraní, můžete použít své kouzelné schopnosti a nebo můžete použít předmět z inventáře. Fyzické útoky jsou většinou dostačující, ale někteří bossové jsou proti nim imunní. Dobře si všímejte efektivity vašich útoků, a pokud jsou minimální, použijte magii.

KOMBA

Používáte-li při souboji magii, je možné útoky spojovat a vytvářet tak mnohem účinnější kouzla. Použití správných kouzel znamená, že budou poměrně běžné útoky velmi efektivní a zaútočí na více nepřátel najednou. Vyzkoušejte různé kombinace a naučte se komba, poté přejděte na silnější skilly. Komba rovněž fungují při uzdravování.

BOSS: Kahn - 3000 HP

Na první pohled vypadá drsně, ale ve skutečnosti je slabý a pár magických komb mu bude stačit na to, aby vás pustil dál. Zanechte Ninu s Marlokem, promluvte si s človíčkem u brány a na mapě se vydejte na východ směrem ke skrýši. Měli byste narazit na člověka s velkým batohem, který před vámi uteče a zavede vás tak až do skrýše lupičů.

Skrýš lupičů

Vstupte do jeskyně, a pokud vás chytání Chiny nebavilo stejně jako mě, tak vás další minihra taky dvakrát nenadchne.

Minihra

Nejdříve dvěma sudy zablokujte cestu v užším místě a teprve pak se snažte zlodějíčka nahánět. Chytnete ho stejně jako Chinu, a až si s ním promluvíte, ocitnete se před jeskyní. Můžete se do jeskyně vrátit a za všechny peníze, které u sebe máte, se můžete nechat od Stolla učit schopnosti kradení věcí. Vraťte se do Synesty za Ninou. Zde se pouze odehraje krátká konverzace mezi Marlokem a ostatními a po ní se vydejte z města směrem na sever do Wharfu. V půli cesty narazíte na ceduli, která oznamuje, že když opustíte obraz severovýchodním rohem, tak dojdete k další rybářské zastávce (pokud jste ještě nezkoušeli chytat ryby, tak se porozhlédněte po Rybářském průvodci, který vám vysvětlí proč a hlavně jak chytat).

Wharf

Za svezení lodí budete muset udělat pro Marloka malou službičku, přesněji řečeno dvě.

Minihra

Nejdříve si promluvte s chlápkem u stodoly a pak se vrhněte na první úkol. Přesuňte všechny vázy na modré kostky v severní části místnosti a sudy zase v jižní. Šedé sudy můžete rozbíjet, protože ty většinou jen překážejí. Po přesunutí sudů a váz ve skladu vás čeká trocha jeřábničiny. Podle stínu najeďte na bednu, kterou přinese Enshrin, stisknutím **KOLEČKA** ji zvedněte a přeneste ji na bleděmodře vyznačené místo na lodi - já jako jeřábník bych určitě umřel hlady. Po splnění obou úkolů přijde Marlok s Ninou a všichni se společně nalodíte.

Pohoří

Promluvte si s vousáčem a utíkejte po cestě dolů, dokud nenarazíte na vojáky s malým tlouštíkem v čele.

BOSS: Khafu - 20 000 HP

Sovička si zakládá na útocích s ohnivým základem, proto čím dříve se proměníte v draka, tím líp. Jako drak můžete používat vodní útoky, které jsou proti Khafu nejúčinnější.

Kyoin

Nakupte si zbraně a v domku na konci plošiny se zadarmo vyspěte. Jděte do věže a vyjděte až do místnosti s výtahem a třemi zelenými kameny v podlaze. Než budete pokračovat dál, připravte se na poměrně těžký souboj. Odejděte druhými dveřmi a vyjeďte venkovním výtahem na střechu.

BOSS: Ymechaf - 6000 HP

Jediné, co spolehlivě zabírá, jsou komba, protože když se vám povede zasadit více jak čtyři rány v jednom útoku, tak se monstrum otočí zády, a to je jediná možnost jak mu pořádně nabančit. Pokud vám klesne energie na hranici 300 HP, tak se raději doléčete, protože jedním útokem ubere všem od 200 do 300 HP.

Po souboji se přenesete do věže, jež je zrcadlově otočená. Výtahem uvnitř sjeďte do přízemí a vyjděte ven, na mapu.

Astana

Zde si jen promluvte s obyvateli, a až se dozvíte od stráže o akvaduktu, tak se tam na mapě vydejte.

Akvadukt

Vylezte po žebříku až k chlápkovi, kterému potvrďte, že jste opraváři. Sjeďte výtahem dolů a po dalších žebřících se dostaňte až k vodnímu tunelu vedoucímu do paláce.

Astana - palác

Ocitáte se v prostorách, které už znáte ze snu. Stejně jako předtím se dostaňte do trůnní místnosti a projděte za závěsem.

KAPITOLA 2. - ENDLESS

Ludia

Sejděte do přízemí a vyjděte ven z domu (připojí se k vám další člen party). Nyní se vydejte východní cestou do paláce a po skončení dialogů jděte zpět k domu a druhou cestou na mapu. Jděte do městečka na severu promluvit si se všemi obyvateli a pak se vydejte na jih do lokace Winchwood.

Winchwood

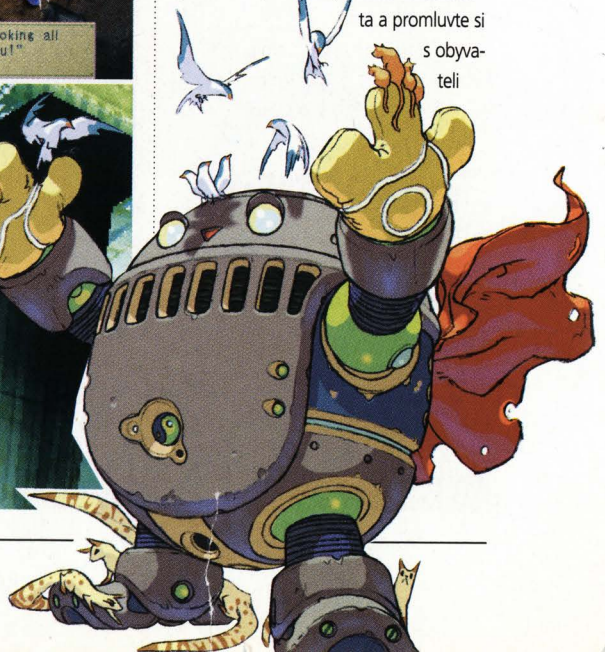
Utíkejte ke srázu a jděte vpravo. Po skončení animaček se vydejte hledat Ninu, která je v hnízdě na osamoceném stromě (s Enshrinem bouchněte do stromu). Pak vyběhněte z hnízda a dejte ptákovi přes zobák (pokud už umíte, použijte kouzlo cyklón). Cesta vás vyvede z lesa na mapu. Pokračujte na jih do Worentu.

Worent

Projděte městečkem do domku na kopci a po rozhovoru si to znovu rozdejte s Kahnem (je tak slabý, že to ani nestojí za zmínku). Pak se vraťte do domu a ve druhém patře najdete dalšího z mistrů, který vás bude učit dovednosti. Půjčete si Whelka (létající šnek) a jděte do nové lokace.

Plains

Vydejte se na západ a jeďte pořád rovně, dokud nenarazíte na pomalovaný kámen, okolo kterého budou kroužit ptáci. Změňte kurz na severovýchod a dorazíte ke stanu. Promluvte si s jeho obyvatelkou a poté, co se vyspíte, si s ní promluvte (3. otázka). Vraťte se do města a promluvte si s obyvateli



NEJLEPŠÍ TIPY

VYŘÍDILKA
Povídání si s obyvateli hry je jediný způsob jak se dozvědět, co se v dané oblasti stalo, a také získat nějaké vodítko k tomu, co byste měli udělat dále. Povídejte si s každým, a dostanete-li se do úzkých, přepínejte postavy - někteří lidé své informace řeknou jen určitým členům vaší party.

MAGIE
Každá postava má několik vlastních schopností, další se můžete naučit v bitvách. Krytí útoku vašeho protivníka vám občas přidá nový skill a od té chvíle můžete magii daného bosse použít proti němu samotnému. Buďte ale opatrní, některé skilly vám mohou způsobit velké ztráty na zdraví, pokud na ně nejste připraveni, jiné si musíte několikrát procvičit, než je můžete sebrat.

MEDICÍNA
Když je vaše parta unavená z dlouhé cesty nebo náročného souboje, nejlepší způsob odpočinku je zůstat na noc v hospodě. Cena za přenocování se liší, ale vyplatí se - ráno budete odpočatí. Pokud jste v přírodě, můžete založit tábořiště na mapě a odpočinout si ve stanu. Není to sice tak efektivní jako v hospodě, ale pomůže to. V průběhu soubojů se můžete uzdravovat magií nebo předměty.

domku na kopci. Nyní zavítejte zpět do planin a známou cestou se vydejte k velkému kameni. Od něj se vydejte přímo na jih, dokud nenarazíte na sopku.

Mt. Glom

Prvními dvěma obrazy projdete normálně, ale ve třetím už budete muset trochu taktizovat. Po každém souboji se přeskupí lávové ostrůvky, proto si musíte dávat pozor, kdy se jaký kam přesune. Po zdolání místnosti už jen doběhněte ke kováři a od něj tunelem na mapu. Nyní se vraťte do lesíku, kde jste narazili na víly.

Winchwood

Jděte dál do lesa a najděte skřítka. Společně s ostatními vás přenese do země snů, kde najděte spící duchy a zabijte je. Po jejich zničení přijde jejich taťka.

Boss: Fantam - 6000 HP

Poměrně jednoduchý boss. V závislosti na jeho velikosti se mění i ztráty, které rozdává i dostává. Nejúčinnější zbraní je proti němu kombinace fyzických útoků. Po vyčištění vesnice se vrátíte zpátky do lesa, odkud se vydejte ke kováři do sopečné hory a s mečem se vraťte do Ludie.

Ludia

Jděte do paláce a po rozhovoru běžte do hotelu počkat, než se setmí. Vraťte se do paláce a sejměte prvního strážného (má asi 600 HP, jedno kolo by mělo stačit). Vyběhněte až do věže, zbavte se další hlídky a promluvte si s Crayem. Pak už jen utečte z Ludie a vydejte se do Worentu.

Útěk

Ve Worentu jděte do domku na kopci a s Crayem jako hlavní postavou si promluvte s děduly. Pošlou vás zpět za Tarhn - žena ve Zlatých pláních. Po vyspání si s ní ráno promluvte a vraťte se do planin hledat svatyni.

Svatyně

Na planině se vydejte ke kameni (východ) a pokračujte stále dál, dokud nedorazíte ke vchodu do jeskyně. Na první odbočce se dejte vlevo a pak až na konec, odkud už trefíte do další místnosti s lasery. Nechejte Craye otočit lasery tak, abyste mohli vyjít otvorem na východě. V domku si promluvte s chlápkem a vyměňte bronzový míč za železný. Odtud se můžete na mapě vydat do Ahm Fen na severu.

Ahm Fen

Prvním obrazem projdete snadno, ale u hadů budete potřebovat trochu taktiky. S jejich pomocí se dostaňte na druhý konec bažiny a pak už můžete zamířit rovnou na mapu.

Minihra - Víly

Při cestě na sever se přeruší hra a přepne vás do tábora, kde vás navštíví jeden ze skřítků a poprosí o pomoc. Slibte mu ji a získáte přístup do Země snů. Zde na vás čeká minihra - postavení nové vesnice.

Windya

Po příchodu do Windye si ve větrném mlýně promluvte s dalším mistrem a zdviží vyjeďte nahoru do paláce. Vezměte si Ninu jako první postavu a promluvte si se stráží, která vás pustí dál do paláce. Zde si promluvte s člověkem stojícím u levých dveří a po hromadě rozhovorů se vydejte zpět na mapu.

Kasq Wds

Promluvte si s chlápkem nalevo od vchodu a získáte přístup do další lokace na rybaření. Proběhněte celým lesem až k domku, kde si promluvte s jeho obyvatelkou. Poradí vám co udělat, abyste si mohli promluvit s drakem, a s její radou se vraťte zpět do Windye.

Windya

Jděte za králem a on vám dovolí jít do podzemí pro Wind Flute. Jděte opačným východem než tím, který vede k výtahu, a vstupte do věžičky napravo. Sejděte po schodech do podzemí a vrtulkami se nechte dovést až do obrazu, kde vás bude strhávat silný proud větru. Akorát počkejte, až se vrtulky přestanou točit, a pak rychle utíkejte dál. Schovejte se do výklenku a takhle se dostaňte až do místnosti, kde přejeďte po prknech k píšťalce. Stejnou cestou se pak vraťte zpět do paláce a na mapu. Jděte nejbližší severní odbočkou do Pung'tap.

Pung Tap

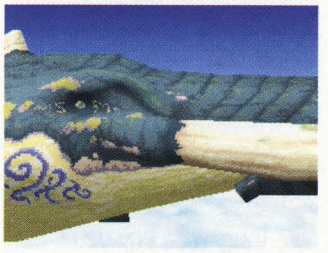
Nechejte se větrem vynést až do nejvyšší věže a vyjděte ven na odpalovací rameno. Přijde syčák, pro kterého vás Scyan zradil, a společně s ním i pár slabých protivníků. Ty zničíte raz dva a pak vás čeká další trojice, se kterou vám už pomůže Scyan. Po vybití protivníků nastoupí družina do gondoly a s tou vzlétnou nad mraky, aby si promluvili s drakem. Po půlce rozhovoru skupinka ztroskotá a z hor sejděte dolů.

Ice Peak

Vyběhněte na skálu a spodní cestou se vydejte do jeskyně. Vyjděte druhým východem a pohrajte si se sněhovými koulemi, které použijte jako mosty přes propasti. Až vyjdete ze zasněžených skal, tak zamiřte na mapě do Cheku.

Chek

Vyběhněte po schodech a vstupte do domku napravo, kde vás uvítá nevidomá žena. Až se vyspíte, jděte před dům a po rozhovorech vyjděte na hradby, kde najděte Eshrina. Přenesete se do země snů, kde musíte doběhnout ke čtyřem sloupům držícím skutečného Eshrina. Zničte je v souboji a pak se vraťte zpět do reálného světa. Po vsuvce s Lou-Fuem jděte do domku



stařenky a po hromadě dialogů se hra přepne na Lou-Fua.

Sonne (Lou-Fu)
Jděte dolů z kopce ven z vesnice a po rozhovoru s Mamou se vrátíte zase do jejího domu, odkud už úspěšně odejděte pryč. Jděte po cestě mezi poli, až uslyšíte řev z lesa. Jděte cestou vpravo a v lese najděte plácek, kde na vás vyskočí další velký čuník.

BOSS: Papan - 13 000 HP
Čuník sice vypadá jako ten z lesa, se kterým bojovala Ryuova parta, ale je o trošku silnější a odolnější. Měnit se v draka asi nemá moc smysl, protože po několika útocích se zase scvrkne v malé prase.

Po souboji se vraťte zpět do vesnice a hra se pak znovu přepne na Ryua a Ninu.

Chek
Po krátké sekvenci vstupte znovu do Ershinovy říše snů a jděte do paláce na konci cesty, odkud se po krátkém rozhovoru s jeho obyvatelkou vraťte do reálného světa. Pak jděte na mapu a na ní až do Sinchonu.

Sinchon
Projděte chodbami do místa, kde se rozdělují. Jděte levou (spodní) a na stěně v další místnosti stiskněte tlačítko. Rychle se vraťte do místa, kde se cesty rozdělily, a než se přesype písek v hodinách, přeskákejte po pilířích až na konec a proběhněte ke stěně, kde vás bude očekávat nositelka Ershinova brnění. Hra se opět přepne na Lou-Fua.

Mt. Yogy (Lou-Fu)
Vyjděte z městečka a na mapě zamiřte na sever. Vyběhněte na sopku, kde se dostaňte až do jejího samého nitra, a připravte se na souboj s bohem.

BOSS: Marl - 16 000 HP
Marl si přizval dva pomocníky - Kloda a Bellwyda (1300 HP). Přeměňte se v draka, abyste minimalizovali způsobené škody, a pusťte se do Marla. Až vyvolá své dva pomocníky, tak je ze všeho nejdřív zničte a pak pokračujte v rozdělané práci. Na cestě zpět do města se hra na chvíli přenese zpět na Ninu a Ryua, ale to je opravdu jen na chvíli. Ze Sinchonu se vydejte po mapě zpět do Cheku, kde narazíte na brnění Ershina. Po skončení rozhovoru odejděte z města a vydejte se na sever do lokace označené otazníkem. V té jděte na sever a po jejím opuštění se hra automaticky přenese do kempu. Odpočiňte si a po pár dialozích se společně s vojáky odeberete do opuštěné vesnice, kde už na vás bude čekat Rasso.

Boss: Ight - HP ???
Abyste zbytečně neplýtvali lektvary, pomozte Ightovi zabít Ryua a teprve pak začne pořádný šrumec. Sice nemůžete Rya ovládat, ale vám už jen stačí léčit zbytek party, aby nezemřeli a vy jste tak nepřišli o zkušenosti.

KAPITOLA 3. - STREAMS

Sonne (Lou-Fu)
Od vesničana dostanete stužku, se kterou můžete klidně běhat po lese, aniž by vás napadala zvířata. Vyběhněte z lesa a na mapě se vydejte na jih do svatyně.

Sanctum
Prozkoumejte kámen bránící ve vstupu do jeskyně a po krátké sekvenci, ve které kámen rozbije starý známý z lesa, vstupte do sluje. Tu akorát proběhněte a u druhého východu si přivlastněte modrý krystal ukrývající další formu draka.

Soma
Proběhněte lesík a po skončení animace se hra přepne zpět na Ryua.

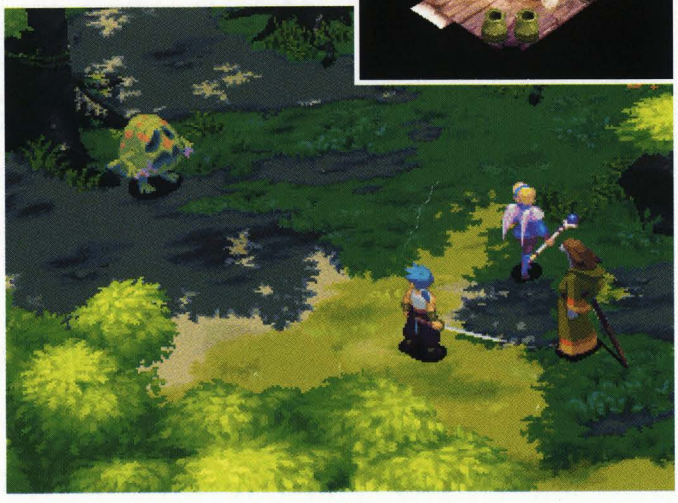
Abandoned Village
Po rozhovoru se vraťte do Cheku, kde si promluvte se stařenou, a jděte najít Deis, která se k vám opět připojí jako Ershin. Vyjděte na mapu, a pokud chcete, tak si přiřaďte mistra k Uršule, která se k vám připojila. Zamiřte na jih do skal.

Mt. Ryft
Proběhněte jeskyní a po voru sjeďte řeku. Před opuštěním lokace se skupinka domluví na tom, že se zastaví v Shyde. Pokud máte ve vesnici více jak 5 víl, můžete si v osamělém domku na jihovýchodě vzít za mistra jednu z víl, která vás naučí velmi prospěšná léčivá kouzla.

Shyde
Vyběhněte na hradby a jděte po nich do obrazu s mostem, kde si promluvte s človíčkem stojícím u zábradlí. Pokračujte dál a vejděte do domku u mostu. Zde si promluvte s modrým panáčkem a po krátké sekvenci s kapitánem Marlockem si od něj kupte Sandflier.

Minihra
Od této chvíle máte možnost po mapě jezdit s písečným korábem a mezi některými lokacemi i styl Time Trial (hra o co nejlepší čas). Při jízdě se řiďte pokyny prodavače a zkuste využívat písečné duny jako skokánky pro zkrácení cesty.

Kyoin
Utíkejte k bráně a promluvte si s vojákem u vchodu. Pak se vraťte zpět k písečnému korábu a zde si promluvte s chlápkem, kterého vezměte s sebou na palubu. Nyní byste měli zamířit do oblasti nazvané Shikk, ale ještě předtím si můžete vyřídit nějaké ty restíky. Nejdříve si zaběhněte pro pomoc od Bahnového draka. Vezměte si Rya jako prvního ve skupince a zajděte do pobřežní lokace na sever od Damu. Zde si promluvte s drakem, od kterého přijměte pomoc. Trávového draka najdete, když si půjdete promluvit s Tarhn - žena v táboře na planinách. Ta vám poví o stříbrném ptáčkovi, který létá u velkého kamene na planinách. Jděte tam a sledujte svítícího ptáka na jihozápad až k Trávovému drakovi. Než odjedete do Shiku, promluvte si s mistry a naučte se nové věci, ať se sem později nemusíte vracet.



Tábor
Za odvezení dostanete od chlapíka malý dárek a po rozhovoru můžete jít do hor nebo jít požádat o pomoc Písečného draka. Toho najdete v oáze na trati mezi Shydou a oblastí Shikk.

Mt. Giga
V těchto horách není kromě červeného krystalu nic zajímavého, takže tudy jen proběhněte a vydejte se do Chkpointu.

Chkpoint
Promluvte si s chlápkem u studny a s Cryem porazte dva strážné. To je asi tak všechno, co zde zmůžete silou, proto přesuňte vozy tak, abyste po nich mohli přeskákat na hradby. Seskočte dolů a na mapě se vydejte na sever. Asi v půlce cesty se objeví ? a v nové lokaci odbočte na východ. Dojděte si pro pomoc Stromového draka a pokračujte dále v cestě do Shikku.

Shikk
Seběhněte po rampě k vodě a ve sklepě si vyměňte míček. Pokud máte Tin Ball, můžete se vrátit do Synesty a vzít si Marlocka za mistra. Najděte obchod se zbraněmi a v jeho sklepě putyku. Promluvte si s námořníky

a vraťte se na mapu, kde se vydejte do Fane na západ.

Fane
Utíkejte na západ až do spodní jeskyně, kde najděte modrý kámen, který vhoďte do malého bazénku. Vyběhněte do horní jeskyně a promluvte si s vodním drakem. Pak se vraťte do Shikku

Shikk
Jděte do hospody a promluvte si s námořníkem. Ten by vás na loď sice vzal, ale podle pověry přináší ženská na palubě smůlu, tak ho musíte přesvědčit, že tomu tak není. V první zkoušce musíte skočit soupeři na hlavu a pak do něj rychle strčit, aby spadl ze stěžně. Ve druhé zkoušce musíte porazit ducha. Po probuzení v hotelu zaběhněte za Zigem k lodi a konečně se naloďte. Až skončí rozhovor, vydejte se na obhlídku lodi. V podpalubí uslyšíte rány, o kterých jděte říct kapitánovi. Nakonec se z nich vyklube další souboj s Kahnem.

Boss: Kahn - 12 000 HP
Jako předtím je i nyní Kahn docela jednoduchý. Použijte pár magických komb a máte ho z krku. S Ryem si jděte promluvit s kapitánem, a až budete připraveni na vysazení, řekněte Iggimu.

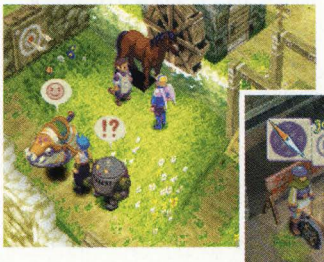
Jeskyně
Za pomoci plamínku nad prvním členem skupinky projděte po prknech paluby a vylezte na horní palubu. Proběhněte jeskyní a zlikvidujte dalšího boha

Boss: Glebe - 18 000 HP
Vyvarujte se přímých fyzických útoků a používejte spíše kouzla. Glebe má tendenci všechno oplácet a na tom byste mohli pěkně pohořet. Nezapomeňte se také věnovat jeho dětičkám, které si přivolává na pomoc, a po jeho zabití se vraťte zpět na loď. Dojděte se vyspat do ložnice a po probuzení si promluvte se Zigem.

Lyp
Popovídejte si s rybářem na jihu, a pokud máte více jak 3000 rybářských bodů, stane se vaším mistrem. Promluvte si se Zigem a přejděte do módu ježdění lodí. Vlevo nahoře najdete další rybářské místo, a pokud budete dobře hledat nad jeskyní (cove), najdete na čtveřici ostrůvků ve tvaru písmene L i Vodního draka. Až se nabažíte ježdění s lodičkou, vraťte se do Lypu a jděte na mapu. Zde zavítejte do bodu označeného ? a nakrmte vlasatého mrňouse. Pak odejděte jižním východem do džungle.

Džungle
Zde není žádný problém, který byste museli řešit, takže lokací jen proběhněte a na mapě pokračujte dál do vesnice Pabpab.

Pabpab
Pokud jste nakrmili malého chlupáče v lese, tak se vás zastane a vy budete moci jít dál do vesnice. Po rozhovoru



FAIRY VILLAGE

Ve druhé kapitole vás v jedné ze scén poprosí skřítek, zda-li byste nebyli ochotni pomoci ostatním vílám znovu vybudovat jejich vesnici. Vaším úkolem je přiřadit jednotlivé víly k určité činnosti, například lovu zvířat. Pak už jen určíte, s jakou vervou se mají svého úkolu zhostit (podle toho se mění i spotřeba jídla), a můžete pokračovat ve hře. Až budete mít dostatečné zásoby jídla, můžete poslat víly, aby kácely les, a na vytěženém prostranství jim postavit domeček. Do něj pak můžete dát další vílu, třeba prodavače zbraní, a společně s úrovní obchodu bude stále lepší a lepší její nabídka. Maximální počet víl je 20!

s jediným člověkem zde ve vesnici přejděte po lávce do sousedního domku, kde si promluvte s nemocným vlasáčem. Pak se vraťte k Beydovi a zamiřte zpět do Lypu.

Lyp
Se všemi si promluvte, a až se dozvíte polohu ostrova s léčivou květinou, můžete vyrazit lodí na moře. Ostrov se označí fialovým praporkem a po přistání si mečem nasekejte pár květinek. Těmi uzdravte nemocného chlupáče v Pabpabu a nechejte se odvést na jižní pobřeží.

Oceán
První dva obrazy můžete klidně proběhnout a ve třetím se porozhlédněte po dalším drakovi - fialovém krystalu. Pak už jen pokračujte dál, dokud nedorazíte do tábora. Po probuzení se vydejte hledat nějakou cestu z ostrova a po chvíli narazíte na Urshulu, se kterou se vrátíte zpět za ostatními. Druhý den vyrazte znovu na obchůzku a najděte truhlu s rybářským prutem. Pokračujte druhou cestou vedoucí od truhly a nachytejte si pár ryb. Pak jděte nazpět do tábora a hra se na chvíli přepne na Lou-Fua. S ním si stoupněte na zelenou plošinu a po přepnutí na Ryua se vydejte znovu na ryby.

Palác (Lou-Fu)
Absolvujte malou procházku po paláci. Jděte na svítící trojúhelník a po rozhovoru s plešounem si to rozdáte se dvěma bossy.

Boss: Kahbo - 19 000 HP
Přeměňte se do vodní formy - Tyrant a používejte Waterspout Breath.
S prvním bossem byste měli být hotovi raz dva.

Boss: Kamyu - 29 000 HP
Další setkání se sovičkou nebude taktéž problém. Zvolte stejnou taktiku jako u Kahba a máte vystaráno. Po souboji využijte teleportu a nechejte se přenést do paláce. Zde zlikvidujte dvojici strážných a po rozhovoru se zbavte čtveřice dotěrných panáčků (musíte se přeměnit v draka). Pak už jen vejděte do paláce.

Ostrov
Počkejte, až si Nina vylije srdéčko, a vraťte se zpět do tábora. Vyspěte se a po probuzení jděte směrem k plácku na rybaření, dokud nenarazíte na cestu z ostrova. Na mapě se vydejte na sever na neznámé místo, kde si můžete vzít Khana za dalšího z mistrů.

Koshka
Zde nic zajímavého není, takže můžete klidně pokračovat dál na jih.

Shan Rvr
Pomocí vorů se přeplavte do druhého konce lokace a zamiřte do Chiguy.

Chigua
Promluvte si s obchodníkem ve fialových šatech. Ten vám řekne svoji podmínku, aby vám ukázal cestu dál. Nyní záleží na vás, co uděláte. Nejjednodušší je zajít za rybařícím žabákem a promluvit si s ním. Na mapě se vám pak zpří-

stupní další lokace na rybaření a vy pak budete moci nachytat ryby potřebné pro výrobu jídla. Druhá možnost je zajít si do Koshky popovídat si s vesničanem, který vám řekne o chrámu En Jhou na jihovýchodě. Tam najdete dalšího draka, Mutanta. Třetí varianta je zajít si do Koshky promluvit s prodavačem v domě a poprosit ho, jestli by vám neudělal vázu, kterou po vás obchodník požaduje. Čekání na ni je dost dlouhé, proto raději zvolte rybaření. Po questu s věcmi si u téhož obchodníka směňte míček a vyražte na jih.

River

Pohrajte si s bednami a dostaňte se až k chlapíkovi sedícímu u domku. S ním si promluvte a odpovězte mu na otázky v pořadí 1, 1, 1 a 2. Pak už jen opusťte lokaci a na mapě se dejte vpravo do neznámého místa. Zde můžete požádat skalního draka o pomoc a pak se vydat do městečka na východě.

Pauk

Jděte do stanu a po rozhovoru si ještě promluvte s paní u vchodu. Jděte na mapu a na ní do sousední lokace na západě.

Minihra

Vaším úkolem teď je nahnat hnědou slepici zpět do ohrady. Za každou bílou získáte 100 bodů a za hnědou 2000.

Po chycení se vraťte do Pauku a promluvte si s mužem ve stanu. Od něj se dozvíte o cestě do Lou-Fuovy hrobky. Na mapě se vydejte na sever do neznámé lokace, kterou je místo prvního střetu Lou-Fua s plešounem. Zde vyběhněte do vyhořelého lesa, kde si seberte kámen s posledním drakem, a jižním východem zamiřte do dalšího rybářského místa.

Tomb

Stejnou cestou, jako předtím odcházel Lou-Fu, jděte do pyramidy. U ní vás bude čekat strážce hrobky Won-Qu.

Boss: Won-Qu - 32 000 HP

Vlk (nebo co to vlastně je) čaruje hlavně ledový dech, který není až tak hrozné ustát.

Po souboji se dojděte vyspat, protože pak už k tomu nebudete mít dlouho příležitost. Vstupte ho hrobky a utíkejte až ke kamenu, který vás odveze dolů. Projděte dveřmi, prozkoumejte ceduli a vstupte do tajné místnosti.

Puzzle

Prozkoumejte červená světýlka u okraje a pak přesuňte kostky tak, aby tři kostky stejné barvy tvořily most. Přeběhněte na kostku uprostřed a seberte si kuličku. Vraťte se do místnosti s létající kostkou a vydejte se nově otevřenou cestou. Na rozcestí se vydejte rovně a pak vlevo. Slezte po žebříku a zde je další puzzle.

Puzzle

Zde si musíte po šestihranné kostce dojít pro další kuličku, ale POZOR!! Pokud se vám podaří stoupnout na červené oko, ztratí postava část maxima HP. Po určité době se hladina HP opět vrátí, ale i tak je to dost znatelné oslabení. Znovu se vraťte do hlavní místnosti a jděte další chodbou, která se vám zpřístupní. Dojděte až do místnosti se zprávou na kameni a přečtěte si ji.

Boss: I a II - 10 000 HP

Obě dvě kostky používají převážně jen magické útoky, ale pokud začaruje některá z nich Revolution, máte rázem HP na 1. Až budete útočit, tak si dejte pozor, na jakou kostku útočíte. I. můžete ublížit pouze kouzly a II. jen fyzickými útoky. Po jejich zničení dostanete od Won-Qua poslední kuličku. V hlavní místnosti vyjeďte kostkou otvorem ve zdi a pak už jen vyběhněte na mapu. Vydejte se na jih do neznámého místa.

Neznámé místo

Proběhněte cestičky a najděte cestu na západě, která vás zavede do místa ve skalách, které se jmenuje Hut. Zde je Bunyan, Lou-Fuův zachránce, který se stane vaším mistrem, pakliže máte všechny ostatní. Po návratu do skal jděte znovu na jih. Bude následovat krátký rozhovor v táboře a po něm pokračujte dál na jih. Po cestě narazíte na ?, kde si přečtěte ceduli, a odejděte východem na západ. Na mapě se vám zpřístupní další místečko na rybaření. Nakonec dorazíte až na silnici.

Highway

Přehoďte si Ursulu jako první postavu ve skupině a promluvte si s chlapíkem bez helmy. Pak se vydejte daleko na sever do paláce Astana.

Astana

Utíkejte vpravo až na konec do domu s dvěma vojáky hlídajícími vchod do podzemí. Nechejte Ursulu, aby si s nimi promluvila. Seběhněte po schodech a přeběhněte do chrámu. Před závěsem jděte napravo, sjeďte výtahem a vymotejte se z přepouštěcí místnosti. Stanete před uměle vytvořenou příšerou, u které nejdříve vylezte po pavučině nahoru a pokuste se s Ryuem přeseknout šlahoun bránící v průchodu. Po rozhovoru s Elinou se vydejte do Kwansa. S Ursulou domluvte strážím a ty vás vpustí dál. Po krátké scénce se s Dragonslayerem vraťte do Astany, kde přesekněte příšeře šlahoun a po její hlavě doběhněte až k domu. Vstupem do domku začne klíčová sekvence, která objasní většinu děje.

KAPITOLA 4.
THAT WHICH PASSES

Odejděte z města a zamiřte na silnici. Východní cestou se dostanete do městečka Sonne a Mt. Yogy, kde předtím operoval Lou-Fu. Pokud potřebujete navýšit úrovně postav, zkuste ve skalách bojovat s kamennými obry a pak na mapě zamiřte na jihozápad do Cheda.

Chedo

Odpočiňte si a pak proběhněte bránou. Zahněte vpravo, vyběhněte po schodech na ochoz a přeskočte na druhou stranu. V domě jděte na balkon a do dalšího patra. Vejděte do dveří na balkoně a po schodech seběhněte až ven před dům. Proběhněte další bránou a utíkejte uličkou po schodech až na konec, kde na vás čeká další z Lou-Fuových příšer.

Boss: A-tur - 43000 HP

Největší průšvih u tohohle hafíka je ten, že vrací útoky prakticky pokaždé, a to dost bolestivě, takže doporučuji cestu kouzel. Souboj s ním je skoro stejný jako s Won-Qu, i když o trochu těžší, ale dá se ustát. Pak už jen následuje rozhovor s generálem, dědečkem Ursuly, a cesta na mapu, kde přejděte do paláce. Nyní máte poslední možnost získat všechny mistry a naučit se skilly nepřátel a nachytat ryby, protože pak už vás čeká jen pár bossů a konec hry.

Castle

Jděte do paláce a promluvte si s vlkem, který vás převeze do samotného paláce. Zaběhněte do místnosti s knihou na ukládání a Ershinem shoďte ze skříně klíč. S ním pak odemkněte branku v hale a sejděte do spodního patra.

Doběhněte až k ležícímu drakovi, se kterým bude následovat souboj.

Boss: Dragonne - 41 000 HP

Prvních pár kol útočte jen na oko, dokud se nepřestane drak léčit, a teprve pak se do toho opřete. Po drakovi zbude jen Blue Charm, ten si seberte a pokračujte do místnosti se dvěma výtahy. Levým výtahem vyjeďte do hlavní haly v pátém poschodí a odemkněte dveře modrým talismanem. Proběhněte cestu až na konec a po vysbírání předmětů se vraťte do haly s výtahem a sjeďte dolů do prvního patra. Druhým výtahem sjeďte do patra B1, seběhněte po schodech a pak přeběhněte po kladině na jihu. V dalším obraze vylezte po žebříku v severní části a vyjděte pravým východem. Přehoďte páku, sejděte po schodech a doběhněte si pro Yellow Charm. Stejnou cestou se pak vraťte na schodiště v hlavní místnosti, kde odstraňte žlutým talismanem provaz. Seběhněte dolů po schodech a přímou cestou zamiřte výtahem až do paláce, kde se vydejte k trůnu.

Boss: Lou-Fu

Lou-Fu nemá pevně daný počet HP, tak do něj musíte rubat naslepo. Naštěstí nepředstavuje žádné veliké nebezpečí, pouze si hlídejte hladinu vašich HP, aby vás před svou rezignací nepřekvapil kouzlem Whiteout.

Boss: Tyrant - 62 000 HP

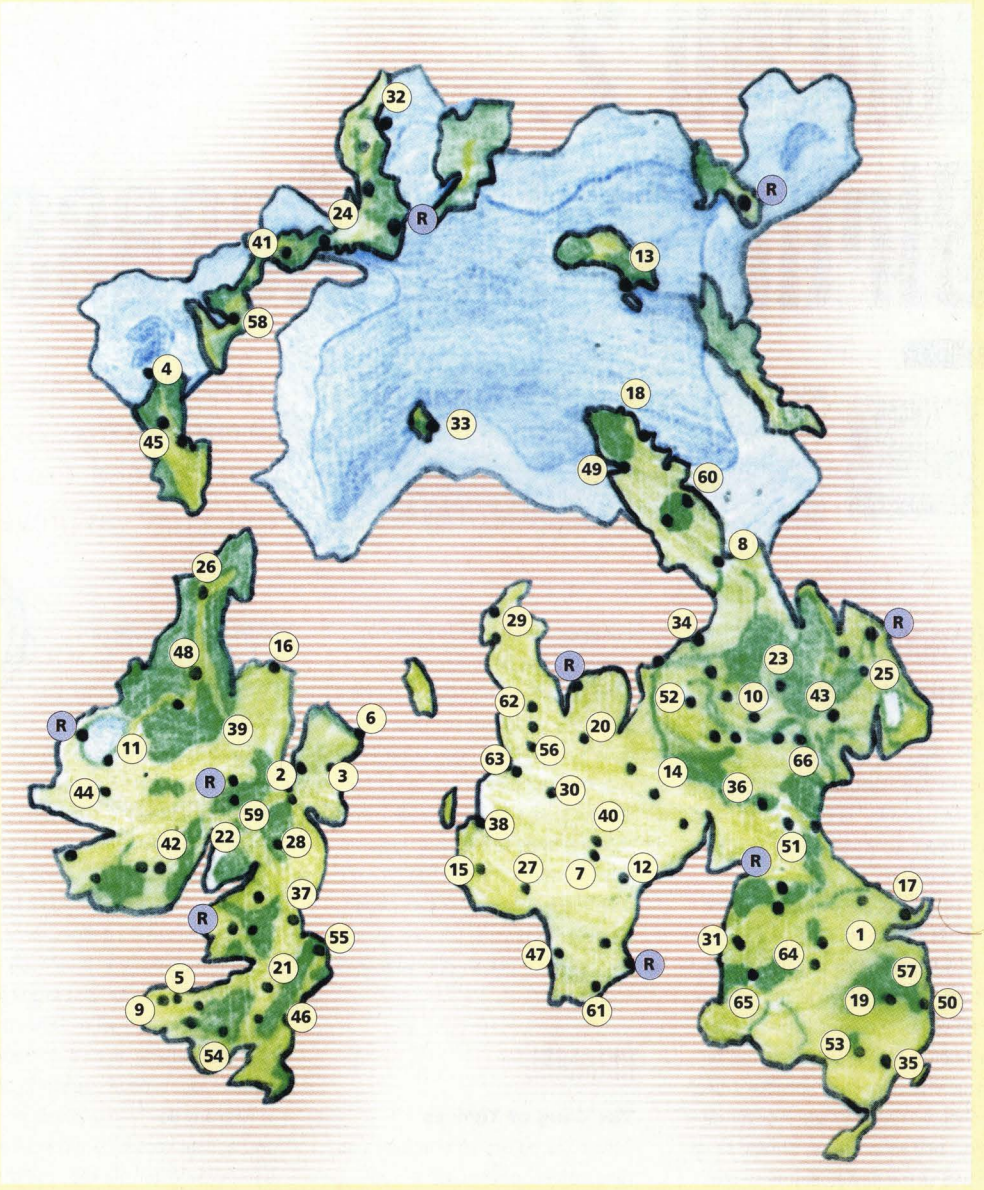
Tenhle boss taky není nijak nebezpečný, ale jeho síla spočívá v tom, že po každém kole změní svoji elementární orientaci, takže mu nikdy neuberete stejně. I on se dá porazit, a až se vám to konečně poštěstí, tak na vás vyrukuje poslední boss z celé hry.

Boss: Astral - 65 000 HP

Je to poslední boss, takže nečekejte žádnou procházku růžovým sadem. Pokud máte všechny postavy kolem 40. úrovně, bude to jednoduché jak facka. Dávejte si pozor na kouzlo Soul Rend, to sníží HPčka všem v přední řadě na 1. S Ryuem se přeměňte na draka Wyverna a za pomoci ostatních páchejte magická komba, která jsou nejúčinnější metodou proti Astralovi. Po zabití posledního bosse si můžete uložit hru a pokračovat v ní od poslední uložené pozice.

Lukáš Kolínský

MAPA SVĚTA



Svět Breath of Fire IV je rozsáhlý - spousta měst, vesniček a důležitých oblastí. Nejprve máte k dispozici pouze několik málo cestiček, ale v průběhu hry dostanete přístup k celé jejich síti. Až se naučíte příslušnou schopnost, budete se moci přes tlačítko SELECT přenést kamkoliv do světa.

Občas se při cestě mezi městy objeví otazník. Znamená to, že je poblíž něco zajímavého - bitva, předmět nebo postava. Tyto otazníky vždy prozkoumávejte a brzy narazíte na velké množství předmětů a budete moci bojovat s různými monstry. Čím více bitev, tím silnější budou vaše postavy.

LEGENDA K MAPĚ

R = Místo k rybaření
1 = Lokace (viz seznam)

1 Ahm Fen
2 Aquedict
3 Astana
4 Beach
5 Castle6 Causeway
7 Chamba
8 Checkpoint
9 Chedo
10 Chek
11 Chiqua
12 Cliff
13 Cove
14 Crash
15 Dam
16 En Jhou
17 Faerie Hut
18 Fane
19 Golden Plains
20 Hideout
21 Highway
22 Hut
23 Ice Peak
24 Jungle
25 Kasq Woods
26 Koshka
27 Kurok
28 Kwanso
29 Kyoin
30 Kyria
31 Ludia
32 Lyp
33 Mozweed Island
34 Mt Giga
35 Mt Glom
36 Mt Ryft
37 Mt Yogy
38 Mud Dragon
39 Mukto
40 N Chamba
41 Pabpab
42 Pauk
43 Pung Tap
44 River
45 Saldine
46 Sanctum
47 Sarai
48 Shan River
49 Shikk
50 Shrine
51 Shyde
52 Sinchon
53 Smith
54 Soma
55 Sonne
56 Synesta
57 Tahrn
58 The Flats
59 Tomb
60 Tree Dragon
61 Valley
62 Wharf
63 Woods
64 Worent
65 Wychwood
66 Wyndia

Tenchu 2: Birth Of The Assassins

INFO

■ **VYDAVATEL:** Activision ■ **POČET HRÁČŮ:** 1
■ **VÝROBCE:** SEJ ■ **RECENZE:** PSM31 - 7/10

Simulátor ninjů, kteří jak známo útočí z utajení, aby nebyli nikým viděni. Příjemná akce, u které je třeba přemýšlet. Proti jedničce nic moc nového, ale s editorem misí má co nabídnout.

Odznakem dokonalého ninji je hodnocení Grand Master. Abyste ho získali, musíte splnit určitá kritéria. Pro ulehčení jsme připravili návod, který vás provede nepřátelským územím.

TRÉNINK

(společný pro obě postavy)

Vyzkoušejte si všechny vaše schopnosti a pak vyběhněte k nejvýše položenému domku na pohoří. Zde po rozhovoru s mistrem začne vaše zkouška ninji.

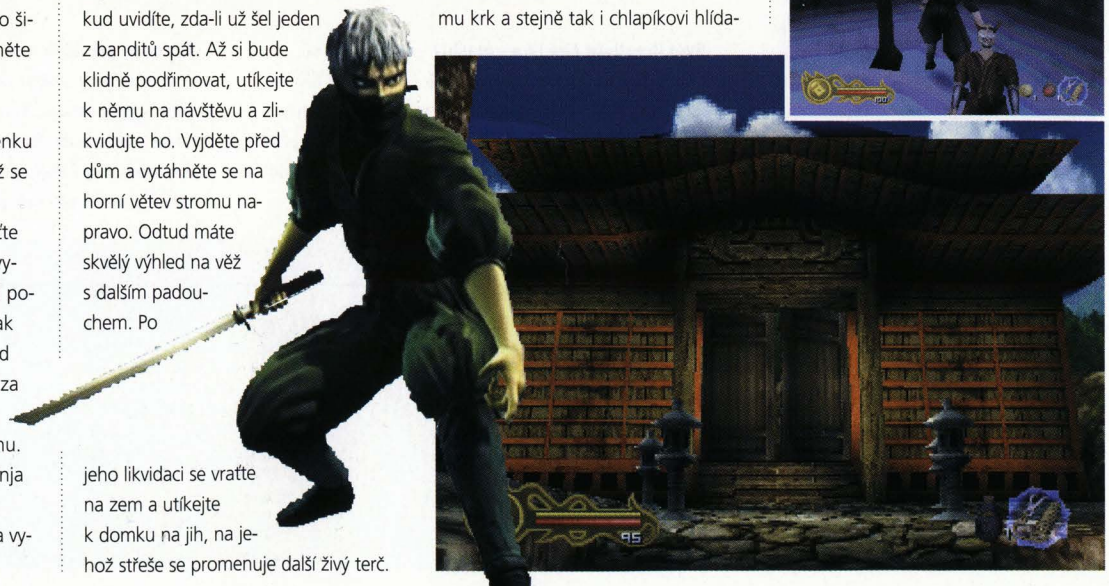
Utíkejte rovně, vylezte na schod a přitiskněte se ke stěně nalevo. Opatrně se rozhlédněte a měli byste spatřit vaši první oběť. Po jejím zneškodnění vyskočte na další schod a proběhněte k vysoké zdi, na kterou se vytáhněte za pomoci kotvičky. Utíkejte kousek rovně a dejte si pozor na ninju pod schodem. Vytáhněte se na druhé straně díry a opatrně se propližte až k dalšímu ninjovi, kterého šikovně podřízněte. Rychle přeběhněte po mostě, před schody se otočte zpět k propadajícím se plošinám a kotvičkou se vytáhněte do výklenku ukrytého nad vámi. Počkejte si, až se ninja otočí zády, vytáhněte se do chodby a skoncujte to s ním. Vraťte se dolů na schodiště, po kterém vyběhněte až na jeho konec. Pokud poběžíte středem a bez zastavení, tak by vás šípy neměly zasáhnout. Pod schodištěm je v rokli další ninja a za ním díra, do které nespadněte, protože jinak vás čeká trocha plynu. Za záhybem vpravo je poslední ninja v této části.

U šipky se podívejte nad sebe a vytáhněte se do výklenku. Běžte až k propasti, do které klidně spadněte, a přebroďte se do sousední místnosti. V ní se ponořte a podvodním tunelem doplavte k místu, kde se opatrně vynořte a ukrytý pod vodou počkejte, až se opodál stojící ninja otočí zády. Přitiskněte se ke stěně vlevo a jděte až ke kraji, kde byste už měli vidět ninju stojícího na pahorku. Pacifikujte ho a posléze i posledního ninju v tréninkové misi. Projitím brány je váš úkol splněn a vy získáte certifikát ninji a vaše první hodnocení.

RIKIMARU

The Gang of Thieves

Dejte pozor na poplašné zařízení a utíkejte rovně k malému domku, odkud uvidíte, zda-li už šel jeden z banditů spát. Až si bude klidně podřimovat, utíkejte k němu na návštěvu a zlikvidujte ho. Vyjděte před dům a vytáhněte se na horní větev stromu napravo. Odtud máte skvělý výhled na věž s dalším padouchem. Po jeho likvidaci se vraťte na zem a utíkejte k domku na jih, na jehož střeše se promenuje další živý terč.



Podél skal na západě se dostaňte až k náspu, po kterém pobíhá ženská. Tu v ŽÁDNÉM případě nezabíjejte a prozrazení se vyhněte tím, že se vytáhnete na větev stromu. Koukněte se ke studni na severu, zde je další panáček na zabití. Vytáhněte se na nedalekou věž. Zde nikdo není, ale máte odtud dobrý výhled na lumpa u mostu na severu a dalšího, který pendluje mezi skalami na východě a věží, na které stojíte. Zbavte se jich a ze střechy rozbořeného domku na východě si seberte protijed. Pokračujte na sever a jděte podél západních skal.

U brány do chrámu zlikvidujte stráž a jděte kousek na východ, kde je hlídající lučištník na věži. Podřízněte mu krk a stejně tak i chlapíkovi hlídajícímu u východně položeného domu. Jděte zpět k bráně do chrámu a podél severní skály se propližte až k lučištníkovi u budovy. Vstupem do budovy se začne souboj s prvním bossem.

Dávejte si pozor na kouř z dýmky, který vás na dlouho omráčí, a útočte jen tehdy, pokud si budete jisti, že nehrozí nebezpečí. Pokud dáte dědulovi dostatek prostoru a času, hodí po vás bombu, která vám ubere velkou část energie, ale naštěstí ji nepoužívá moc

často. Po zabití vůdce lupičů následuje krátký rozhovor a mise je u konce.

Treason at Gohda Castle

Proběhněte přízemím a vyběhněte po schodišti do prvního patra. Proběhněte první dvě místnosti a počkejte, až podle ukazatele KI půjde voják od vás. Rozsekněte přepážku a v tichosti ho zlikvidujte. Proběhněte kolem spadlého schodiště a vejděte do východní chodby. Zde postupujte opatrně a dejte si pozor na lučištníka chodícího chodbou. Utíkejte dál a v hale se schodištěm se zbavte dalšího zlotřilce. Zatím po schodišti nechoďte a vstupte do nedaleké místnosti. V sousedním pokoji rozsekněte přepážku a zbavte se vojáka hlídajícího schody. Vyskočte do dalšího patra a zbavte se procházející hlídky. Zahněte vlevo a po chvíli narazíte na dalšího nepřítele. Vraťte se o patro níže a v hale vyběhněte po schodech.

V chodbě napravo od schodiště zrušte lučištníka a pokračujte dál k rozcestí, po kterém chodí další voják. Vydejte se vpravo a u zbořené zdi podřízněte vojáka s kopím. Stoupněte si do dveří nedalekého pokoje a ve správný okamžik sejměte hlídajícího vojáka. Rozsekněte papírovou zástěnu a po schodech vyběhněte do třetího patra.

Z místnosti se schodištěm jděte chodbou vlevo a zbavte se lučištníka hlídajícího na můstku. Pod ním si seberte dýmovnici a pokračujte dál, dokud nedorazíte k dalšímu lučištníkovi a vchodu do místnosti. Zde jsou dva vojáci. Jejich likvidace je sice těžká, ale ne nemožná. V dalším patře je jeden voják a pak už vede přímá cesta do pokoje lorda Gohdy.

Samuraj v brnění není nijak extra těžký, jen si musíte dát pozor na jeho pistoli, které se naštěstí snadno vyhnete. Po krátkém souboji se na scéně objeví i Gohdův učitel Jubei (kdo zná Samurai Shodown, musí si povšimnout podoby s bojovníkem Jubeiem Yubedou).

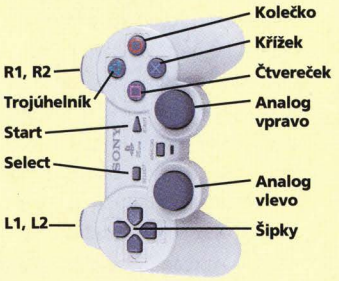
Lord Toda's War Camp

Od této chvíle si musíte dávat pozor na to, kde necháte ležet mrtvolu, protože vojáci chodí hustě rozprostřeni a mnohdy jeden na druhého vidí. Používejte stromy jako úkryty i jako pozorovatelny.

Počkejte, až samuraj před vámi půjde nalevo, a rychle se ho zbavte. Kousek na západ je další bojovník, kterého zabijte. Proběhněte kolem domku na sever, vylezte na kopec a počkejte si na lučištníka. Až bude co nejdál od věže, tak ho zlikvidujte a seskočte dolů z náspu. Propližte se kolem věže za záda dalšímu samurajovi a pošlete ho k zemi. Kousek dál směrem na východ je hlídkující ninja a na severu další.

Jděte dál na sever (na ninju vpravo zatím zapomeňte, je to moc riskantní) a seberte si ze země balíček. Jděte k velkému domu a zlikvidujte samuraje chodícího okolo. Vytáhněte se na pozorovací věž a počkejte, až nebudete v zorném poli samuraje na jihu. Pak to skoncujte s ninjou a následně i se samurajem. Kousek na východ je na

OVLÁDÁNÍ



CO JE CO

Křížek » skok
Čtvereček » útok
Kolečko » krytí
Trojúhelník » použití předmětu
L2/ R2 » výběr předmětu
L1 » rozhlížení se
R1 » Stealth mód
Select » mapa

plácku mezi stromy ninja, kterého zlikvidujte co možná nejdále od věže, na které je lučištník. Až zabijete lučištníka, skočte dolů a jděte na sever k domu, kde je předposlední samuraj. Posledního najdete za táborem. Jděte ke vchodu do tábora.

Na scéně se objeví další ninja, který kromě zbraně používá i kopy a jeho komba jsou dost nevyzpytatelná. Dejte si pozor na bomby a pokuste se ho dostat pod hranici 100 HP, pak stejně jako minulý boss uteče.

Demon Mountain

Protože tato oblast je značně rozsáhlá, tak ji nebudu popisovat celou, ale jen cestu k jejímu konci tak, aby vám stačila na hodnocení Grand Master. Pokud nenarazíte na nepřítele v místě, kde je popsán, nic se neděje, vraťte se sem později a on by se měl objevit.

Přeskočte potok a zabijte ninju hlídajícího u skal. Vyskákejte k domku, kde je spící ninja. Vraťte se zpět na zem a zlikvidujte dalšího nepřítele stojícího před vodopádem. Opatrně proběhněte kolem vodopádu k výklenku, kde je další maskovaný chlá-

pek. Odtud už doběhnete k altánku, u kterého jste začínali.

Vytáhněte se na skálu a zbavte se ninji s kosami. Na samém vrcholu skály je další z ninjů, tentokrát lučištník. Seskočte dolů, seberte si otrávenou rýži a vraťte se na skálu. Přeběhněte po mostě, zbavte se maskovaného týpka a jděte se zbavit lučištníka na severní skále. Přeskočte na jižní útes a po mostě přeběhněte za dalším ninjou. Seskočte dolů k domku a zlikvidujte dalšího démona. Vytáhněte se na skálu na severu. Po mostě chodí jeden démon a pod ním druhý, poblíž kterého je vlk. Toho zabijte vrhacím nožem a cestou na sever utíkejte do kopce za dalším démonem. Poslední nepřítel na tomto břehu je na nejvýše dosažitelném bodě, takže musíte koukat hlavně nahoru, abyste ho neminuli.

Přeskočte na druhou stranu potoka a utíkejte skalní soutěskou, na jejímž konci zlikvidujte nepřítele s mečem. Vytáhněte se na skalní pilíř a z něj pak na plácek s domkem. Zabijte okounějícího bojovníka, a pokud to stihnete, tak se za pomoci háku dostaňte na protější skálu, kde hlídá další šermíř. Teď už jen skočte do domku.

Proti Kamadomovi se bojuje velmi těžce, protože je pekelně rychlý a používá dýmovnice a bomby. Nejjistější je počkat si, až se vyřádí, a potom ho napíchnout jako špíz na meč. Nejdůležitější je dávat si pozor na jeho trojkombo, které vám může ubrat čtvrtinu energie.

The Secret Harbor

Oddělejte prvního hlídače a vyskočte na malou vyvýšeninu na severu. Počkejte, až přijde voják s kopím, a dejte mu prohlédnout vaši shinobigatanu. Vyskočte na ostrůvek nalevo a zlikvidujte dalšího zloducha. Na severovýchodním masivu hlídkuje lučištník a od

SPECIÁLNÍ ÚDERY

PLÍŽENÍ, SCHOVÁNÍ ZBRANĚ - Stiskněte dvakrát ◎ nebo dlouze podržte R2.

ODTÁHNUTÍ MRTVOLY - Schovejte zbraně a u ležící mrtvoly podržte R1+ ◎.

PŘÍSUN NEBO ÚKROK STRANOU - Přidržte ◎ a stiskněte šipku nebo stiskněte směrovou šipku dvakrát za sebou.

KOTOUL - Tlačítkem Stealth se přikrčte a dvakrát rychle za sebou stiskněte směrovou šipku.

DLOUHÝ SKOK - Při přísunu vpřed stiskněte ⊗.

VÝPAD - Při přísunu vpřed stiskněte ◎.

OTOČENÍ O 180° - Tlačítkem Stealth se přikrčte a stiskněte křížek nebo stiskněte současně ↓ + ◎.

něj si to zamiřte ke skále na severu, kde je hlídka se saii.

Na konci uličky vyskočte na skálu a utíkejte na jih, kde na volném prostranství hlídá další únosce. Otočte se na východ a podejte si lotra s puškou, od kterého zamiřte k domu na jihu. Zabijte hlídajícího vojáka a běžte kousek na západ. Narazíte na dvě bojovnice v zeleném a od nich pokračujte na jih k pobřeží. Zlikvidujte chlápka na skále a počkejte si, až druhý sejde dolů z vrcholu. Zlikvidujte ho a na vršku skály si seberte lékárničku. Teď se vraťte k domku na východní části pobřeží.

Temple Of Dreams

Otočte se na východ a připlížte se k náspu, na němž je číhající démon a pod ním kousek na západ další. Toho hledejte na kameni v moři. Poslední nepřítel na pobřeží je maskovaná žena kousek na jihovýchod. Po pobřeží se dostanete až k domu na východě, kam se kotvičkou vytáhněte na hranu, a ve správný okamžik se zbavte ninji se scythy.

Utíkejte rovně až ke stěně, kde si musíte počkat, až zpoza rohu vyjde ninja a bude se dívat na západ. Rychle ho zabijte, jinak přijde až k vám a uvidí vás. Jděte o kus dál a počkejte si na ženštinu chodící po mostě na západě. Po mostě, po kterém přišla, doběhněte až k domu, kde se vytáhněte na střechu. Dejte si pozor na hlídajícího ninju a pak se postarejte o dalšího démona na mostě k jižnímu domku. V něm je další syčák, který se bude likvidovat trochu hůře, protože se nemáte kam schovat. Přeběhněte přes most a přikrčte se, aby vás nezahlédla dívka s drápky chodící nalevo. Zabijte ji a odtáhněte ji k k soše Buddhy. Jděte k východnímu rohu a počkejte si na ninju v červeném. Zabte ho a rychle odtáhněte k soše, než vás zahlédne ninja hlídkující opodál. Jděte dál a zbavte se nepřítele v modrém. Vraťte se o kus nazpět a vydejte se cestou na druhé straně domu. Proplazte se až k spícímu ninjovi a zabijte ho, dokud spí. Podívejte se, kde je ninja v zeleném, a než se za ním pustíte, tak se porozhlédněte po holčičce s nožíky. Proběhněte chodbou a v klidu se zbavte dalšího ninji chodícího po severním balkónu. Vyskočte na střechu a z ní na mělčinu na západě. Kousek dál je ninja s drápy chodící ve vodě, proto holčičku zabijte ve skoku z nedaleké skály. Vyvražděte osazenstvo domku na jihu a skočte do vody. Pod domem vede tajná chodba ke schovanému předmětu. Plavte kousek na jih a zabijte ženu hlídkující na loďce.

Plavte na východ a nedaleko dlouhého domu narazíte na dalšího ninju. Zbavte se ho a domem proběhněte až k prostranství na severu. Dejte si pozor na lučištníka, zlikvidujte ninju a zbavte se jeho mrtvoly. Pak si poraďte s lučištníkem a poohlédněte se po syčákovi na nedalekém ostrůvku. Odstraňte nepřítele brouzdajícího ve vodě a dalšího schovaného za kameny. Skočte do vody a plavte na západ. Nyní už zbývá jen oddělat hajzla stojícího na člunu před palácem a o kus dál chrápajícího nebožáka.

Po vstupu do chrámu se odehraje krátká animačka, po níž na vás zaútočí Yukihotaru. Jako boss není moc těžká, ale její rychlost dokáže trochu potrápit. Má nízké HP, takže čím rychleji ji zabijete, tím lépe.

Ninja Village under Attack

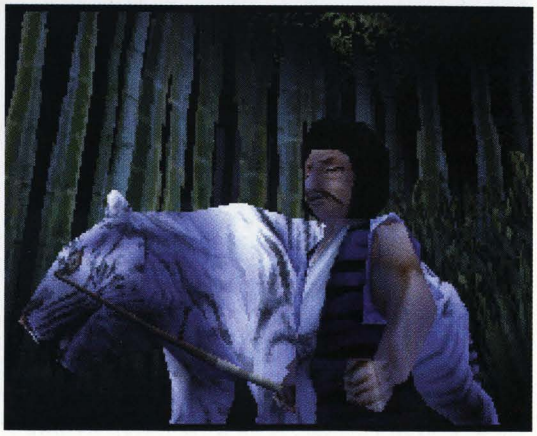
V tomto kole není žádný pevně daný cíl kam se dostat, proto si tu můžete běhat a vraždit dle libosti. Až všechny nepřátele zlikvidujete, tak se Rikimaru automaticky vrátí do domku mistra, kterého mezitím stačil zabít jeho žák Tatsumaru.

Pokud máte málo energie, tak použijte některý z předmětů, abyste Tatsumarua alespoň trochu zpomalili a mohli si doplnit energii. Naštěstí ho nemusíte zabít úplně, ale stačí ho jen trochu potrápit. Jeho nejsilnější zbraní jsou kopy a údery rukou začleněné do dlouhého komba. Až začne cvičit, tak se kryjte a za žádnou cenu se mu nepokoušejte kombo přerušit.

In Pursuit of Tatsumaru

Na nic nečekejte a rychle utíkejte na východ, než vás zmerčí hlídka na severu. Přikrčte se a počkejte si na vhodný okamžik, ve kterém podřízněte dívku na kopci. Utíkejte na sever, dejte si pozor na minu a doběhněte k náspu, po kterém chodí havran - lučištník. Dejte si pozor na dívku s drápy rozhlížející se pod vámi, vyskočte na násep a sejměte ninju s lukem. Seskočte dolů z náspu a zbavte se ženštiny.

Opatrně se přemístěte kousek na západ, kde je další hlídka. Po její pacifikaci pokračujte dál na západ, ale dávejte si bedlivý pozor, protože se to tu jen hemží minami a poplašnými zařízeními. Vyběhněte na kopeček na západě a pomalu se přesunujte na sever, kde bude chodit další lučištník. Zlikvidujte ho a pokračujte o kus dál na sever k potoku, kde dívenka s drápky zrovna vyhlíží milého. Zapomeňte na dobré vychování a ukončete schůzku dříve, než začne. Jejího milého najdete o kus dál na severovýchod, jak se nervózně motá mezi stromy a ani chvilku nepostojí. Rychle ho odpravte a po východní straně si to



namiřte na sever, kde u potoka stojí havraní lučištník.

Přeskočte potok a počkejte si, až přijde dívčina s kudličkami. Běžte kousek na severozápad okolo podivného domečku - nevím sice, co to je, ale tipoval bych to buď na toaletu (doporučuji přečíst si zářijovou T3 s článkem o japonských toaletách ;-), nebo na obdobu našich božích muk. Utíkejte na západ a na jihu od bambusového hájku si dejte dostaveníčko s paní s drápy. Běžte ještě kousek na západ a za lesíkem zlikvidujte další ženštinu. O kus dál na západ je už jen havran.

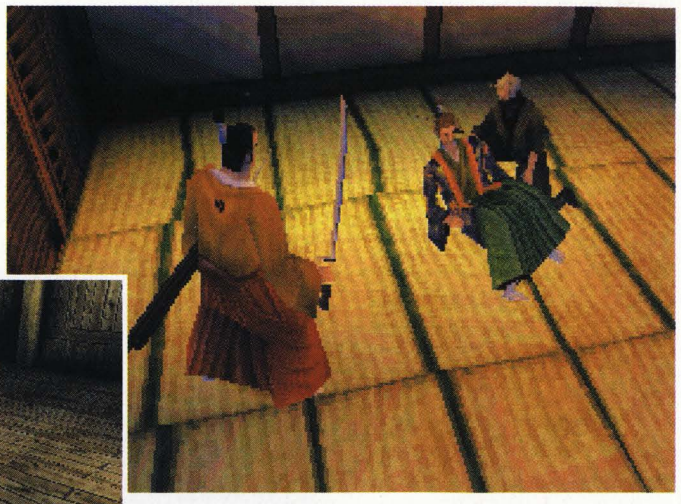
Po západní hranici mapy se dostaňte až k místu s hroby, kde chodí ninja s kosami, a po jeho zabití vyběhněte kopeček, přeskočte potok a zbavte se dalšího zlosyna, tentokrát s drápy. Nyní už běžte na sever a probojujte se cestou až k bosovi.

Mrňousové jezdící na bílých tygrech nejsou zrovna moc k vidění, ale to bude asi proto, že neumí pořádně bojovat. Stačí jen dokolečka napichovat a s Byakem bude po chvíli amen.

The Kansen Caverns

Do té vody musíte skočit tak jako tak, takže se dlouho nerozmýšlejte a hupsněte tam. Plavte k břehu nalevo, počkejte, až se hlídka otočí, rychle vylezte z vody a podřízněte ji, než vás stačí zaregistrovat. Skočte do propasti, kam padá voda, a najděte tři nepřátele, kteří jsou mimo trasu. Vylezte nahoru do místa, kde jste zabili prvního nepřítele. Schovejte se za severním sloupem a vyčkejte na ten správný okamžik, abyste mohli zabít hlídkující vránu s drápky. Otočte se na východ a pokuste se najít ten správný moment, ve kterém zaútočit na chodícího ninju, aniž by vás zahlédl lučištník na vchodu do šachty. I toho pak zabijte a tunelem začínajícím opodál doběhněte do jižní části dolu.

Zabijte vránu stojící za rohem a pomalu se posunujte na západ. Teď to bude trochu těžší, protože v chodbě na západě stojí lučištník a v jižní zase ninja s drápy. Až se jich zbavíte, tak pokračujte jižní cestou (pozor na miny) k dalšímu ninjovi stojícímu na rozlehlém prostranství. Podívejte se do šachty na západě, kde hlídkuje vrána. Na chvíli se přestaňte orientovat podle šestého smyslu a pozorně se rozhlížejte. V nedalekém tunelu spí hnědý ninja a zelený hlídkuje. Zbavte se nejdříve toho v zeleném a pak si vezměte na paškál hnědého. Vyběhněte kopec, zabijte vránu a seberte si věc z bedny za východem z tunelu. Kousek dál na východ je další nepřítel a pod kopcem na severu chodí dívka v kostýmu vrány. Dejte se vlevo a za rohem vybafněte na lučištníka stojícího na bedně. U stolu chodí poslední z nepřátel v této úrovni. Pak už jen jděte východní cestou k obří lodi.



The Sea Battle

Tato úroveň má dvě části a dva bossy. Nejdříve vyčistěte lodě od nepřátel - je jich přesně 20, ale popisovat jednotlivá rozmístění je opravdu týrání redaktorů. Probojujte se až k velké lodi, na které vás bude čekat Suzaku.

Suzaku je dost nebezpečný a rychlý na to, abyste mohli bojovat fér. Pokud máte malé ježky, které házíte za sebe, tak jich pár rozhoďte a nalákejte na ně Suzaka. Ti mu sice uberou jen jeden hitpoint, ale ve chvíli, kdy skáče po jedné noze, máte šanci zaútočit. Až vám začne předvádět komba, tak je lepší krýt se neustále, protože jich velmi často dělá několik za sebou. Po jeho zabití se hra přenese na loď.

The Sea Battle 2

Přikrčte se za sloup, aby vás nezahlédl hlídkující ninja. Zbavte se ho a za pomoci kotvičky se vytáhněte na horní palubu. Odpravte ninju chodícího na palubě a seběhněte po rampě dolů, kde je hnědý ninja s drápy. Seskočte na dolní palubu spojující levou a pravou část lodi, zabijte chlápka s drápy a jeho fanynku. Na jihu vyčistěte příď a vraťte se k místu, odkud jste se dostali k přídi. Kousek dál na jih jsou ještě dvě vrány. Z místa, kde jste začínali, se vydejte na sever, kde chodí ninja, ale je v dohledu jedné vrány schované za rohem, proto si dejte obzvláště záležet a mrtvolu ihned odtáhněte. Pokračujte dál na sever, kde hlídkují dva ninjové. Vraťte se kousek nazpět a po můstku přeběhněte na prostředek lodi. Zabijte ninju chodícího opodál a stejně jako křídlo na západní straně lodi vyčistěte i toto. Až s tím budete hotovi, tak utíkejte kousek na jih, kde narazíte na Ayame, která mezitím stačila zabít Tatsumarua.

Finálním bosem je Kagami. Nejdříve to na vás bude zkoušet s vějířem, ale ten není až tak moc nebezpečný. Až se Kagami předvede, tak udělejte rychlý výpad a napíchněte ji na meč. Až se vám povede dostat ukazatel energie na 130, bude následovat krátká vsuvka, v níž si Kagami vytáhne meč, a teprve pak začne ta správná legrace. Házejte po ní vše, co máte, od granátů po bomby, a pokuste se ji udržet dál od těla. Pokud už nemáte co házet, tak můžete využít malého bugu. Stoupněte si k rohu podia tak, abyste jen mohli proskočit na druhou stranu, a počkejte, až se Kagami přiblíží. Rychle proskočte podium a doufejte, že se sokyně sama zraní granátem, který ve většině případů použije. Takhle ji zabijete mnohem snáze a bezpečněji než klasickým soubojem „na férovku".

AYAME

The Mountain Bandits

Jděte kus na sever a zlikvidujte padoucha spícího v domku. Dejte si pozor na vesničana stojícího v rýžovém poli na severu a pokračujte na východ. Dorazíte k domku, u kterého se na kopci prochází další zlosyn. Teď utíkejte podél skal na sever až k dalšímu banditovi hlídajícímu strategicky důležitý spadlý strom ;o). Vyškrábejte se zpět na kopec a na něm podřízněte dalšího lumpa. Vydejte se severozápadním směrem, až dojdete ke studni, kterou hlídá další lump. Na severu je strážná věž, na které je lučištník. Opatrně seskočte a odpližte se jinam, než vás zahlédne civilista a udělá povyk. Pokračujte na sever. Za mostem je hlídač, kterého není problém zabít, a o kus dál na severozápad jsou další dva nebožáci u chrámu, od kterého se vydejte na východ. Po cestě narazíte na dva týpky a ve skalách na další tři. Nakonec jděte ke stavení, kam za vámi přijede první boss.

Pouze se stačí krýt, a až Baron zaútočí, máte dostatek času na rychlý protiútok, než se začne krýt.

Lady Kei in danger

Utíkejte na jih až na plácek, kde je první voják. Zabijte ho a zamiřte do domu nalevo, kde hlídá další. Vyjděte z domu a u balkonu si počkejte na dalšího nepřátelského samuraje. Pohrajte si s ním a na konci chodby zahněte vlevo. Vzadu hlídá poslední nepřítel v tomto křídle.

Jděte chodbou na východ a na první odbočce doprava zahněte. Zabijte prvního samuraje, pokračujte dál na sever a v chodbě vedoucí více na západ zabijte druhého. Vyjděte nedalekým východem před dům, kde je další voják. Vraťte se do jižní chodby a na rohu jižního křídla a západního si počkejte na lučištníka. Vyčistit celé jihozápadní křídlo už nebude tak velký problém. Na konci cesty rozbijte stěnu a vyběhněte po schodech, kde čeká poslední samuraj v této úrovni.

Boss je správně vypasený obr Genbu. Pokuste se držet v dosahu jeho palic, jinak začne používat kouřové bomby, a překvapujte ho rychlými výpady. Je sice pomalý, ale o to větší má sílu, proto ho raději moc nepodceňujte.

To save a Princess

Oběhněte hlavní stan - zde je první ninja. A pokračujte podél jeho východní strany. Na kopečku najdete další budoucí oběť a o kus dál pak zbraň Blow Gun a nepřátelského samuraje.

Vytáhněte se na věž na západě a z ní pozorujte sousední věž, na které hlídkuje lučištník. Až ho zabijete, tak máte další práci u domku dál na východ, kde chodí ninja s kosami. Pod kopcem dál na jih je rovněž ninja a u malého ležení nedaleko věží je samuraj. O kus dál na jihu je trojice nepřátel - dva na zemi a jeden na věži a u domku pod věží je čtvrtý. Teď už jen utíkejte na východ, zabijte ninju na jihu a samuraje hlídajícího dům, ve kterém je ukrytá princezna.

Kubok Island

Na vyvýšenině před vámi se prochází první hlídač se saii, zabijte ho a pak se podívejte na východ, kde je stráž s puškou. Utíkejte na západ, přitisklí ke skále, vyskočte na skalku a počkejte si na hlídače chodícího z výběžku na severu. Zabijte ho ve skoku a skočte do vody. Proplavte kolem poloostrova vedoucího do vody a opatrně vylezte z vody. Podél skály hlídkuje další nepřítel a po jeho pacifikaci se vydejte zpět do vody. Plavte na jih až k ostrůvku, kde je bojovník hlídající bonusový předmět. Další dva nepřátelé jsou o kus dál na jih a předposlední hlídač v této lokaci chodí po pláži na jihu. Proběhněte skalní soutěskou a zbavte se posledního padoucha hlídajícího druhý východ ze skály.

Vraťte se na pláž a pokračujte v cestě na jih. U převisu si dejte pozor na stráž s puškou a pak si to namiřte na západ k dalšímu strážci. Vyběhněte po převisu nahoru a z něj za hlídačem na východě. Skočte do vody a proplavte kolem lodi na západ. Vylezte z vody, zabijte střelce u plotu a pak dalšího u hlídkové věže. Dál je zde schovaných pár hlídačů na pobřeží a další jsou v nedaleké jeskyni. Zbavte se jich, abyste dosáhli minima pro Grand Master, a vraťte se k lodi.

The Island Fort

Prvním vaším cílem je hlídka chodící před lodí. Potom utíkejte na loď, kde je další z nepřátel a po něm by měl následovat třetí, tentokrát na souši chodící u levoboku a přídi lodi. Vraťte se k místu, kde jste zabili prvního strážce, a vydejte se na cestu do kopečka. Po cestě se zbavte prvního a u vchodu do jeskyně pak druhého chlápka hlídajícího vstup do jeskyně. Na jejím druhém konci si počkejte na střelce pod převisem. Další oběť je o kus dál na jihozápad. Utíkejte na sever, dokud nenarazíte na ninju s drápky. Dejte si pozor na vodu a po jeho pacifikaci se vydejte do skal na severu. Zde je další odrápkovaný ninja a od něj to máte jen kousek k hlídkové věži s dalším střelcem. O kus dál na sever je dům se studnou, okolo kterého chodí muž s mečem a ninja s drápky. Nejdříve se jich zbavte a pak skočte do studny, kde proplavte do nedaleké vzduchové kapsy. Zde si seberte otrávenou rýži a vraťte se zase ven ze studny. Vyběhněte po rampě nahoru a zastavte se před verandou domu na kůlech. Zde chodí hlídka, která vás zatím nemusí zajímat, ale cestou napravo chodí další, která se po chvíli otočí vaším směrem. Zbavte se jí, než se stačí otočit, a následně pak i té u sloupů. Vraťte se o kus nazpět a vytáhněte se hákem k domu, u kterého končí lana od studny. Vylezte na střechu domu, kde zabijte ninju, a pokračujte v cestě na sever. Už je tu jen pár strážců, než dorazíte do veliké ohrady.

Střet s velkým otrokářem je nevyhnutelný. Wang Dahai - tak se dotyčný jmenuje - má velikou šavli, ale dělá s ní jen dvojité nebo trojité kombo. Někdy sekne třikrát za sebou a někdy úder jen naznačuje. V tu chvíli musíte zaútočit. Podobně jako tlouštíka si ho držte raději u těla, jinak vás omámí plynovou bombou.

Quarantine Village

Pokud budete chtít hodnocení Grand Master, musíte všechny nepřátele zabít nepozorovaně. Otočte se o 180° a utíkejte až ke stěně, podél které dojděte ke srázu. Počkejte si na dívku v modrém, a až půjde směrem od vás, tak ji kuchněte. Jděte k nejbližšímu domku na východě, pomocí kotvičky se na něj vytáhněte a zmapujte si trasu okolo chodícího ninji. Pak už na něj jen skočte a oberte ho. Běžte na sever a dívejte se na domy, na východním chodí jeden ninja a na západním další.

Až s nimi budete hotovi, tak zamiřte na sever, kde najděte podle mapy dům ve tvaru písmene U nejblíže položený srázu. Vyškrábejte se mu na střechu a z ní skočte na hlavu dalšímu lumpovi. Z rohu si hned můžete sebrat dýmovnici. Přitiskněte se k západní stěně a čekejte, dokud se neobjeví další ninja. Zpacifikujte ho a odtáhněte z dohledu ženské chodící na střeše nedalekého domu na západě. Tu taky zlikvidujte a zaměřte se na chlapíka chodícího uprostřed volného prostranství. Pokud nechcete riskovat, tak ho zabijte flusačkou, jinak ho zkuste zabít ručně. Utíkejte podél stěny ohrady na sever a pak na východ až ke studni. Tu by

měla hlídat dívka s drápky. Zabijte ji co nejdál od studny, protože na ni vidí ninja v hnědém, co chodí mezi domy na jihovýchodě. Jděte až k ohradě na východě a vyskočte na dům. Po něm přeběhněte na jih a ze skoku zlikvidujte ninju u srázu.

Stejnou cestou, jakou jste šli ze začátku na sever, jděte na jih a dejte si pozor na civilisty. Na střeše jednoho z domů je jeden ninja a na východ a jih jeho dvě kolegyně. Pak už jen běžte k chrámu na jihu.

Bossové jsou zde hned tři. Žabák, had a slimák. Všichni tři mají 50 HP, ale každý má jiný styl boje. Zatímco vás bude slimák zaměstnávat, pokusí se vám had vpadnout do zad a žabák na vás bude mezitím skákat. Pokud budete mít štěstí, tak slimák svou halapartnou zabije ostatní dva (můžete je i okrást) a pak ho už pár ranami odrovnáte.

Cherry Tree Hill

Dejte se na jih a pližte se k ninjovi s drápy stojícímu na kopci. Až se nebude dívat, tak ho zabijte a jděte dál na jih. V uličce chodí žena v modrém, tu taky zabijte a vyběhněte na kopec na západě, kde je dívka v havraním kostýmku. Vylezte až k vrcholu a na něm oddělejte týpka v hnědém. Slezte o kousek níž a podívejte se, co dělá vrána na jihu. Rychle přeskočte potok a zabijte ji, než se otočí.

Na západě je ninja, ke kterému nejlépe trefíte, pokud půjdete proti proudu potoka. Takto najděte ještě další dva nepřátele, a než zahnete na sever, tak jděte kousek dál na západ, aby vás neviděl opodál stojící vlk. Zabít těch pár zbylých nepřátel je už hračka, jen si musíte dát pozor na to, že na sebe navzájem vidí a ukvapená akce by nemusela skončit moc dobře. Vaším cílem je vrchol kopce, kde bude čekat Kagami s Tatsumaruem.

In pursuit of Tatsumaru

Utíkejte rovně a vybafněte na ninju schovaného za balvanem. Teď se vydejte kousek na západ a počíhejte si na dalšího nepřítele. Ten chodí z kopečka u potoka dolů k mině, kde je nejlepší místo na jeho podříznutí. Odtáhněte ho o kus dál, aby ho neviděl další ninja. Toho najdete kousek na severovýchod.

Jděte na východ a na malé vyvýšenině zabijte ninju. V malé jeskyni, která leží nedaleko, je další cíl. Utíkejte po východní cestě na sever a u spícího ninji si seberte miny. Pokračujte dál a u potoka zpracujte dalšího spícího ninju.

Přeskočte potok a počkejte si na dalšího nepřítele. Po jeho zabití se vydejte o kus na jih, kde bude stát čertík v hnědém. Pak jděte zase na jih a oběhněte řadu stromků, za kterými se ukrývá další lump. Běžte k potoku na jihu, u něj je další ninja, a pak se vydejte kolem miny na severozápad. U hrobečků zabijte havrana a vyběhněte kopec, na kterém je další ninja v hnědém. Teď už jen jděte na sever, kde po cestě zabijte pár ninjů a doběhněte až k dalšímu bossovi.

Tygřík Churro je sice rychlý a nebezpečný, ale jeho údery jsou snadno blokovatelné. Až na vás vystartuje po hlavě, akorát stačí vykrýt úder a jednou seknout - pak se kryje zase on. Tuto strategii použijte i na další jeho výpady, ale nikdy nedodělávejte komba, protože by vás obešel a napadl zezadu.

The Kansen Caverns

Ještě než začnete, tak si vezměte do inventáře maximum flusaček, a pokud ho máte, tak i maskování.

Skočte do vody a plavte až k vodopádu, do kterého také skočte. Plavte na západ a vyskočte na schod. Otočte se o 180°, vytáhněte se na plošinu a použijte maskování. Rychle vběhněte do jeskyně a seberte si v ní oslepující prášek. Pokud nemáte maskování, tak si musíte dát pozor na rolníka, aby vám nezkazil celkové hodnocení. Vraťte se na schody a vyskákejte až do tunelu, kde zabijte dívku v havraním obleku. Okolo vodopádu utíkejte až k místu, kde se můžete vytáhnout za záda hlídajícího ninji. Odtáhněte ho k vodě a utíkejte do výklenku na severu, kde spinká další ninja. Vyjděte ven, schovejte se za sloupem a flusačkou zabijte dívku s drápy. Podél severní stěny se dostaňte ke vstupu do šachty a zabijte lučištníka u vchodu. Vytáhněte se nahoru a zlikvidujte ninju s drápy.

Seběhněte tunelem hlouběji do dolu a v severním výklenku sejměte ninju s drápy. Další je dál na západ, ale jeho zabití vám poněkud stíží havran chodící za mříží. Toho bude lepší zabít na dálku flusačkou dříve, než si všimne mrtvoly. Proběhněte chodbu s pastmi a zabijte chlápka hlídajícího na rohu. Utíkejte dál, ale nevybíhejte do kopce, protože by vás v něm uviděla bojovnice v zeleném. Až půjde od vás, tak ji zabijte a rychle odtáhněte pryč, než uvidí mrtvolu havraní ninja chodící na východě. Od něj vede jen cesta na východ. Zahněte vlevo a zlikvidujte dva havrany. Posledním nepřítelem v této úrovni je spící ninja v hnědém. Po jeho probuzení už jen stačí jít k lodi.

The Fire Demon

Na první palubě nikdo není, proto ji můžete klidně proběhnout a seběhnout dolů do další paluby. Zde chodí mezi sloupy dva ninjové, které zabijte, a seskočte dírou na další palubu.

Vyskočte na schod, a až bude havran otočený, tak vyběhněte a podřízněte ho. Seběhněte po schodech na severu a popovídejte si s dalším havranem. Odtáhněte ho stranou a jděte se věnovat ninjovi u sloupů. Pak utíkejte na východ, kde na konci chodby rozbijte přepážku. Za schodištěm stojí ninja, který je špatně vidět, proto si dejte pozor, abyste mu nevběhli do rány. Vyběhněte schodiště a na dálku zabijte ninju s drápy - o kus dál je lučištník, který by vás mohl vidět. Zdolejte schodiště a jeho hlídače a dejte se na západ. V chodbičce narazíte na ninju, kterého bude lépe zabít flusačkou. U nedalekého sloupu na vás bude čekat další ninja. Odskočte si do skladiště, kde to vysvětlete dvěma nepřátelům, a pak už jen zlikvidujte havrana chodícího u zábradlí pod velkým sloupem.

Genbu si to prostě nedá vysvětlit a pořád si mele svou o tom, jak musí chránit Kagami. Bohužel mu to musíte vysvětlit ručně. Útočí stejně jako při vašem prvním střetu, a tak si s ním hravě poradíte.

Druhým bossem je Tatsumaru. Ten používá své kombo, u kterého se těžko dá poznat, kdy končí a jestli na něj navazuje další úder. Házejte po něm vše, co máte, a pořád se kryjte, dokud nebudete mít jistotu, že zasáhnete, tak se raději držte dál. Pokud jste hráli mise za Rikimarua, bude pro vás souboj o trochu snazší, ale jinak není Tatsumaru moc silný boss. Až se vám ho podaří přemoci, tak spáchá sebevraždu a tím mise u Ayame končí.

Po dohrání hry za Ayame i Rikimarua se vám zpřístupní další mise spolu s postavou Tatsumarem. Dohráním mise s hodnocením Grand Master získáte nejen prestižní ohodnocení, ale zároveň se vám zpřístupní i některé bonusové předměty.

Lukáš Kolínský

Vagrant Story

Toto nefalšované RPG je plné nejrůznějších nástrah a pastí, nemluvě o udatných nepřátelích. Není sporu o tom, že si hru užijete - Square zkrátka umí a díkybohu že má v zásobě i jiné hry než jejich nejslavnější sérii *Final Fantasy*. Náš kompletní průvodce vás provede krok za krokem všemi nástrahami a pastmi, i přesto však počítejte s tím, že vám vydrží hezkých pár desítek hodin.

INFO

■ **VYDAVATEL:** Square Europe
■ **VÝROBCE:** Square
■ **POČET HRÁČŮ:** 1
■ **RECENZE:** PSM28 9/10

Velmi originální fantasy akční RPG od ostřílených profíků Square proslavených sérií Final Fantasy. Vagrant má naprosto dokonalou grafiku a návykovou hratelnost.

WINE CELLARS

Jděte do sousední místnosti a vyberte si věci u bedny. V sousední chodbě vylezte po bednách a seskočte na druhé straně zdi.
U schodiště si vyslechněte rozhovor dvou týpků, vyjděte do druhého patra a zlikvidujte dva chlápky u savepointu. Po plošině přejeďte na druhý konec místnosti a po schodech na jihu vyjděte do třetího patra. Po krátké sekvenci na vás vyběhnou další vojáci, které zlikvidujte, a pokračujte dál v cestě na sever. V další chodbě si můžete odskočit na západ pro kuš a pak pokračovat dál. Přistavte si bednu ke stěně a po ní vylezte do místnosti s pákou. Po jejím přehození máte jen chvíli na to, abyste prošli dál, jinak se dveře zavřou. Pokračujte až k savepointu, kde si hru uložte, a vybrakujte bednu. V další místnosti na vás bude čekat první boss, Minotaur.

Neskákejte dolů a z bezpečné vzdálenosti to do něj kropte z kuše. Pokud budete mít méně jak 100 HP, tak se raději uzdravte, ale jinak by s přerostlým miminem neměl být žádný problém. Za zabití získáte důležitá kouzla Degenerate a Heal.

Seberte si z bedny věci a pokuste se odejít z místnosti. Sydney vám ukáže trochu té špíny z vaší duše, a až se vrátíte do místnosti s ukládací plošinou, můžete si vytrénovat zbraň a nově získané přídavné dovednosti na stojícím vojákovi. Vraťte se na schodiště, kde jste viděli rozhovor dvou vojáků, a projděte dveřmi v mezipatře. Poprvé narazíte na zástupce třídy nemrtvých. Z mrtvého vojáka (holt si to umírání musí znovu zopakovat ;-) vypadne rapír, se kterým můžete vykosit další zombíky v další místnosti. Pokračujte na sever, dokud nenarazíte na dalšího bosse, Dullahana.

Držte se v jeho blízkosti, jinak začne čarovat dost nepříjemná kouzla, a za pomoci komb mu útočte na břicho. Pokud budete mít problémy, můžete kouzlem degenerace snížit soupeřovu sílu a pak už jen sekat a sekat, dokud s ním nebudete hotovi. Z Dullahana vám vypadne kouzlo Spirit Surge, které je účinné hlavně proti duchům, kostlivcům a podobné havěti.

Po souboji prohledejte bednu a odejděte dveřmi na severu.

Catacombs

Uložte si hru, a pokud potřebujete vyléčit, dojděte se podívat na rakev v západním výklenku. Pokud se sem později vrátíte, bude tu na vás čekat kostlivec na trénování zbraně. Pokračujte na sever až do místnosti se dvěma východy. Jděte tím na východ a v časovém limitu jedné minuty zlikvidujte ducha. Prozkoumejte bednu a vraťte se do předchozí místnosti. Znovu jděte do východní místnosti a zde zlikvidujte dalšího ducha. Severní dveře v místnosti na západě nyní půjdou otevřít a jimi se dostanete do haly se schodištěm. Přistavte si bedny k západní stěně a vylezte po nich do skrýše, kde z ducha vymlaťte kouzlo Fireball a z truhly ve výklenku si seberte další hračky. Z haly se vydejte na východ, dokud nedorazíte na otev-

řené prostranství s ukládací plošinou. Nalevo je kovárna, kde si můžete vylepšit a opravit zbraně. Z nádvoří se vydejte na jih a proběhněte až do místnosti se dvěma lizardy, zástupci dračího typu. Zlikvidujte je a vraťte se na nádvoří u kovárny, odkud se vydejte východními dveřmi do svatyně.

Sanctum

Pohrajte si s bednami a vyjděte na nádvoří se čtyřmi východy. V ložnici na východě se sice můžete po vyskočení na stoličku vyléčit, ale jinak zde nic jiného není. Vraťte se ven do chodby a zamiřte na jih. Utíkejte pořád na jih, dokud nedorazíte do velké haly s kameny. Tam je další boss, Golem.

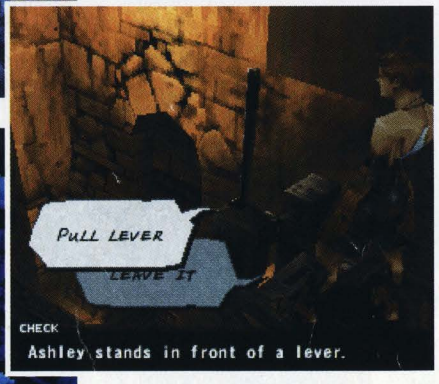
Ze všeho nejdříve začarujte degeneraci, protože Golemovy útoky jsou opravdu dosti bolestivé. Vezměte si nějakou tupou zbraň, posílenou na zlo, a zaměřte se na nohy. Sice nebudete zasazovat moc citelné rány, ale aspoň nějaké. Při útoku na hlavu a na tělo máte malou šanci, že se trefíte. Pakliže na vás Golem zaútočí, použijte abilitu vracející polovinu ztrát, a pokud budete u dolní hranice s energií, dobíjejte si abilitou energii. Dost by vám určitě pomohlo i kouzlo Prostansia, ale to dostanete až po Golemově zabití. Po zničení Golema se vraťte na nádvoří (*Corridor of the Clerics*) a zde se vydejte na sever. Za pomoci létající plošiny ve východní místnosti se dostaňte až k truhle a savepointu, kde si hru nezapomeňte uložit.

Na nic nečekejte a rychle utíkejte k drakovi. Pokud se nebudete držet dostatečně blízko, foukne na vás horký vzdoušek a jeho účinnost je dosti fatální. Začarujte kouzlo Prostansia a v boji útočte na hlavu. Případné ztráty způsobené ocasem vracejte a léčete se normální magií. Po souboji dostanete kouzlo Analysis, ale přiznám se, že jsem vůbec nepochopil, v čem mi pomůže :-(.

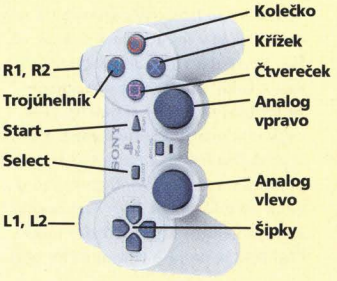
Town Centre West

Tak, ještě než se vydáte na jih, doporučuji si odložit a popřípadě vylepšit zbraně v kovárně ležící na jihu. Vezměte si zbraň dobrou proti lidem a jděte si to rozdat s Duanem a jeho nohsledy

Zbavte se jednoho z rytířů, pokud možno toho s halapartnou, a druhého otravte jedem. Vyběhněte na kopec a řežte do Duana, co to půjde, než zemře i druhý rytíř. Pokud půjdete s Duanem na férovku jen vy dva, tak bude čarovat dost silné kouzlo Explosion. Po jeho zabití získáte klíč, se kterým můžete v předchozím obraze odemknout dveře do City Walls West, dále pak kouzlo Unlock na odemykání beden a k tomu i Explosion.



OVLÁDÁNÍ



CO JE CO

Šipky » Směr pohybu postavy
Křížek » Zrušení akce/bojového módu, otevírání beden a dveří
Čtvereček » Výskok
Kolečko » Přepnutí do bojového módu/útok
Trojúhelník » Hlavní menu
L1/R1 » Pohyb kamery
L2 » Menu pro vyvolávání kouzel a přiřazování abilit
R2 » Pomalá chůze

City Walls West

Celá oblast čítá pouze tři obrazy, po jejichž projití bude následovat kratická sekvence.

Abandoned Mines B1

Utíkejte až na rozcestí, kde se vydejte cestou napravo. Zde si dejte pozor na bedny, protože jedna z nich je zamaskovaná příšerka. Tu opravdovou odemkněte kouzlem Unlock, vybrakujte ji a jděte si na rozcestí uložit hru. Projděte prostředními dveřmi a před vstupem do další místnosti se připravte na souboj s drakem.

Použijte podobný postup jako u předchozího draka, ale útočte na nohy, a pokud to bude zrovna možné, tak na ocas. Nakonec dostanete kouzlo Pyro Guard, které vám dočasně zvýší odolnost proti ohnivým útokům.

Po zabití draka se buď můžete vrátit a jít posledními dveřmi nebo pokračovat dál rovně do místnosti po sesuvu. Vyskočte nahoru a v místnosti na východě prohledejte bednu. Seskočte dolů a vstupte do druhých dveří, po jejichž projití se spustí odpočet času. Pejska si nevšímejte a rychle proběhněte až do místnosti s ukládací plošinou. Později se sem můžete vrátit a bude zde stát příšerka na vytrénování zbraně. Na rozcestí jděte nejprve rovně a z magicky uzamčené bedny si vezměte potřebné věci. Místnost nalevo je neprůchozí, sem se budete moci vrátit, až budete mít Silver Key. Vezměte si brnění odolné proti ohni a zbraň s výhodou proti duchům. Začarujte na sebe kouzlo Pyro Guard a Frost Fusion a vstupte do dveří na jihu.

Na Ohnivého ducha používejte kouzla chránící před ohněm a všechen damage vracejte, protože duch je dost silný a fyzický útok mu moc neublíží. Po souboji dostanete vzácné kouzlo Flame Sphere, které je sice účinné, ale i tak fandím spíše klasickému Fireballu.

Až skoncujete s ohnivým neřádem, vraťte se uložit si hru a pokračujte dál v cestě do obrazu, kde se zachvěje zem. Zde si vezměte zbraň proti normálním příšerám a jděte si to rozdat z podivným pajďulákem se sekyrkou.

No, asi si pěkně užijete. Nedělejte komba, protože si zbytečně zvýšíte Risk a tím se vystavíte větším ztrátám. Začarujte degeneraci a Prostansii a začněte s oťukáváním. Rány sekyrou vracejte a léčete se magií. Touto strategií budete riskovat minimálně. Stejně jako z ohnivého ducha vypadne z ogra ochranné kouzlo, tentokrát proti zemní magii. Vyběhněte druhým

TRÉNOVÁNÍ ZBRANÍ

Jak jste možná pochopili, tak zbraň, pokud je používána na určitou třídu nepřátel, zvyšuje svoji schopnost zasadit potvoře té či oné třídy větší damage. Prakticky tomu je tak, že když budete s nějakou zbraní rubat pouze do lidí a zástupců třídy Human jako takové, tak společně s narůstající výhodou proti lidem bude klesat i využití proti ostatním třídám, například zvířecí Beast. Po zabití prvního bosse Minotaura na vás bude čekat v lokaci Blackmarket voják, který jen stojí jako fackovací panák a čeká, kdo si do něj bouchne. Jednotlivými útoky si pak můžete zvyšovat výhodu zbraně proti lidem. V průběhu hry pak najdete fackovací panáky od všech tříd. U druhého člověka na mlácení je také rozhodující, kam povedete útok, protože každá část těla je na jiné elementální bázi.

třída/typ vedeného útoku,	jméno lokace,	jméno oblasti
Human/Physical	Blackmarket	Wine Cellar
Human/Earth/Fire/Dark/Water/Air	Worker's Restroom	Wine Cellar
Beast/Physical	The Dark Tunnel	Abandoned Mines B1
Undead/Physical	Hall of Sworn Revenge	Catacombs
Phantom/Physical	From Boy To Hero	City Walls North
Dragon/Physical	The Boy's Training Room	City Walls South
Evil/Light	Gharmes Walk	Town Centre East

východem a konečně si oddychněte. Doly jsou za vámi. zatím.

Town Centre West

Uložte si hru, a pokud máte volno v inventáři, vydejte se nalevo. Jinak můžete podle mapy najít kovárnu a vylepšit si zbraně. V uličce nalevo od savepointu přelezte rozbořenou zeď a po skončení krátké sekvence se vraťte do předchozí místnosti. Zde vylezte na verandu domu, proběhněte ho a seskočte z balkónu dolů. Seběhněte po schodech do města plného nemrtvých příšer a připravte se na tuhý souboj. Připravte si štíty dobré proti vodě, zbraň se zvýšeným ohnivým elementem a vstupte do dveří napravo (rovně jsou další dveře zamčené stříbrným klíčem).

Začarujte degeneraci a prostansii. Útočte fyzickými útoky na tělo a prokládejte to ohnivou/větrnou/zemní magií. Ztráty, které krab způsobuje, nejsou až tak hrozné, proto si raději doplňujte energii obranným kombem. Po souboji dostanete kouzlo Luft Fusion. Pokračujte dál do místnosti s ukládacím kruhem a zde se vydejte vpravo do další lokace.

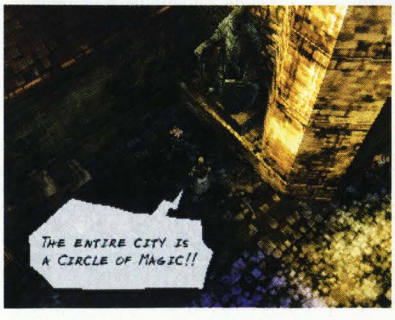
Snowfly Forest

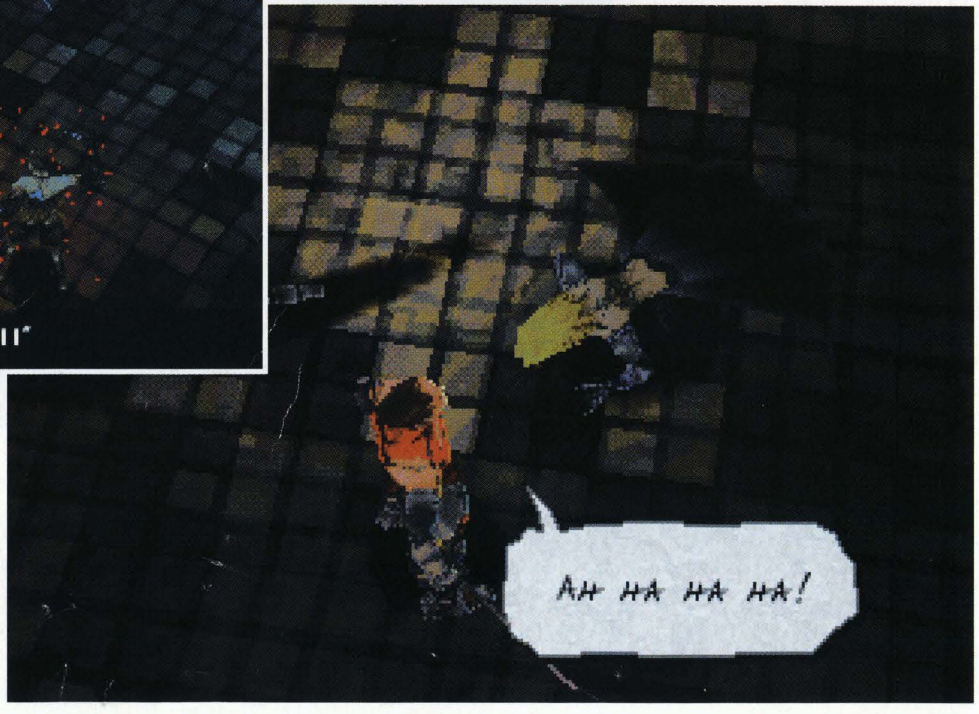
Tak jsme dospěli do nejhorší části hry, do lesa plného příšer a bludných kořenů. Abyste nezabloudili, tak se držte popisovaného postupu, protože při přechodu z jednoho obrazu do druhého se můžete znenadání objevit na jiném konci mapy a při pokusu o cestu zpět zase jinde, takže žádná legrace to tu rozhodně není. Projití této lokace mi trvalo bezmála hodinu a půl. Uložte si hru a vydejte se do prvního obrazu,

odkud vede jen cesta na jih do *Which Way Home*. Neodbočujte a jděte dál na jih do *The Birds and The Bees*. Další stezkou vedoucí na jih se dostanete do *Traces of The Beast*, kde odbočte na západ. Ve *Fluttering Hope* odbočte zase na jih a připravte se na souboj s dráčkem.

Rychle se schovejte pod drakem, aby na vás nemohl pouštět jedovatý dech, a začněte na něm pracovat. Drakovi vadí vítr, proto na sebe zakouzlete Luft Fusion a pusťte se do likvidace od nohou. Drakovy útoky ocasem vracejte a léčete se kouzly. Po drakovi vám zůstane bronzový klíč - jeden z klíčů, které lze získat při prvním hraní hry, a kouzlo Aero Guard chránící před vzdušnou magií.

Až bude s drakem amen, budete moci pokračovat v hledání cesty bludištěm. Vyjděte druhým východem a proběhněte *The Spirit Trees* do křižovatky *They Also Feed*. Vydejte se na západ a pak na jih do *Where Soft Rains Fell*, kde je ohnivý duch. Doběhnete až do oblasti *Forest River*, kde si uložte hru a vybrakujte bednu. Odejděte východem v severovýchodní části. V *Lamenting to the Moon* pokračujte dál na jih a na další křižovatce odbočte na východ do *You Are the Prey*. Odtud už běžte pořád na sever, dokud nenarazíte na Grissoma a Sydneye.





Výjimečně budete bojovat po boku s někým dalším, a dokonce hned se Sydneyem. Počkejte, až na vás Sydney zakouzlí Prostansii, vy začarujte Degenerate a pusťte se do démona. Pokuste se držet si Grissoma v dosahu, protože jestli se vzdálí, začne vás obveselovat silným bleskovým kouzlem. Útočte přímo na brnění, a až skončíte s oživlým brněním, tak začněte připalovat Grissomovi zadek Fireballem. Z křižáka vypadne kouzlo Tarnish a z Grissoma pak Magic Ward a Soil Fusion.

Po likvidaci obou týpků se dozvíte z animace podstatnou věc v ději, po vzoru Lifestream ve FF7. Pak už si jen vezměte věci z bedny a druhým východem zamiřte ven z lesa.

City Walls South

Projděte do třetí místnosti, kde si odemknete dveře do města. Nyní si můžete jít uvolnit místo v inventáři a nebo vylepšit zbraně. Utíkejte dál až do další oblasti.

The Keep

Projděte jižními dveřmi do *Iron Maiden B1* a zde vymlaťte z přízraku Mandrake Sigil a kouzlo Exorcism. Vraťte se zpět do hradu. Pokračujte na východ, dokud nedorazíte na otevřené prostranství. Až budete moci Ashleye opět ovládat, vstupte do nejbližších dveří a ocitnete se v kovárně, kde můžete kombinovat bronz, železo a hagane. Na nádvoří si uložte hru a připravte si zbraň proti lidem. Jděte ke dveřím na nádvoří a čekejte, až přijde Rosencrantz. S magií to na něj nezkoušejte a držte se v jeho blízkosti, jinak vás zlikviduje smrtícími údery. Až s ním skoncujete, odejděte dveřmi, u kterých se děj přerušil.

Pokud chcete, můžete trochu odbočit od děje a získat tak pár kouzel a zářezů do zbraně. Pokud ne, přeskočte následující pasáže a pokračujte ve čtení dalšího odstavce.

Na rozcestí se vydejte vlevo. V uličce nic zajímavého není, ale můžete si odemknout dveře do hradu. Vraťte se na rozcestí a jděte na východ. Odemkněte si Mandragora Sigil dveře do *The House Khazabas*. Odčarujte zámek z truhly a seberte z ní kouzlo Silence. Vyjděte do patra a odejděte dalším východem. Přeskočte propast a vyjděte v *Rue Volnac*. Odtud se vydejte odemčenými dveřmi do *City Walls East*. Utíkejte na konec chodby, seběhněte po schodech a připravte se na souboj s duchem.

Na tohohle strašáka musíte tvrdě a nepárat se s ním. Kouzlete všechno, co bude účinné, a doplňujte si manu. Získáte Cattleya Sigil a kouzlo Meteor. Jděte do další místnosti, kde si můžete uložit hru. Dveře na východ vás dovedou do místnosti s dveřmi zamčenými zlatým klíčem a vchodem do *Abandoned Mines B2*. Nechce-li se vám vracet, můžete jít do *Abandoned Mines B2* rovnou z *Undercity*, ale přijdete tak o mnoho zábavy a kouzel. Za dveřmi na západě se skrývá truhla se spoustou zbraní a kouzlem Dispel. Pokud ještě nemáte kouzlo Lighting, tak vyjděte na schody vedoucí do dolu a pak se vraťte do místnosti, kde byl předtím boss, a zkuste zabít kouli čarující kouzla - je jistá šance, že po jejím zabití ho dostanete. Stejnou cestou se vraťte do místa, kde se návod rozděluje.

Vyběhněte kopeček a přeskočte na dům, ze kterého se dostanete dál. Odtud už vede přímá cesta ke dveřím, které musíte odemknout bronzovým klíčem.

Abandoned Mines B2

Utíkejte až do velké místnosti, kde na vás bude čekat Větrný elementál. Začarujte na sebe Soil Fusion a na soupeře degeneraci. O útočení kouzly se ani nepokoušejte, protože by to nemělo valný účinek. Komby zpracujte ducha a po jeho zabití pokračujte dál do místnosti s ukládacím kruhem, který hned využijte. Po zabití získáte další kouzlo do sbírky, a to Thunder Burst.

Projděte dveřmi a začne se odpočítávat čas. Zahněte vlevo a utíkejte až na křižovatku, kde se vydejte vpravo. Skočte na plošinu a z ní pak nalevo do části *Fool's Loss*. Jděte dál a připravte se na dalšího bosse, Zemního elementála.

Tady vám kouzla moc nepomůžou, ale když na sebe začarujete Luft fusion, bude zbraň o něco účinnější. Za vyzkoušení stojí i kouzlo Thunder Burst, ale pořád si dávejte pozor na čas, jinak to celé budete muset absolvovat znovu. Po zničení elementála dostanete kouzlo zemní magie Gaea Strike. Po zabití otesánka se vydejte dalšími dveřmi, které vás zavedou do místnosti se čtyřmi východy. Dva jsou jednosměrné (druhý je z *Undercity*) a jeden zamčený zlatým klíčem. Vyskákejte nahoru, uložte si hru a vydejte se nakopat zadek dalšímu drakovi.

Bojujte stejně jako s ostatními draky a na zbraň použijte Soil fusion. Po tolika střetech s draky nemá cenu souboj rozepisovat :-). Abyste si mohli snáze doplňovat manu, získáte kouzlo Drain Mind, se kterým budete krást protivníkovi jeho zásoby many. Odejděte druhým východem a pokračujte až do *Undercity West*, odkud odejděte směrem na východ do další části města.

Town Centre East

Jděte na sever a přeskočte řeku. V *Rue Crimnade* se vydejte znovu na sever a doběhněte si do kovárny na konci uličky vylepšit zbraně. Zde můžete kombinovat stříbro a damascus. Uložte si hru, vyjděte před dům a vyskočte na rampu. Ke vchodu do podzemního města už dojdete snadno.

Undercity East

Projděte první chodbou a v další místnosti zabijte ptáka s lidskou hlavou v břiše. Z něj dostanete kouzlo Herakles a můžete pokračovat dál v cestě.

Teď máte de facto jediný pokus, na který musíte Licha zabít. Až na vás zakouzlí Radical Surge, tak bude pozdě. Pokud máte brnění silné proti světelným útokům, můžete zkusit kouzlo vrátit a zbraní proti zlu licha dodělat, než se teleportuje jinam. Po jeho zabití získáte kromě jiného

Teleportování

Po souboji s Lichem v oblasti *Undercity East* se Ashley naučí kouzlo teleportace, které vám umožní teleportovat se kamkoli, kde jste už byli. Teleport lze použít pouze tehdy, pokud stojíte na některém z modrých ukládacích kruhů, a za předpokladu, že jste si stoupli na kruh, kam se chcete teleportovat. Po získání některého ze Sigilů nebo klíčů se díky kouzlu můžete vrátit až na samý začátek hry a prohledat všechny dříve zamčené místnosti.

i možnost teleportování (rámeček mimo). V následující místnosti je bedna se železným klíčem, který vám zpřístupní pár bezvýznamných dveří, za kterými můžete najít nějaké ty drobnosti na přilepšenou. Jděte do předchozí místnosti a odemkněte si dveře železným klíčem. Na rozcestí se vydejte vpravo.

Na Nightstalkera použijte stejnou strategii jako u druhého bosse Dullahana a vracením jeho útoků mu vyprašte jeho zatuchlý kožíšek. Po jeho zabití získáte kouzlo Enlighten a Melissa Sigil. V další místnosti z bedny vytáhněte Stock Sigil a kouzlo Leadbones. Jděte zpět na rozcestí a otevřete protější dveře. Jimi se dostanete na schodiště z *City Walls North*, odkud můžete vyběhnout do *Town Center East*.

Zaběhněte do *Iron Maiden B1*, kde odemkněte s Tearose Sigil dveře vedoucí do spodní části této oblasti. Seskákejte po skále dolů a v další místnosti vybijte protivníky. Odsud si pak odnesete Kalmia Sigil a kouzlo Poison Mist. Pokračujte dál a získáte mimo jiné i pár Sigilů a speciální klíč k truhlám (Treasure Key). Až si nasbíráte kouzla a vylepšeníčka pro zbraně, tak se vraťte do *City Walls North*, kde proběhněte až na druhý konec cesty, která vás zavede do podzemního města.

A je tu Temný elementál. Jak jsem psal už výše: tvrdě do něj. Pokuste se ho dostat hned prvním kombem a pak začněte kouzlit Spirit Surge. Po chvíli bude po něm a vy dostanete kouzlo Meteor společně s Cattleya Sigil. Pokračujte v cestě dál až k bedně s kouzlem Stun Cloud. Zde už nic nenajdete, proto se vydejte na cestu zpět, ale ouha! Tato sourozenecká dvojka bude chtít vaši smrt, proto se s nimi budete muset utkat tak jako tak. Rychle si vezměte vhodnou zbraň a začněte rubat do dívky, protože na ni to bude mít větší účinek (mají společné HP). Až jim to dostatečně vysvětlíte, tak se vydejte na cestu teleportem do *Sunless Way*, odkud se vydejte jižními dveřmi do *Limestone Quarry*.

Limestone Quarry

No a na uvítanou hned jednoho Vodního elementála. Z kouzel toho kromě Fireballu moc účinného nebude, ale rozhodně si na zbraň zakouzlete Spark Fusion, abyste ubírali alespoň o trochu víc než normálně. Souboj se všemi elementály je vlastně stejný a jde o to, jestli budete jejich útoky vracet a léčit se kouzly, nebo do nich jen rubat. Z vodníka vám vypadne kouzlo Avalanche a pak se můžete vydat na cestu dál.

Na rozcestí se vydejte na východ, dokud nedorazíte do místnosti *Bonds of Friendship*. Zde čeká další dáreček. Větrný elementál tu není jako boss a navíc jste s ním už bojovali, takže to tu nebudeme rozmazávat a koukneme se do bedny v rohu místnosti. Kromě hromady zbraní a brnění zde najdete i kouzlo Blessing a pak se můžete vrátit o obraz nazpět, kde se vydejte na sever. V *The Dreamer's Climb* si pohrajte s kostkami a odejděte prostředním východem vedoucím na sever. Až dorazíte k ukládacímu kruhu, tak si hru nezapomeňte uložit, protože vás čekají krušné chvilky. Na dalším rozcestí jděte nejdříve rovně a z bedny u Zemního elementála si vezměte kouzlo Drain Heart a pár drobností a v předešlé místnosti vyskočte do výklenku na jihu a připravte si zbraně na souboj s dalším bossem.

Asi si trochu vylámete zoubky, ale dříve nebo později ho zničit musíte. Na komba se raději moc neupínejte, protože by to stejně bylo k ničemu, ale spíše se zaměřte na oplácení útoků. Až na sebe obr začaruje regeneraci, tak mu ji zrušte kouzlem (asi Drain Heart se hodí nejvíc). Pokuste se mít RISK v dolní hranici, abyste nebyli nemile překvapeni úderem za 250 HP.

Kromě meče s dvěma diamanty z obra nic nevypadne, takže tenhle souboj je jen pro pobavení programátorů a vás. V další místnosti je savepoint, od kterého vedou dvoje dveře. Jedny k vodníkovi s kouzlem Flame Sphere a pár drobnostmi a druhé na schody směřující k dalšímu šéfíkovi.

Nevím, čím to je, jestli tím, že mám už vytrénovanou zbraň na draky a nebo že jsem začaroval Spark Fusion, ale zásahy do drakovy hlavy byly okolo 50 HP a po několika kombech šel nekompromisně k zemi. Po dráčkovi vám zůstane na památku jen kouzlo Aqua Guard a elixír.

Temple of Kiltia

Uložte si hru a vyprázdněte si inventář. Vstupte do haly, kde na vás bude čekat Poslední křižák. Poraďte si s ním a vydejte se do dveří nalevo. Zde je puzzle s bednami, které na první pohled vypadá obtížně, ale když využijete jedné bedny k odsunutí další od stěny, pochopíte, v čem je háček. Za dveřmi na vyvýšeném prostranství je Pán minotaurů, ze kterého nebudete mít nic zajímavého, ale z bedny v rohu můžete vydolovat stříbrný klíč. Vraťte se do sálu, kde se vydejte druhými dveřmi.

Sestavte kostky a pokračujte chodbami až do místnosti, kde vás srazí Rosencrantz.

Docela jednoduchá příšerka, která sice nahání hrůzu, ale po seslání kouzla Prostansia a Herakles může odolávat jen chvíli. Zničte ji normálními komby a všechny zásahy jí vracejte.

Utíkejte dál a naskočte na plošinku, která vás vynese do *Town Centre West*. Uložte si hru, přeskočte řeku a v chodbě si vytrénujte zbraň proti třídě Evil. Vyberte bednu a vraťte se k plošince (druhý východ je do místnosti s bednou, ve které není nic důležitého).

Před vstupem do katedrály si pořádně vytrénujte zbraně a naučte se všechny ability pro komba, hlavně pak Phantom Pain. Ten získáte po naučení všech ostatních abilit a využijete ho k tomu, že s ním zasadíte damage podle PP nashromážděných ve zbrani. Vzhledem k přehnanému výskytu elementálů v katedrále doporučuji, abyste si vyrobili osm kuší nebo jiné zbraně s velkým dosahem a pořádně je vytrénovali na zlouny. Čím větší PP se vám kombinováním podaří vyrobit, tím lépe, ale to poznáte až u finálového bosse. Pořádně si ještě prohlédněte mapy a přesvědčete se, že máte otevřené všechny dveře, do kterých máte přístup. Pokud máte málo léčivých a manových lahviček, stačí si dojít někam, kde je hodně nepřátel a pár jich vykosit. Vstupte do katedrály.

Great Cathedral

Nebojte se poflakujících se nepřátel, protože zde na vás čekají jen samí bossové a nutno říci, že až na výjimky jsou opravdu dost drsní. Seběhněte po schodech do podzemní části katedrály. Kouzlem Eureka si najděte léčivý panel, budete ho dost často potřebovat. Přeskočte řeku a vstupte do síně, kde na vás čeká první z bossů.

Tahle vodnice vypadá jako tvrdý oříšek, ale stačí na ni jednoduchá strategie a jste vysmátí. Zvyšte si inteligenci kouzlem Enlighten, vezměte si zbraň, která bude mít vysoký ohnivý útok, okouzlete ji kouzlem Spark Fusion a pak už to do žabky hustěte Firebaly, co to půjde. Po jejím zabití se zaktivuje jedna plošinka, ke které teprve dojdete, a získáte další kouzlo Avalanche. Jděte zpět do haly, vyléčete se a vstupte do dveří nalevo.

Ifrit je přesně opačný případ než Marid. Pouze zaměňte vodní kouzla za ohnivá a naopak. Z ohniváka vám pak vypadne kouzlo Flame Sphere. Vydejte se dveřmi vlevo.

Určitě to tak nevypadá, ale tento přerostlý klepetnatec je tak jednoduchý, že by se v jeho případě nedalo mluvit ani o bossovi, jenže boss je a vy ho musíte zabít, abyste se dostali dál v ději. Až kraba zpracujete, tak se v předchozí místnosti vydejte na plošině do *GC L1*. Plošinky čekající u dveří si nevšímejte a pokračujte v cestě dál až na konec chodby. A další větrný elementál. Když jste zlikvidovali předešlé, tak tohohle už taky nějak zvládnete. Za zabití dostanete kouzlo Thunderburst. Vraťte se do haly s plošinami a vyjeďte do dalšího patra.

Proběhněte do další místnosti, přeskočte propast a dveřmi na západě se dostaňte do haly, kde zabijte draka. Získejte Calla Sigil a za severními dveřmi najděte páku, kterou přehoďte. Vraťte se do předchozí místnosti a dejte se západními dveřmi. Přeskákejte do místnosti na severu a po vybití všech zúčastněných (dostanete kouzlo Radial Surge a zprovozní se plošinka) se vraťte do předešlé místnosti, kde se vydejte druhou cestou. Seběhněte po schodech a v komnatě s Lichem si vybojujte kouzlo Explosion a Laurel Sigil. Pokud nemáte kouzlo Fixatte, tak se vraťte do druhé místnosti v tomto patře, přeskočte k jižnímu východu a v *The Convent Room* naskočte na plošinku, která vás odveze ke vchodu do katedrály. Teleportujte se do *Sanctum*. Vraťte se do místnosti *Priests' Confinement* a koukněte se na jižní stěnu - za otvorem je místnost s bednou a v ní kouzlo Fixate. Plošinkou u vchodu v patře L2 vyjeďte o další patro nahoru.

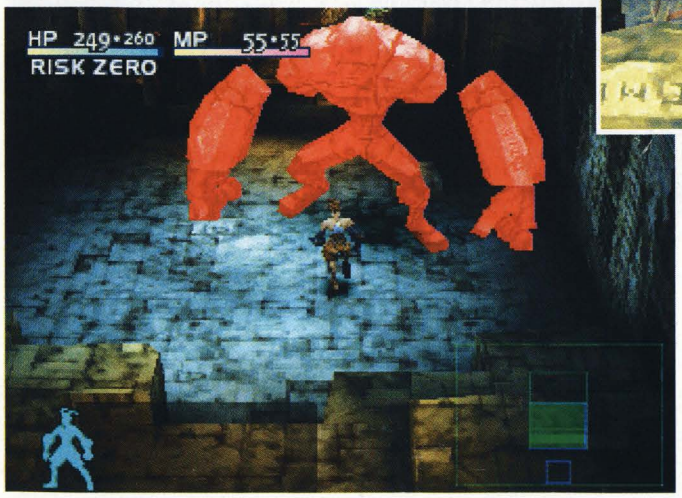
Přeskákejte po pilířích do další místnosti, kde za pomoci kouzla Fixate zastavte pohybující se plošinky a zavítejte na druhý konec místnosti. Na otesánka platí vítr, tak neztrácejte zbytečně čas a pusťte se do něj. Za odměnu dostanete kouzlo Gaea Strike a Palm Sigil. Vraťte se do podzemí, proběhněte komnatou, ve které jste porazili Marid, a vyběhněte po schodech do *Sin and Punishment*. Zde si můžete uložit hru a nepotřebné věci do bedny. V další místnosti se nechejte převézt na druhý břeh. V sále s půdorysem ve tvaru kříže porazte draka a pak se s Acacia Sigilem vraťte do patra L2.

Dveře zamčené Acacia Sigilem najdete v sále, kde byl předtím drak. Odemkněte je, v další místnosti vyřešte puzzle s bednami (chytřejší použijí Faerie Wing) a připravte se na temného elementála. Po zabití Nightmara dostanete kouzlo Meteor. Naskočte na plošinku a pokračujte pořád dál, dokud nedorazíte k savepointu. Zde je vaše poslední šance na návrat a vylepšení vaší zbroje. Pokud si myslíte, že obstojíte, klidně vstupte na schodiště. Čeká vás další boss - Guildernstern, kupodivu není až tak těžký, jak by se dalo očekávat, ale je to hrozný srab, takže ze souboje bude spíše hra na honěnou. Pokud máte na třídu Evil připravenou nějakou tu kuš, můžete ji hned využít. První formu Guildernsterna je snadné porazit, ale jak bývá u Squaresoftu zvykem, nezůstane jen u jednoho.

A je tu finální boss! Tato verze není zrovna dvakrát nepodobná konečnému syčákovi z Final Fantasy IX, ale to bude určitě jen shoda náhod. Pokud máte kuše naplněné po okraj PP, nebude tento souboj žádný velký problém. Prostě jen přiběhněte k létající potvoře a udělejte se zbraní kombo, do kterého začleňte Phantom Pain. Pokud budete mít smůlu, zakouzlí na vás jedno z mnoha kouzel, kterými dokáže v nejhorším případě ubrat celou energii. Největší problém nastane, když vám Guildern přelétne párkrát před kamerou. To je znamení blížícího se útoku Bloody Sin, který vás zabije, ani nevíte jak. Rychle si musíte vzít do ruky ten nejlepší štít, co máte, vyléčit se na maximum, snížit Risk na nulu a doufat. Pokud útok přežijete, začněte se rychle léčit, obvykle krátce na to následuje nějaké z kouzel.

Až Guildernsterna konečně porazíte, můžete se kouknout na závěrečnou animaci a titulky, po kterých si můžete uložit hru a začít hrát od začátku se zbraněmi, které máte u sebe. Blahopřejeme k dokončení, doufáme, že jste si hru užili stejně jako my!

Lukáš Kolínský



KLÍČE

V průběhu prvního hraní se setkáte s několika klíči, které vám zpřístupňují další a další lokace. V pozdější části hry máte možnost najít železný a stříbrný klíč, kterými lze otevřít dveře do bonusových lokací. Zlatý klíč se vyskytuje až při dalším hraní, a proto nemá smysl vypisovat lokace, kde jej lze použít.

IRON KEY

Delusion of Happines (Bandit's Hollow - Abandoned Mines B2)
Dream of the Holy Land - Limestone Quarry (The Sunless Way - Undercity West)
Larder for a Lean Winter (The Sunless Way - Undercity West)
Noble Gold and Silk - Undercity East (Workshop „Metal Works" - Town Centre East)
From Squire to Knight - City Walls North (Kesch Bridge - Town Centre East)

SILVER KEY

Everwant Passage (The Dark Tunnel - Abandoned Mines B1)
Nameless Dark Oblivion (Sinner's Corner - Undercity West)
Sewer of Ravenous Rats (The Sunless Way - Undercity West)
The Resentful Ones (The Dark Coast - Temple Of Kiltia)
Those who Drink the Dark (The Dark Coast - Temple Of Kiltia)
The Auction Block (The Auction Block - Limestone Quarry)

Ve druhé kapitole vás v jedné ze scén poprosí skřítek, zda-li byste nebyli ochotni pomoci ostatním vílám znovu vybudovat jejich vesnici. Vaším úkolem je přiřadit jednotlivé víly k určité činnosti, například lovu zvířat. Pak už jen určíte, s jakou vervou se mají svého úkolu zhostit (podle toho se mění i spotřeba jídla), a můžete pokračovat ve hře. Až budete mít dostatečné zásoby jídla, můžete poslat víly, aby kácely les, a na vytěženém prostranství jim postavit domeček. Do něj pak můžete dát další vílu, třeba prodavače zbraní, a společně s úrovní obchodu bude stále lepší a lepší její nabídka. Maximální počet víl je 20!

ROSWELL Conspiracies

INFO

■ **VYDAVATEL:** UBI Soft ■ **POČET HRÁČŮ:** 1
■ **VÝROBCE:** Red Lemon ■ **RECENZE:** PSM42, 3/10

Nepříliš originální a přitažlivá 3D adventure, ovšem s poměrně zajímavým „ufounským" námětem.

Přidejte se k Nickovi Loganovi a vydejte se na dobrodružství, při kterém vyčistíte svět od vetřelců. S naším kompletním návodem to bude hračka.

KAPITOLA PRVNÍ

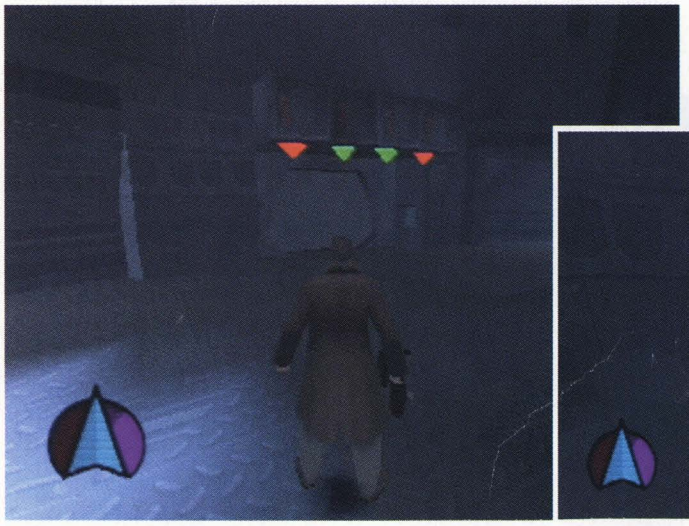
The Beginning

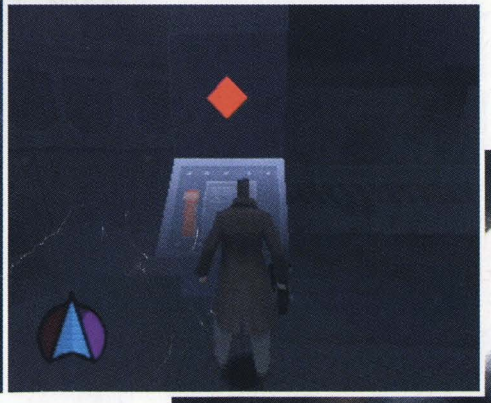
Jděte prozkoumat dveře domu s cedulí Dye. Podchod vás zavede do dalších uliček, které vedou okolo domu s požárním hydrantem. Po krátké animaci si seberte lékárničku a pokračujte dál přes bedny. V uličce nalevo se ukrývá další lékárna a pak jděte dál až k místu, které střeží první vetřelec. Sejměte hajzla, vylezte na zídku a seberte si páku. Vraťte se k požárnímu žebříku, zlikvidujte dalšího ufouna a klikou spusťte žebřík dolů.

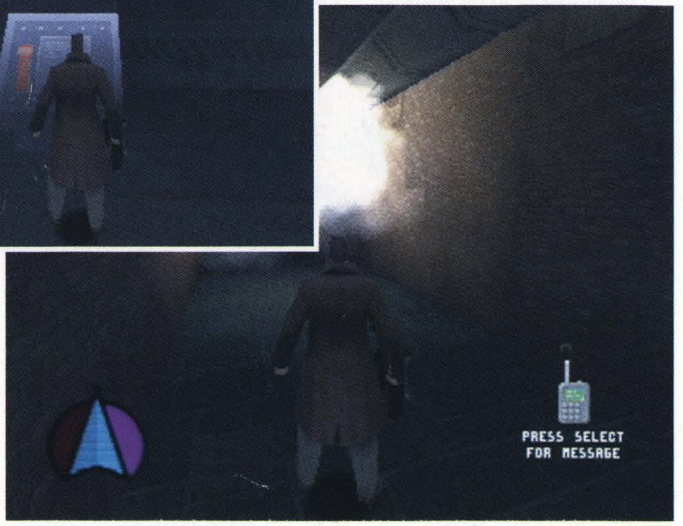
Vylezte po žebříku na střechu a v zadní části si seberte kabel (Door Part). Jděte k anténě, střelte do ní a přeběhněte po ní na druhou stranu. Zbavte se aliena a ze země si seberte Lycanthrope Laser - hračku, se kterou to do vás pražili vetřelci. Jděte na konec střechy a cestou zlikvidujte pár cizáků. Dejte si pozor na šmejda na střeše, vylezte na bedny a po okraji okna přeručkujte na druhou střechu. Vylezte nahoru, nadobro se zbavte mimozemšťana a v rohu si seberte letlampu (Oxy-Acetylene Torch). Jděte do druhého rohu střechy, spusťte se z okraje dolů a vraťte se zpět k zamčeným dveřím na začátku úrovně. Přepalte zámek, odstraňte vetřelce a jděte podchodem napravo. Dejte si pozor na vetřelce číhající na nádržích a doběhněte až nakonec do skladiště, kde si seberte další díl ke dveřím. Zkombinujte ho s kabelem a vznikne vypínač. Vraťte se o kus zpět a vložte ho do masivních dveří napravo.

The Dye Factory

Utíkejte chodbou nalevo a zavřete páru ventily nalevo. Na konci chodby si seberte lékárničku a jděte dál do velké haly, kde už na vás čekají dva vetřelci. Rychle se jich zbavte, pohrajte si s panelem naproti vchodu a plošinou na druhém konci se nechejte vyvézt nahoru. Cesta vás dovede až do místnosti, kde jste začínali. Vyřiďte hajzlíka nalevo a po okraji stěny přeručkujte na druhou stranu místnosti. Zde si seberte lékárničku a pokračujte do místnosti, kde leží na zemi mina (Lycanthrope Mine). Seběhněte po rampě dolů (dejte pozor na ufona schovaného pod ní) a položte minu na bojler. Utečte nahoru a po odpálení podlahy se spusťte dolů. Utíkejte do sousední místnosti, kde je další obludka, a zde položte minu před zazděné dveře. V další místnosti je další alík a po jeho pacifikaci odpalte stejně další zával. Na dálku na chvíli zneškodněte nepřítele a slezte dolů. Zbavte se ho nadobro. Jděte druhým východem, vyškrábejte se nahoru na zeď a ve velké místnosti si seberte lékárničku. Po cestě narazíte ještě na jednoho syčáka, než se dostanete do místnosti s chodbami směřujícími rovně k výtahu a vlevo. Vydejte se nejdříve vlevo, vyběhněte po rampě nahoru a seberte si další lékárničku. Překonejte ještě pár vetřelců a velkých schodů, než se dostanete do místnosti s dveřmi diamantového profilu. Ty se před vámi otevřou a vy můžete vstoupit do elektrického tunelu. Počkejte, než se přežene první elektrický výboj, a rychle vylezte v tunelu na žebřík. Takhle dojděte až na jeho konec, kde si seberte elektronický klíč







(Keycard). Vraťte se zpět a výtahem odjeďte pryč z horní části komplexu.

Underground Resistance
Oddělejte vykutáleného vetřelce schovávajícího se za rohem a jděte až do místnosti se zdviží, která je momentálně bez ovladače. Vydejte se vlevo, sejměte dalšího šmejda a na konci chodby si seberte lékárničku. Jděte nedalekou chodbou a v ní si seberte optický kabel. Vraťte se k výtahu a jděte chodbou nalevo od té, kterou jste předtím přišli. Prošmejděte ji a naleznete další díl do ovládání výtahu. Zkombinujte oba díly a vložte je do ovládání plošiny.

Hned po přijetí do mateřské lodi si na vás začne dovolovat jeden vetřelec, zlikvidujte ho a jděte na rozcestí. Utíkejte na konec levého koridoru a vstupte do místnosti nalevo. Seberte si lékárničky a na panelu otevřete první dveře. Utíkejte koridorem, až narazíte na dveře, kde vás transportér odveze k prvnímu rébusu ve hře. V něm je úkolem dát šipku tak, aby odpovídala směru letícího symbolu, a stisknout příslušný symbol na gamepadu. Vraťte se do ovládací místnosti a postup opakujte u zbývajících místností.

Boss - Ruck
Tady máte zcela jasný úkol. Nalákejte Rucka na některou z mříží ventilace. Párkrát do něj střelte, to jen aby se neřeklo ;o) a doufejte, že zrovna nestojíte na té správné vy.

KAPITOLA DRUHÁ

The Beach
Venkovní část je rozdělena do tří částí, proto musíte nejdříve utíkat na konec pláže, kde je nějaké strašidlo, ale nemusíte se bát, zabijete ho snadno. V jeskyni je další strašidýlko, krabička života a kámen, na který stoupněte. Otevře se vchod na začátku úrovně a po aplikaci stejného postupu i vchod na prostřední pláži.

Zamáčkněte tlačítka v pořadí, jak je nakreslené na zdi, a přeběhněte po spuštěném mostě. Proběhněte mezi elektrikou a po pláži utíkejte až k jeskyni. Zde si dejte pozor na světlé kameny, které spustí blesky, a projděte na druhý konec jeskyně. O kus dál je další jeskyně, ne nepodobná té první. Projděte jí, přejděte na druhý konec jámy, v níž se ukrývá víla, a jděte k teleportu.

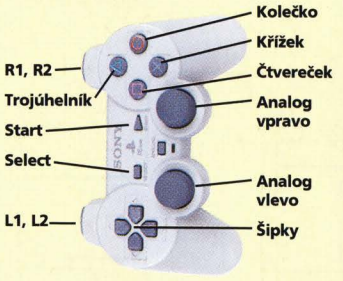
Precious Elements
Vydejte se cestou za sloupem se symbolem ohně až k prvnímu rozcestí. Sejměte víly a oberte je o jejich zbraň. Rovně zatím nechoďte, protože nemáte lékárničky a zbytečně byste riskovali, proto zamiřte do jeskyně a v ní se dejte vlevo. Doběhněte až k vodnímu podstavci a společně s ním si odneste i dvě lékárničky.

Vraťte se zpět do jeskyně a jděte rovně. Dorazíte k mostu nad lávou, z něhož stoupá pára, která se po vstupu promění v oheň. Rychle seběhněte zpět a počkejte, až oheň uhasne, a rychle přeběhněte na druhý konec. Pokud vás plameny seždehly, tak by neměl být problém se uzdravit. Na konci mostu si seberte lékárnu a ohnivý podstavec.

Vyjděte ven z jeskyně a jděte levou cestou. Zde na vás čeká víla, kterou nelze zabít, proto co nejrychleji seberte zemní podstavec a vraťte se do místnosti, kde jste začínali. Poslední podstavec získáte na konci chodby, která má vchod za sloupem se symbolem vody. Všechny podstavce vložte do sloupů a vstupte do teleportu.

Crystal Chambers
V tomto kole jde vlastně jen o to, že nejdříve zničíte jednu vílu, seberete si lékárničku a vlezete do teleportu.

OVLÁDÁNÍ



CO JE CO

Šipky » Ovládání postavy
Křížek » Útok/střelba, akce
Čtvereček » Menu
Kolečko » Dalekohled/ zaměřovač
Trojúhelník » Vyndání/zandání zbraně
L1 » Pomalé chození
L2/R2 » Úkrok vlevo/ vpravo
Select » Inventář

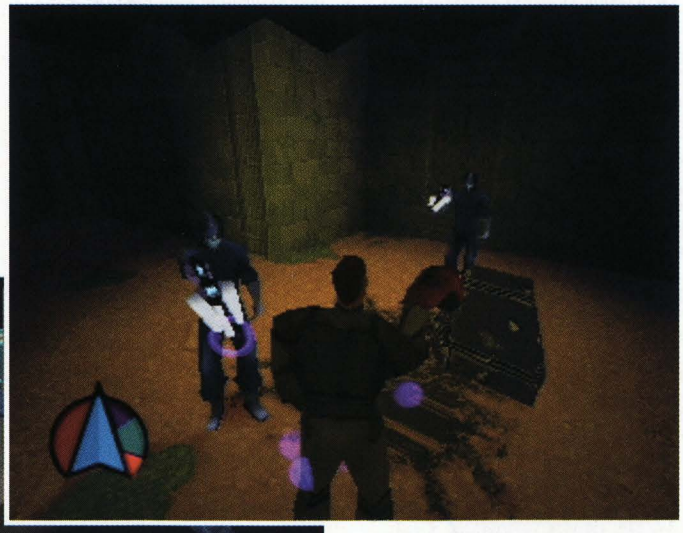
V další místnosti je vždy kužel světla, který vysílá smrtící paprsek. Zespodu od teleportu zničte kužel, pak víly a vstoupením do teleportu tuto proceduru budete znovu opakovat.

Boss - Khan Mort
Fyzickou silou zde moc nezmůžete, proto musíte pomoci Sh'Lainn, aby mohla Khana trošku popálit. Pokuste se deaktivovat všechny čtyři paprsky, a pokud bude Khan moc dotírat, můžete ho blastrem na chvíli paralyzovat. Až ho takto několikrát spálíte, bude konečně po něm.

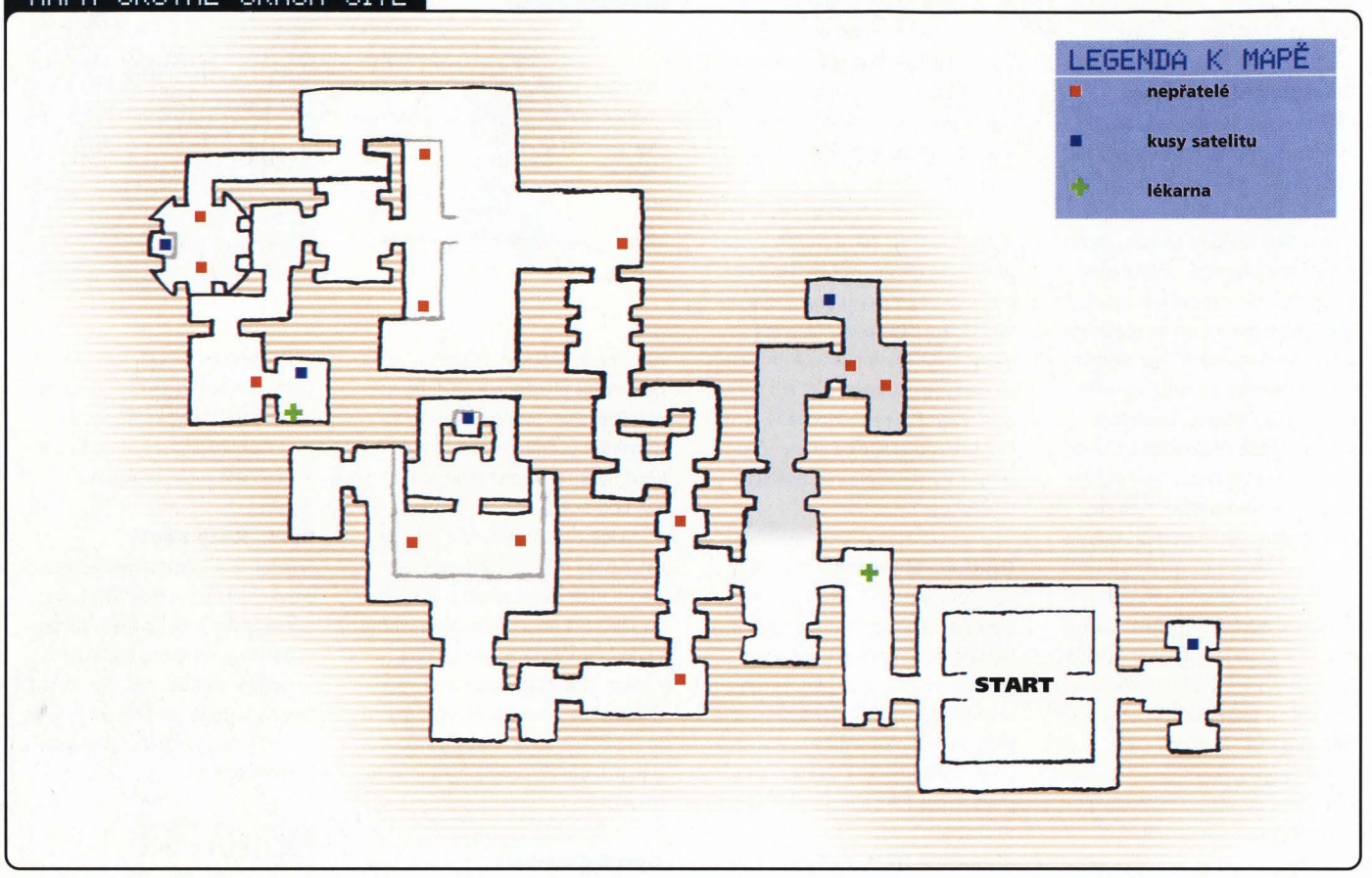
KAPITOLA TŘETÍ

The Bay
Konečně jste dostali pořádné vybavení, se kterým se dá řácky kosit. Abyste se v bludišti z kontejnerů neztratili, pamatujte si, že na rozcestích máte jít vždy vlevo. Dojdete až do chodby s elektrikou, kterou proběhněte, a v místnosti na jejím konci si vezměte pojistku. Vraťte se na začátek úrovně (pozor na nepřátele) a na odbočce, kde jste předtím šli vlevo, jděte nyní vpravo. Měli byste dojít k výtahu, který pojistkou zprovozníte.

Vyjeďte nahoru, sejměte kancelářskou krysu a ze země si seberte lékárničku. Na stěně v kanceláři je panel se stejným stylem rébusu jako ve třetí úrovni a s ním otevřete dveře dál do skladiště. V další místnosti je pět panelů se stejným zadáním a za dveřmi jsou ukryté předměty. V jed-



MAPA ÚROVNĚ CRASH SITE



nom bloku je otevřená stěna a cesta za ní vás dovede až k místu se dvěma nepřáteli, po jejichž pacifikaci pro vás přiletí vrtulník.

The Rock
Spusťte se do nitra pevnosti a na konci cesty narazíte na dva zombíky. Šikovně je střelte do hlavičky a jděte do místnosti nalevo, kde si za stolem seberte nákres poloh pro páky. Levou trojici nastavte na nahoru, dolů, nahoru a jděte chodbou dál do vězeňského bloku. V poslední místnosti zničte generátor a v první si vezměte nákres poloh pro druhou trojici.

Po zničení obou generátorů slezte po žebříku dolů, zabijte bělásky a chodbou dolů utíkejte stále hlouběji do pevnosti. Vylezte po žebříku a zbavte se dvou syčáků, kteří na vás vyběhnou. Seberte si lékárničky a jděte některou z chodeb. Ta vás zavede až do impregnační místnosti. Z ní vede žebřík nahoru, u kterého si musíte dát pozor na páru utíkající z trubek. Nyní nemáte kam zabloudit, k šéfovi už trefíte.

Boss - Baron Samedi
Utíkejte úkroky pořád dokola a pražte to do rakety, co to jen jde. Při troše štěstí to budete mít za chvíli za sebou.

KAPITOLA ČTVRTÁ

Crash Site
Podle mapky najděte pět součástí spadlého satelitu a vraťte se zpět na místo startu.

KAPITOLA PÁTÁ

The Diversion
Přichází nejzábavnější část z celé hry - střílení z vrtulníku. Koste všechny hlava nehlava a nebojte se o munici, ta je neomezená. Jediné, do čeho nesmíte střílet, je sud za lokomotivou, protože jak ten exploduje, letíte celou misi znova. Při třetím obletu dostanete za úkol zničit motor, což jsou tři bedny na lokomotivě. Pokud se nezdaří, máte smůlu a jedete znovu.

Powerup
Máte další novou hračku na hraní a s ní nebo s normálním blastrem si proklestěte cestu skrze tunel. Na jeho konci si seberte lékárničku a panelem nalevo otevřete bránu. Rychle se zbavte dvou vetřelců, co se na vás přijdou podívat, a po další animaci je pro jistotu přišpendlete k zemi. Jděte do hangáru k raketě, sejměte dalšího alíka. Ve výklenku si vezměte lékárničku a zabijte dalšího vetřelce. Čeká na vás další panel, po jehož aktivaci se rozsvítí čtyři světla. První tři světla rozsviťte červeně a poslední zeleně.

Jděte otevřenými dveřmi a zničte požární dveře s nakreslenou šipkou. Dejte si pozor na elektrické výboje a opatrně slezte po žebříku do spodního patra. Seberte si lékárničky a jděte si pohrát s ovládacím panelem. Systém puzzle znáte z dřívějška.

Descent
Vyjděte na chodbu a utíkejte koridorem dolů. Dojdete do místnosti se dvěma lasery a jedním vetřelcem. Šikovně proběhněte pod lasery a zbavte se ho.

Vstupte do kruhové místnosti a jděte vpravo. V místnůstce napravo si vezměte baterii a pokračujte v obíhání. Najděte místnost s terminálem, kde resetujte výtah. Ve vnitřním kruhu si sebírejte lékárničky a výtahem sjeďte dolů. Jděte ke dveřím kousek napravo od výtahu a sejměte dva vetřelce, co vás přiběhnou zastavit. Seberte si druhou část potřebnou pro vytvoření elektrického výboje a spojte ji s baterií. Odejděte druhými dveřmi a přes vetřelce a lasery ve stěně se dostanete až k ovládacímu panelu.

Guardian Angel
V této misi musíte pomocí laserových věží vyčistit Sh'Liann cestu. Nejobtížnější je to na začátku, když pořádně nevidíte na nepřátele, ale ke konci je nepřátel jen pár. Nedržte střelbu pořád, protože se potom nepřepínají kamery.

Boss - The Shadden
Rychle si vezměte do ruky zbraň, nahoďte zaměřovač a zazoomujte. Mířte pavoukovi na hlavu. Sice vás párkrát stačí praštit, ale tato strategie se mi osvědčila nejvíce a je nejjistější. Po zničení pavouka se už jen dívejte, jak ufouni „odcházejí" ze scény :-)

Lukáš Kolínský

Hráči pozor!

Proč předplatné?

- Najdete tu návody na VŠECHNY důležité hry pro PlayStation a PlayStation 2.
- Úplný seznam všech cheatů a tipů. Každý měsíc rozsáhlé sekce s novými kódy a hesly.
- Bezplatné doručení a 12 čísel za cenu deseti. Máte jistotu, že vám žádné číslo neuteče!

Cena ročního předplatného TipStation je **850 Kč**. Zájemci o předplatné PSM ze Slovenska se mohou o aktuálních cenách informovat na níže uvedených telefonních číslech.

Předplatné je nutné zaplatit složenkou typu C na adresu:

Čeští předplatitelé:
SEND Předplatné, P.O.BOX 141, Antala Staška 80, 140 21 Praha 4 (tel.: (02) 6100 6272, 372, 374, send@send.cz)

Na stejnou adresu prosím zasílejte kopii složenky.

Slovenští předplatitelé:
Předplatné PSM, ABOPress, Vajnorská 134, Bratislava, PSČ 834 01 (tel.: 004212/ 4445 3334).

Roční předplatné jen za 850 Kč!

Mat Hoffman's Pro BMX

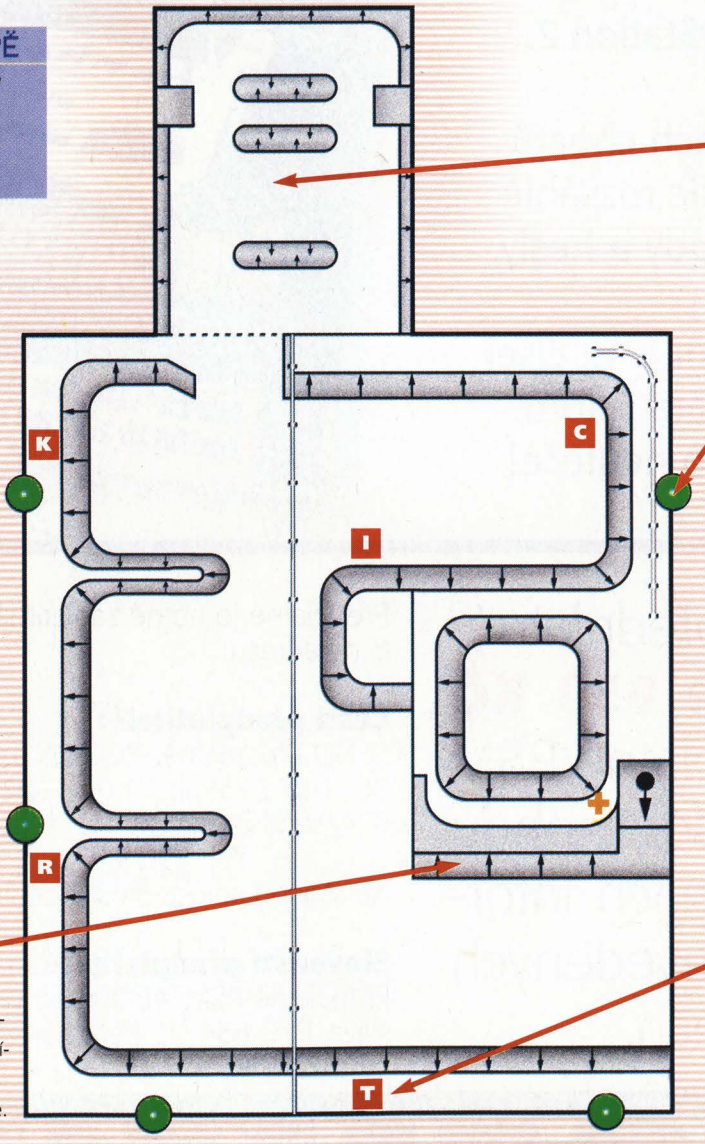
INFO

■ **VYDAVATEL:** Capcom ■ **POČET HRÁČŮ:** 1
■ **VÝROBCE:** Capcom ■ **RECENZE:** PSM39 - 9/10

Stručně: *Tony Hawk's* je jen jeden, ale *Mat Hoffman's* mu dýchá na záda. Skvělá BMXová simulace se spoustou triků, skvělou grafikou a výtečnou hratelností.

V první části návodu, který volně navazuje na návod uveřejněný v Oficiálním PlayStation Magazínu číslo 41 vás provedeme prvními třemi úrovněmi. A to tak podrobně, jak jen to je možné.

LEVEL 1 - HOFFMAN BIKE FACTORY



Decentní, ale poněkud drsný úvod: můžete tu experimentovat a taky se zatraceně zlepšit.

Úkol 4
Grindujte po hraně nebo šikovně najeďte a aktivujte obří páku - otevře se vám na pár sekund „tajná" cesta na dvorek...

Úkol 2
K dosažení tohoto světla se musíte odrazit z výchozího bodu a šikovně dopadnout na potrubí.

ÚKOLY

Chcete-li dohrát tento level, musíte...
1. **Dosáhnout vysokého skóre 15000**
2. **Rozbít pět světel**
3. **Sesbírat písmena T-R-I-C-K**
4. **Najít obálku**
5. **Dosáhnout profi skóre 30000**

Úkoly 1 + 5
Vertikální rampa je úplně nejlepší místo pro masité triky, kde můžete nabírat bodíky k získání vysokého nebo přímo profesionálního skóre.

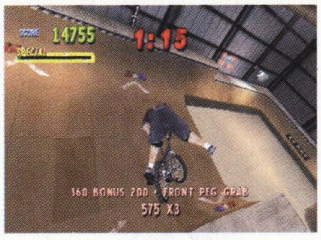
Úkol 3
Sesbírejte všech 5 písmen z míst označených na mapě.

Překonejte sami sebe

První level je celkem pohodička, takže - vzhůru do toho!

1. VYSOKÉ SKÓRE - 15 000

S tímhle nebudete mít velké problémy, pokud předtím trochu potrénujete. Můžete třeba zbaběle zůstat na U-rampě, na kterou se snesete při startu. Chce to totiž hlavně bonusy za vysoké výskoky a tisícovky vám pak přibývají jako Koženému na Bahamách. Jako snadný trik doporučujeme Toadstool (←+⊗), a pokud se navíc podaří střihnout devítistovku, máte 6000 v kapse. Nebo zkuste náročnější vývrtky se slušnými bodovými zisky, třeba Supermana (↑+←+◎), který markuje 5000 bodů, a 360 backflip (↓+→+◎).

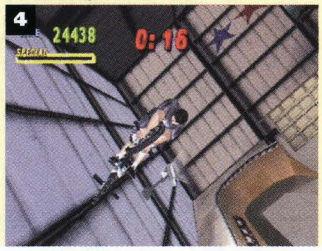


3. PÍSMENA T-R-I-C-K

T) Odstartujte z rampy na 45° - písmeno seberete přímo ve vrcholu skoku a přistanete ve správném úhlu i směru, takže neztratíte rychlost.
R) Tohle písmeno visí vedle třetího světla, takže se dá rozbít světlo i sebrat erko naráz. Nebo se můžete rozhodnout pro Supermana (↑, ← + ◎) a pro písmeno se natáhnout.
I) Pokud jste správně skákali pro písmeno T (v úhlu 45°), pak jste při dopadu přesně proti písmenu I. Držte kolo

2. ROZBITÍ SVĚTEL

1) První světlo je přímo nad U-rampou, kde začínáte. Stiskněte ⊗ a ve chvíli, kdy se zadním kolem dotknete okraje rampy, tlačítko pusťte - dosáhnete tím výskoku. Když nebudete dostatečně blízko světlu, střihněte tam Raketovou královnu (↑+◎) a cíl trefíte při návratu dolů.
2) Druhé světlo je na té samé zdi, ale na čtvrteční rampě o kus dál. Můžete použít stejný postup jako v prvním případě, a pokud byste světlo při cestě dolů minuli, jednoduše se otočte o 180° a zkuste to znovu. Ale bacha: nemůžete směr jízdy změnit skokem (bunny hop) - kolo pak jede stejným směrem, byť budete otočeni jinam.
3) Třetí světlo je za rohem nad čtvrteční rampou.
4) A čtvrté je na stejné zdi nad stejnou rampou.



5) Naproti čtvrtému se nachází páté a poslední světlo. Můžete volit ze dvou různých postupů a oba vám dají trochu zabrat. Buď se rozhodnete pro dlouhý sprint od čtvrtého světla, na rampě místo triku šlehnete bunny hop, a pokud to trefíte dostatečně vysoko a přesně, rozflákáte světlo elegantně svou kučeravou makovicí. Jiná možnost je grindovat po tyči ↑, točící se paralelně s okrajem rampy. V tom případě jeďte libovolným směrem podél rampy a těsně předtím, než dojedete ke světlu, přeskočte ze zábradlí bunny hopem - pokud možno správným směrem. Vysokým skokem může jezdec trefit světlo přímo, když se to nepovede, zkuste rotaci a otočte vtipně kolo přímo ve vzduchu.

rovně a skočte přes krabici před vámi - je to přece tak snadné... Auvajs.
C) Buďto zkuste použít triku z rampy (písmeno visí rovnou nad ní) nebo grindujte po zábradlí dole pod posledním světlem. Na zábradlí se přeneste pomocí komba, tady udělejte několik otoček a triků, dosvištěte až za roh a tady skočte nalevo.
K) Káčko je poblíž čtvrtého světla. I tady použijte vyzkoušeného postupu: vyjeďte na rampy a odtud odvážným trikem vyskočte pro písmeno.

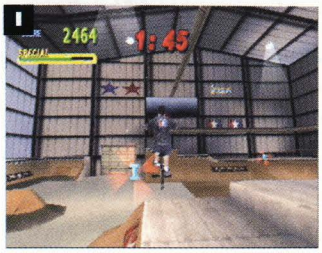
4. OBÁLKA

Krok 1
Zatočte o 90° na rampu a všimněte si obřího vypínače v rohu na zdi - opravdu se nedá při nejlepší vůli přehlédnout.

Krok 2
Grindujte po hraně mísy nebo na ni najeďte, páka se přepne a nyní máte jen pár sekund pro další akci: dejte se bleskově k otevřeným dveřím vedoucím na dvorek.

Krok 3
Srovnejte kolo na konci dvora, rozjeďte to jak za mlada, přeskočte rampy a na té poslední předveďte mocný bunny hop. Pokud to trefíte, vrátíte se plavmo zpátky do arény.

Krok 4
Budete-li mít trochu štěstí, ocitnete se ksichtem v tvář zábradlí, zavěšenému vysoko nad zemí. Stiskněte Ⓐ a grindujte - obálka je asi v půli cesty.



5. PROFI SKÓRE - 30 000

Platí tu jedna zásadní zásada: ani sekunda bez triků! A jedna ještě jednodušší zásadní zásada: nepadat! Místo klasických šipek používejte raději analogový D-pad, získáte tak mnohem snadněji větší počet bodů - ale taky je tohle ovládání mnohem citlivější. Podstatnou roli hrají otočky - jakmile s kolem opustíte zemi, mačkejte R1 a L1 jako o život. Roztočíte se a dosáhnete vyššího skóre. Nedělejte ovšem jeden a tentýž trik víc než dvakrát za kolo, jednak je to ostuda a zadruhé - pokud budete triky měnit a kombinovat, odrazí se to příznivě i na bodech.

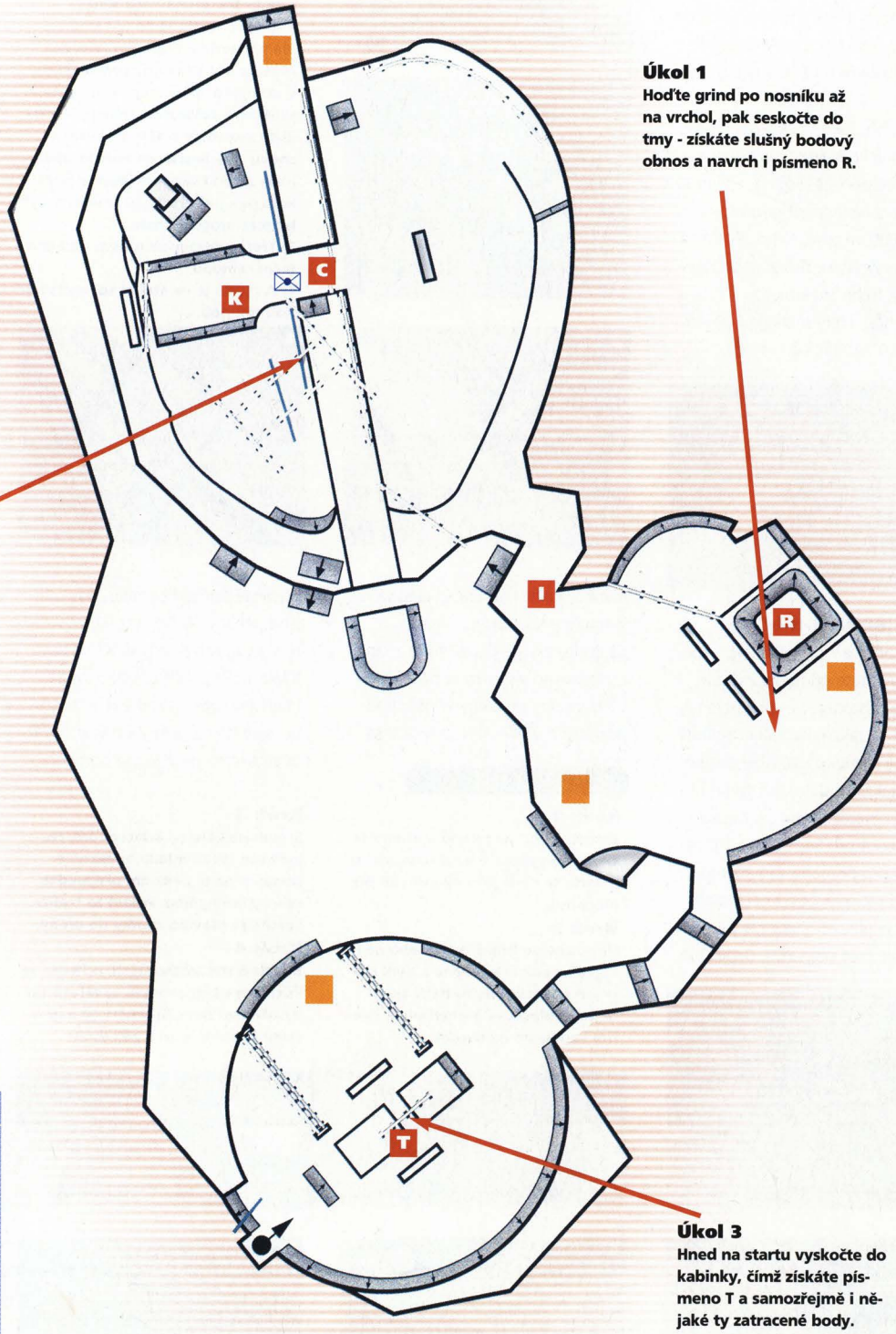
LEVEL 2 - THE CONSTRUCTION YARD

Tahle úroveň nabízí úplně nejdelší grindy a několik podařených míst pro dokonalé triky.

ÚKOLY

Chcete-li dohrát tento level, musíte...

1. **Dosáhnout vysokého skóre 25 000**
2. **Sestřelit 5 přenosných záchodků**
3. **Sesbírat písmena T-R-I-C-K**
4. **Najít obálku**
5. **Dosáhnout profi skóre 50 000**



Úkol 1
Hoďte grind po nosníku až na vrchol, pak seskočte do tmy - získáte slušný bodový obnos a navrch i písmeno R.

Úkol 4
Najít cestu k obálce je docela obtížné a budete muset velmi precizně držet balanc pomocí D-padu.

Úkol 3
Hned na startu vyskočte do kabinky, čímž získáte písmeno T a samozřejmě i nějaké ty zatracené body.

LEGENDA K MAPĚ

- Telefonní kabel
- Rypadlo
- Kadibudka
- K — Sebrat písmeno
- Start
- Skrytá obálka

1.

VYSOKÉ SKÓRE - 25 000

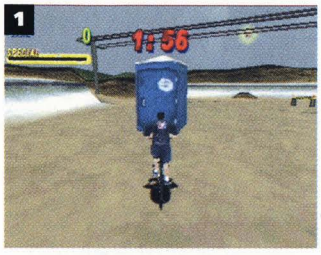
Tenhle základní úkol je v každém levelu největší brnkačka, protože to obnáší všehovšudy pár triků na U-rampě nebo na sadě ramp, na nichž se cítíte nejlépe. Staveniště nabízí hned dvě oblasti, kde lze sáhnout po rychlých tricích a za krátký čas nasbírat hutné skóre (viz oblast na mapě - úkol 4).

2. SESTŘELENÍ PĚTI KADIBUDEK

Jezdci v *Hoffmanovi* jsou od přírody drsňáci. Můžou klidně padat na hubu, narážet na férovku do zdí nebo se čelně srážet s jinými koly a stejně vždycky vstanou, oklepou se a naskočí na svého pomačkaného oře. I proto to můžete beze strachu naprat přímo do všech kadibudek, aniž byste měli mít obavy, kdo nebo co vás čeká uvnitř.

1) První kadibudka je hned po startu přímo před vámi. Namiřte si to k ní a sestřelte ji, přičemž ještě využijte rampu za ní k rychlému triku.

2) Druhý záchodek vám padne do oka hned, jakmile vyjedete z první sekce a zamíříte ke druhé. Je tu první z rychlotrikových partií (na mapě označených jako úkol 1). Hned vedle této partie se krčí váš terč. Vyjeďte



po rampě nahoře za ním a přejeďte do bazénu - připravíte si pozici pro další kadibudku.

3) Pokud pojedete správným směrem, pak jenom vyjeďte z bazénu (podržte ... a bunny hopem pak slavnostně jumpněte z okraje), přičemž použijte rampu přímo před sebou. Na protilehlé straně druhé sekce stojí další řada záchodků.

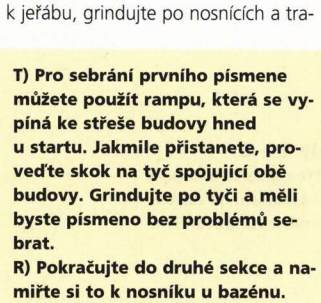
4) Čtvrtou latrínu hledejte v sekci tři. Při vjezdu na staveniště zatočte doleva a jeďte po mostě napravo. Pomocí rampy nebo zábradlí přeskočte mezeru - hledanou úlevovou budku uvidíte

na druhé straně mostu. Vzneste se do vzduchu a nezapomeňte zkusit nějaký nukleární trik, aby bylo všem jasné, že jste za vodou. Ve finále pak seskočte z mostu těsně před latrínou.

5) Poslední hajzlík je absolutně nejlehčí, je totiž přímo pod mezerou, kterou jste skákali v honbě za tím předchozím.

4. OBÁLKA

Použijete-li rampu na levé straně v první sekci (nalevo, napravo, nahoru, dolů, první sekce, druhá sekce - stíháte to ještě?), dostanete se poměrně jednoduše také do okolní krajinky. Tam by si i slepec musel všimnout vysokého jeřábu, držícího z posledních jeřábích sil obrovskou kovovou konstrukci. Na jedné její straně se nachází to, po čem pasete - pochopitelně na té nedostupnější. Pomocí rampy, kterou nějaký flákač nechal ležet opodál, vyskočte směrem k jeřábu, grindujte po nosnících a traverzách (hezkou zábavu) tak dlouho, až se dostanete ke kýženému místu na druhé straně.



5.

PROFI SKÓRE - 50 000

Použijte bazén v sekci 2 a pak U-rampu v sekci 3 - získáte tak dostatek prostoru k bohatě bodově ohodnoceným trikům. Nejvíc bodů vynese používání těch speciálních, zejména pokud při nich dokážete vystřihnout i nějakou tu otočku. Takový 360 trojitý tailflip (Hoffman) vám může vynést až 25 000 bodů - a už máte poloviču v kapse.

T) Pro sebrání prvního písmene můžete použít rampu, která se vypíná ke střeše budovy hned u startu. Jakmile přistanete, proveďte skok na tyč spojující obě budovy. Grindujte po tyči a měli byste písmeno bez problémů sebrat.

R) Pokračujte do druhé sekce a namiřte si to k nosníku u bazénu. Grindujte po něm nahoru, střihněte si Smith nebo Feebie pro extra body (←+Ⓐ nebo →+Ⓐ), na konci seskočte dolů a přitom šikovně popadněte druhé písmeno.

I) Použijte nosník u bazénu ke kombu a grindujte podél zábradlí až na samý konec. Po seskoku je nejlepší předvést No hander (↑+□), a když budete precizní, seberete kýžené písmeno hned napoprvé.

C) Rampu můžete opustit nějakým supertrikem a přistát u dalšího zábradlí v sekci tři. Čeká vás samozřejmě zase grindování a sběr bodíků, ovšem pro získání písmene musíte použít most - céčko totiž visí nad mezerou v konstrukci. Na rampě si nezapomeňte připsat další cenné body masitým trikem Back flip (↓+→+○) a z něj pak surově chňapněte po čtvrtém písmenu.

K) Poslední písmeno visí v půlce roury nad mezerou, kde jsme sbírali písmeno C. Naberte rychlost pomocí triků a grindování, abyste dokázali vyskočit dostatečně vysoko. Pokud se vám to zdárně podaří, budete v pohodě a sebrání posledního písmene nebude vůbec žádný problém. T-R-I-C-K bude doma.

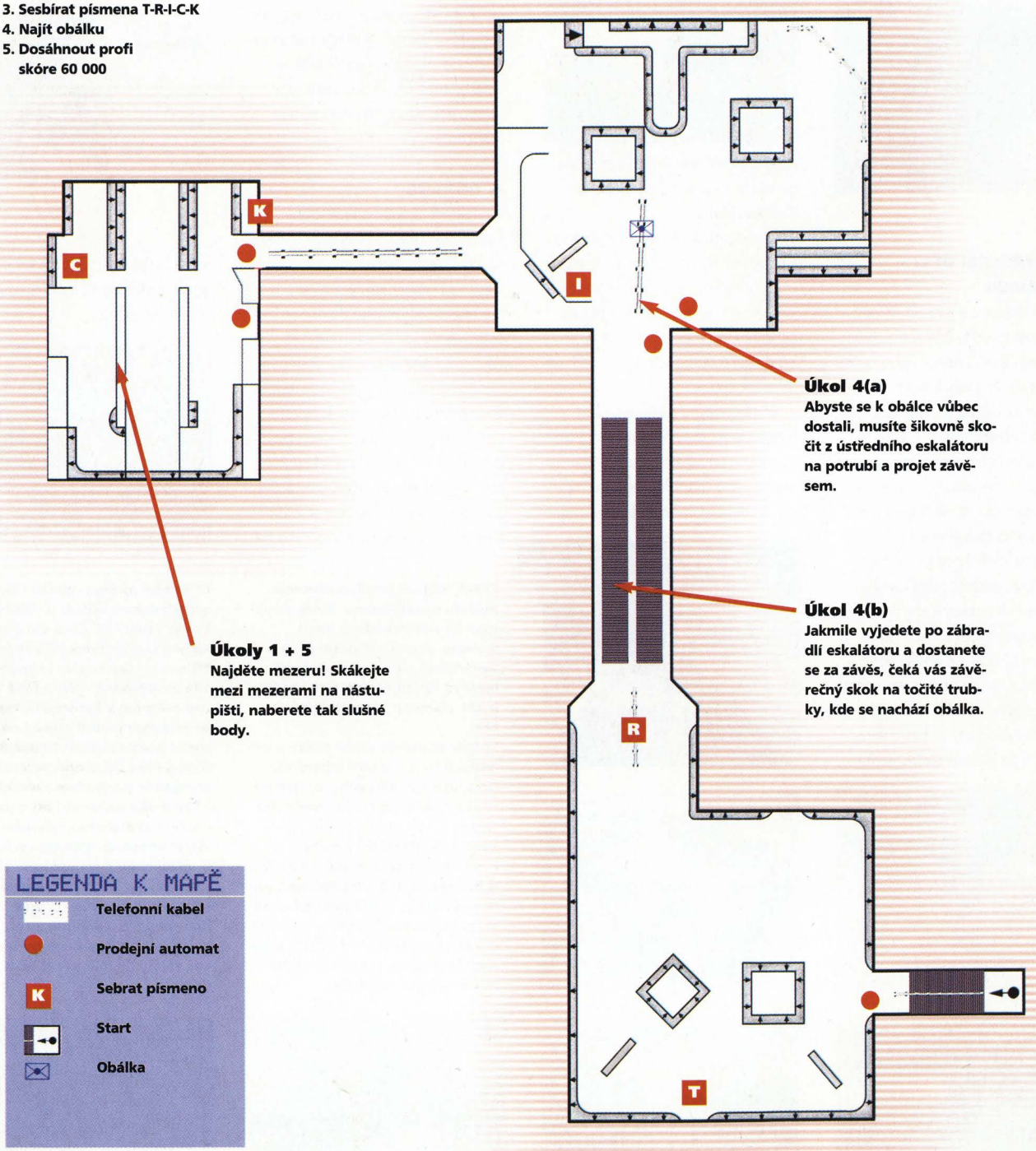
LEVEL 3 - LONDON UNDERGROUND

Několik hustě velkých oblastí a docela slušná U-rampa činí i z téhle úrovně nářez.

ÚKOLY

Chcete-li dohrát tento level, musíte...

1. **Dosáhnout vysokého skóre 35 000**
2. **Trefit pět prodejních automatů**
3. **Sesbírat písmena T-R-I-C-K**
4. **Najít obálku**
5. **Dosáhnout profi skóre 60 000**



Úkol 4(a)
Abyste se k obálce vůbec dostali, musíte šikovně skočit z ústředního eskalátoru na potrubí a projet závěsem.

Úkol 4(b)
Jakmile vyjedete po zábradlí eskalátoru a dostanete se za závěs, čeká vás závěrečný skok na točité trubky, kde se nachází obálka.

Úkoly 1 + 5
Najděte mezeru! Skákejte mezi mezerami na nástupišti, naberete tak slušné body.

LEGENDA K MAPĚ

- Telefonní kabel
- Prodejní automat
- K — Sebrat písmeno
- Start
- Obálka

Překonejte sami sebe
Pár docela obtížných úkolů v londýnském metru. Troufáte si na to vůbec, srabi?

1. VYSOKÉ SKÓRE - 35 000

Bodíky se nejlépe sbírají vertikálními triky na U-rampě u kolejí. Rychle projeďte celou úrovní až do poslední otevřené oblasti a v jejím středu uvidíte procházet koleje. V pořádku, žádnej vlak po nich nepřijede. Pokud vás ovšem U-rampy neberou, je tu spousta zábradlí a krabic, kde se můžete slušně vyblbnout a nabrat potřebný bodový zisk.

3. PÍSMENA T-R-I-C-K

T) Hned po startu grindujte po zábradlí a po vjezdu do arény zatočte doleva. Dále můžete grindovat po rampě, která běží souběžně se zdí, a nad mezerou udělat pár masivních triků nebo k rampě najet v úhlu 45° a zmocnit se písmene.

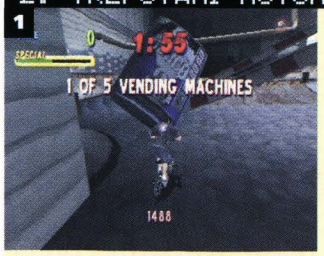
R) Při sprintu směrem k eskalátorům narazíte na zábradlí. Vyskočte na něj a jeďte po něm kombem, přičemž to přimastěte spoustou triků a otoček - na konci seberte písmeno R. Pokud si věříte, můžete se ještě přesunout na eskalátor nebo jen ukončit kombo a sjet.

I) Vjeďte do druhé části levelu a grindujte po zábradlí kolem levého rohu. Roh objedete a seberete písmeno jen tehdy, budete-li mít dostatečně velkou rychlost. Můžete se taky otočit o 180° a zaskákat si na rampě poblíž automatu u pravé zdi, protože každý bodík je dobrý.

C) Grindujte po zábradlí do třetí sekce a skočte přes koleje. Tady můžete namazat pořádný Backflip (↓ + → + ◎), takže chyťte příležitost za pačesy. Při dopadu budete mířit přímo na uzavřenou rampu. Písmeno je vaše a nezapomeňte přidat pár dalších triků.

K) Na cestě zpátky přeskočte znovu zábradlí a jeďte k malé rampě po levé straně dveří, jimiž jste sem předtím vjeli. Tady udělejte Supermana (↑ + ← + ◎), odměnou vám bude dobrý pocit z dobře vykonané práce a poslední písmeno.

2. TREFOVÁNÍ AUTOMATŮ



V Londýně se zřejmě o prodejní automaty moc nestarají, protože jich spousta nefunguje.

1) První automat najdete na zdi nalevo, hned jak sjedete z prvních schodů. Jinak je ovšem nesjížděte, raději grindujte po levém zábradlí a skoro na konci skočte na levou stranu. Chtělo by to nějakou otočku, abyste cíl trefili hned napoprvé.

2) Kdo neví, co je to zrcadlový obraz, má smůlu, ale druhý automat trefíte skutečně úplně přesně jako první, jenže zrcadlově. Jste-li v koncích, zeptejte se ségry, ta zrcadlo zná a ráda pomůže.

3) Otočte se kolem rohu napravo. Mašina je tam umístěna na zdi. Když se k ní dostanete nebo pokud jste ji poprvé minuli, vyjeďte na rampu a zkuste svůj nejodvážnější trik. Po přistání na zem jeďte těsně podél zdi.

4) Vyjeďte na rampu přímo před vámi a projeďte dveřmi. Po zábradlí sjeďte dolů kombo grindem a na konci zapíchněte nějaký supertrik. Čtvrtý automat je na levé zdi přímo pod srázem.

5) Úplně nalevo po vstupu do finální části najdete poslední (ne)prodejní automat, který je umístěný přímo proti zdi - tak ho prostě sestřelte!

4. OBÁLKA

Bleskové reakce a důkladná znalost grindů jsou nezbytnými předpoklady pro získání téhle obálky, která podivně visí ze stropu v druhé sekci. Možná jste pod ní několik posledních minut, hodin, dnů, týdnů či měsíců jezdili, ale kdo by čučel pořád nafoukaně někam nahoru. Tak se pojďme podívat, co nás čeká.

Krok 1

Pomocí ramp a zábradlí naberte rychlost, a až pofrčíte jako blesk, jeďte k východu. Skočte na zábradlí, které vede k eskalátoru a grindujte po něm.

Krok 2

Když seskočíte na konci zábradlí, stiskněte a podržte ⊗ a připravte se na bunny hop. Skočte na prostřední zábradlí eskalátoru a současně uvolněte ⊗, čímž se dostanete do vzduchu.

Krok 3

Při sjezdu podržte △, výsledkem bude skvostný grind po zábradlí. Na konci seskočte a sjeďte do šachty, která vede do sekce tři. Na konci rampy seskočte.

Krok 4

Opět podržte při sjezdu △ a jeďte grindem po potrubí visícím ze stropu. Na jeho konci najdete svůj poklad.

5.

PROFI SKÓRE - 60 000

Profesionální skóre chce přece jen už trochu cviku, není to nic pro slabší povahy. Rolování z grindu na rampu je dobrý způsob jak kombinovat triky - a bez kombinací vám zůstanou jen oči pro pláč. Zkuste i pár triků na krabicích.

Resident Evil

Bože můj! Co se to děje? Jedna z nejlepších her pro PlayStation je v obchodech za pouhých šest stovek! Takovou nabídku si nemůžete nechat ujít. Karamba! Pusťte se do neodvratného boje s nekonečnými hordami krvelačných zombíků a s korporací Umbrella. Naštěstí jsme tu i my a máme pro vás kompletní návod za obě postavy a se spoustou rad.

INFO

■ **VYDAVATEL:** Capcom ■ **POČET HRÁČŮ:** 1
■ **VÝROBCE:** Capcom ■ **RECENZE:** PSM - 9/10

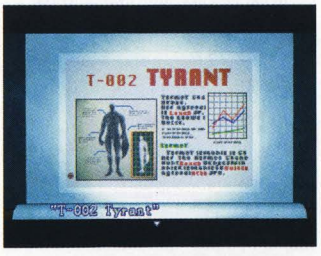
Stručně: První a podle mnohých také vůbec nejlepší díl legendární série akčních adventur plných zombie, krve a násilí. Výtečný příběh, hádanky, skvělá akce. Originál je originál!

Jill Valentine

Následujte Barryho ke krvavé kaluži. Po rozhovoru vejděte do dveří napravo, kde se potkáte s prvním zombíkem. Rychle odsud utečte zpět za Barrym a po zlikvidování zombií jděte zpět za Weskerem. Proběhněte halou a zajděte ke kamarádovi. Ten vám věnuje spínací špendlík, s jehož pomocí můžete odemykat jednoduché zámky. Vraťte se zpět do místnosti, kde jste se poprvé setkali s požíračem mrtvol, a oberte Kennethovu mrtvolu o dva zásobníky. Jděte zpět do haly a ze stolku si seberte pásku do psacího stroje. S nimi si nyní můžete ukládat pozice u psacího stroje. Modrými dveřmi vstupte do malé haly, kde si přisuňte schůdky k soše a ze džbánu si vezměte mapu přízemí. Odtlačte poličku stranou, vyhněte se ležící zombii (hraje mrtvou :-) a v regálu si seberte další pásku do psacího stroje. V hale vyjděte po schodech nahoru.

Běžte prvními dveřmi napravo a proběhněte chodbou až na konec. V pokoji si přečtěte knihu, z níž se dozvíte o účinku jednotlivých bylin (viz rámeček). Druhými dveřmi se dostanete na chodbu se schodištěm. Na konci chodby si v místnosti s krbem seberte zelenou rostlinku. Sejděte po schodech do přízemí. U schodů leží další rostlinka, kterou si můžete v nedaleké místnosti uschovat do bedny. Seberte si na hromadě harampádí chemikálii (můžete ji odložit do bedny, zatím nebude potřeba) a opusťte místnost. Vraťte se zpět do hlavní haly (Barry vám dá kyselinové náboje do bazuky) a vstupte do sousedních dveří. Projděte chodbou do místnosti s mrtvým Forestem. Seberte mu bazuku a rychle utečte, než na vás stačí zaútočit vrány. Zavítejte zpět do haly.

Jděte dveřmi vlevo a vstupte na balkón místnosti s hodinami. Odtlačte sochu k díře v zábradlí a shoďte ji. Z místnosti odejděte druhými dveřmi. Seběhněte po schodech do přízemí a rychle vlezte do místnosti pod schody. Zde na vás čeká další páska s psacím strojem a bedna, do které můžete uložit přebytečné věci. Nezapomeňte na chemikálii a chodbou pod schody doběhněte do chodby sousedící s místností, kde leží Kenneth. Jděte stále rovně a vstupte do místnosti s květinou v bazénu. Chemikálii vysypte do pumpy. Z poličky si sesbírejte květiny a ze stěny klíč (Armor Key). Odlehčete si v bedně o předměty a v chodbě vstupte do sousední zamčené místnosti. Z police si vezměte náboje do pistole a rezavou brokovnici. Spínacím špendlíkem odemkněte stolek s lampičkou a obohaťte se o náboje do brokovnice. V chodbě s modrými stěnami vejděte do dveří na západě. Na posteli se povaluje zásobník do pistole a na stolku dokument. Po jeho prozkoumání se na vás vyřítí ze skříně zombík. Zbavte se ho, seberte si z rohu skříně náboje a v klidu si přečtěte dokument. Dveřmi na jihu se dostanete až do místnosti s kaluží u krbu, z něhož vydloubněte erb. Jděte zpět do chodby s Kennethovou mrtvolou a na jejím konci vstupte do fialových dveří. Oběhněte piáno, odtlačte polici ke stěně a seberte si noty, které přehrajte na piánu. Odkryje se vchod do tajné místnosti, ve které pouze přehoďte oba erby a získaný erb vložte do místa, ze kterého jste vyndali dřevěný duplikát. Po odsunutí hodin získáte z tajné schránky klíč (Shield Key) a z rozbité sochy modrý drahokam.



HERBÁŘ

Ve hře se nalézají tři různě zbarvené květiny - zelená, červená a modrá. Ty lze různě kombinovat podle toho, jakého účinku chcete dosáhnout.

Zelená - uzdravující (základ všech kombinací)
Červená - zesiluje účinek zelené květiny
Modrá - odstraňuje jedy (indikátor Poison u grafu EKG)

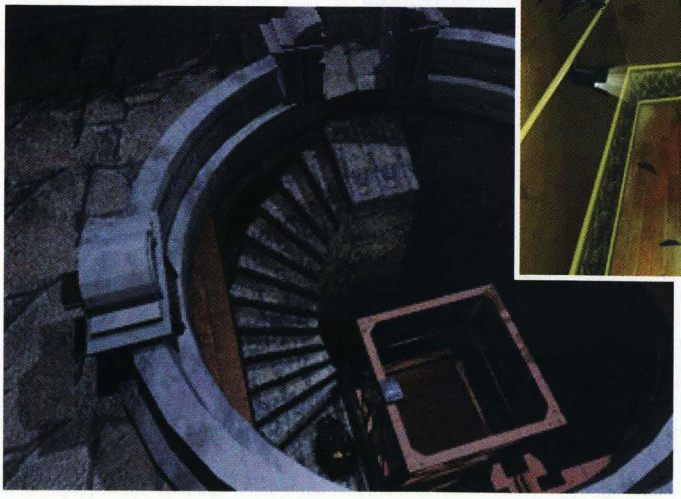
Kombinace:
zelená+červená+modrá - Kompletně uzdraví a vyléčí z otravy
zelená+červená - Kompletně uzdraví
zelená+modrá - Malou částí uzdraví a vyléčí otravu
zelená+zelená - Uzdraví velkou část energie
zelená+zelená+zelená - Kompletně uzdraví
zelená - Uzdraví nepatrné množství energie

Jděte zpět do chodby s modrými stěnami a vstupte do malé místnosti naproti ložnici. Darujte tygrovi modré oko a on vám na oplátku dá erb se znamením větru (Wind Crest).

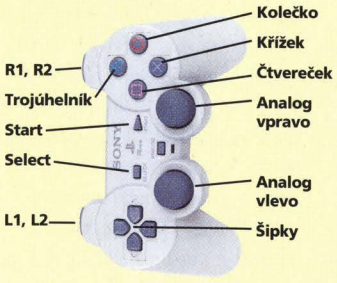
Vraťte se do hlavní haly a odemkněte si hnědé dveře za schodištěm. U zrcadla leží jeden zásobník do pistole a ve stolku za regály se ukrývají náboje do brokovnice. Další místnost je šatna, ve které je kromě pásky do stroje a dvou květinek i místnost za zrcadlem, do které se normálně nemůžete dostat (viz rámeček Zakončení). Přejděte do místnosti se ženou držící nádobu a vstupte do chodby. Dejte si pozor na psy, u druhých dveří odsuňte poličku a seberte si zásobník. V další chodbě na vás čeká v rohu květinka (pokud už nemáte místo v inventáři, proběhněte celou chodbou a v sousední se dejte napravo). Odemkněte si červené dveře a na zahrádce si posbírejte květinky. Utíkejte na konec chodby, kde vstupte do místnosti napravo. Ze stěny sundejte funkční brokovnici a nahraďte ji rezavou, tím ošálíte past v předchozí místnosti. Jděte do skladiště pod schody, vezměte si šestihran a jděte na potemnělou chodbu, ve které jsou jižní dveře vedoucí do obrazárny. V obrazárně si popořadě očíslujte obrazy od jedné do šesti (od křivě pověšeného až po samostatně visící obraz na druhém konci místnosti). Stiskněte tlačítka na obrazech v pořadí 2, 4, 5, 3, 1, 6 a nakonec tlačítko na osamoceném obraze. Pokud jste zmáčkli tlačítka na obrazech ve správném pořadí, odpadne obraz a vy si budete moci vzít šestihran se znamením hvězdy (Star Crest).

V kumbále pod schody si uložte hru, vyprázdněte si inventář a vyjděte do prvního patra. Jděte po chodbě směrem k místnosti s krbem a zastavte se v pokoji napravo. Jděte do ložnice nalevo od dveří, u postele si seberte červenou kytku a zásobník a na polici zapalovač. Jděte do pracovny, z pláště si seberte pásku do stroje a přečtěte si dokument na stole. Prozkoumejte sbírku brouků a motýlů - objevíte tlačítko, jehož stisknutím vypustíte akvárko. To odtlačte k psacímu stolu a skříň do vzniklé mezery. Ze sejfu si vezměte výbušné náboje do granátometu. Jděte do nedaleké místnosti s krbem a zapalte ho zapalovačem. Na bílém papíru se objeví mapa prvního patra. Běžte do chodby vedoucí k vstupní hale. Po pravé straně budete míjet modré dveře, které vás zavedou do rytířského sálu. Obě sochy umístěte na kanálky a stiskněte tlačítko uprostřed místnosti. Otevře se vitrínka na konci místnosti, ve které najdete erb, na kterém je slunce (Sun Crest).

Pokračujte po chodbě dál k hale a odemkněte další, tentokrát hnědé dveře. Po rozhovoru s raněným kamarádem dostanete za úkol přinést mu lahvičku séra z místnosti vyznačené na mapě (malá místnost pod schody v západním křídle). Richarda



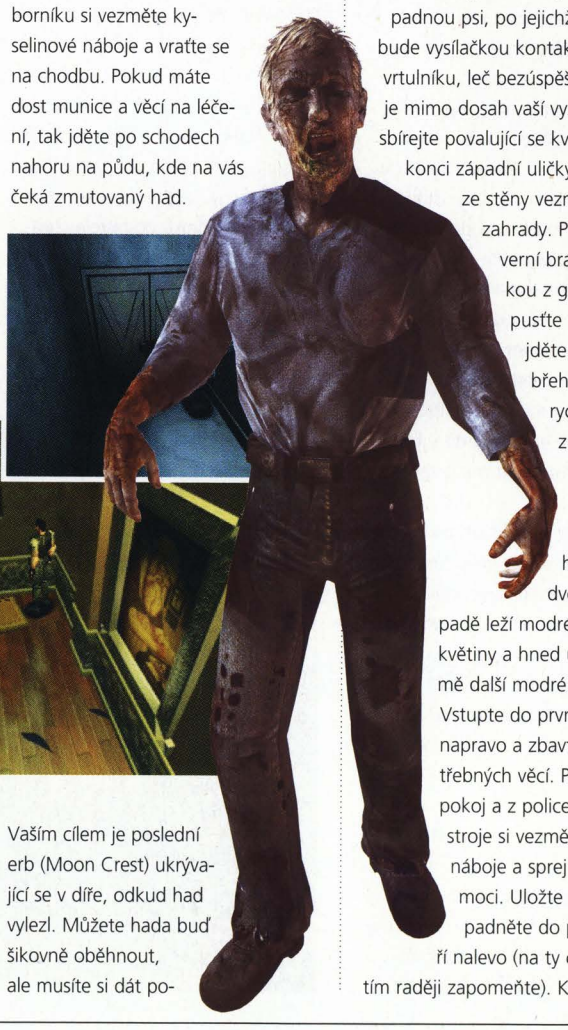
OVLÁDÁNÍ



CO JE CO

Křížek » Akce
Čtvereček » Běh
R1 » Bojový režim
Šipka vlevo/vpravo » Otáčení se kolem své osy
Šipka vpřed/vzad » Chůze
Start » Inventář

už zachránit nemůžete, protože tak jako tak stejně zemře, ale pokud se vám podaří donést mu sérum, než zemře, věnuje vám rádio (ovlivní to další děj hry). Takže ho už jenom oberte o zásobník, seberte si dvě květiny a jděte do další místnosti spojené s chodbou. Po schodech na půdu zatím nechoďte, ale jděte prozkoumat pokoj nalevo s namalovanými planetami na stěně. Ze stolu si seberte pásku do psacího stroje a ve skříni objevte další zásobník. Zapalovačem zapalte svícen na stole a odtlačte skříň ukrývající další místnost. V příborníku si vezměte kyselinové náboje a vraťte se na chodbu. Pokud máte dost munice a věcí na léčení, tak jděte po schodech nahoru na půdu, kde na vás čeká zmutovaný had.



Vaším cílem je poslední erb (Moon Crest) ukrývající se v díře, odkud had vylezl. Můžete hada buď šikovně oběhnout, ale musíte si dát pozor, aby vás neovinul, nebo ho jednoduše zabít. Jestliže se hadovi podařilo vás kousnout, pod schody omdlíte a Barry vás odnese do místnosti se séry a vyléčí vás. V místnosti, kde jste sebrali chemikálii na zahubení květiny, si vyprázdněte inventář a vezměte si všechny erby. Naproti obrazárně je chodba vedoucí k dřevěné desce, do které kameny zasaďte. Odemknou se dveře do garáže a do druhé části hry.

V garáži posuňte schůdky pod poličku a seberte si kliku (Square Crank). Po vyjití ven z garáže vás napadnou psi, po jejichž zabití vás bude vysílačkou kontaktovat pilot vrtulníku, leč bezúspěšně, protože je mimo dosah vaší vysílačky. Sebírejte povalující se květiny a na konci západní uličky u výtahu si ze stěny vezměte mapu zahrady. Projděte severní brankou a klikou z garáže vypusťte vodu. Přejděte na druhý břeh a co nejrychleji zmizte výtahem dolů, než vás kousnou hadi. Za dveřmi na západě leží modré a zelené květiny a hned u dveří v domě další modré kytky. Vstupte do prvních dveří napravo a zbavte se nepotřebných věcí. Prošmejděte pokoj a z police u psacího stroje si vezměte výbušné náboje a sprej první pomoci. Uložte si hru a zapadněte do prvních dveří nalevo (na ty červené zatím raději zapomeňte). Knihu (Blank

V-JOILT

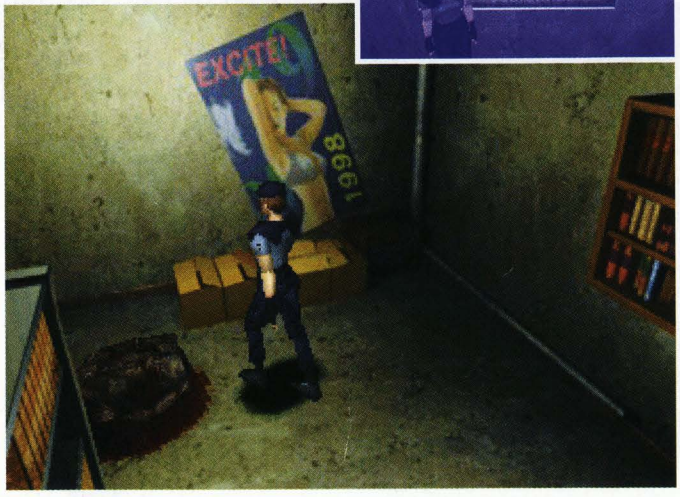
Seberte si tři prázdné lahvičky. Prozkoumejte nápisy na stěnách popisující barvy jednotlivých složek V-Joiltu a postup jejich míchání. Nejdříve si do jedné lahvičky napusťte vodu a do druhé naberte červený UMB 2. Smíchejte obsah obou lahviček a vznikne fialový NP-003. Prázdnou lahvičku naplňte zeleným UMB 4. Sloučením UMB 2 a 4 vznikne bílá UMB 7. Teď si namíchejte žlutou sloučeninu kombinací UMB 2 se 4 a výsledek smíchejte s UMB 7. Vyrobte si znovu NP-003 a přidejte ho do UMB 13. Nyní máte V-Joilt na zničení kořenů Plant 42.

Book) z postele prozkoumejte a zjistíte, že listy v ní jsou nepopsané. Ve stolku jsou pohozené broky a po prohlídce pokoje se vydejte do koupelny. Vypusťte vodu z vany a seberte si klíček od kontrolní místnosti. Z bedny si seberte nějaká ta léčiva, a pokud možno, tak smíchaná s modrou květinou. Na chodbě jděte do červených dveří a dejte si pozor na otravu od pavouků. Prohlédněte si kulečník, který vám v tuto chvíli zřejmě nic neřekne, ale později jeho smysl pochopíte. U baru si ze stolku seberte pásku do stroje a ze sudu zásobník. Uvolněte si místo v inventáři a nechte si u sebe jen zbraň, lékárnu a klíč od kontrolní místnosti. Vyjděte na chodbu a podstavec se sochou orla přemístěte na díru za zatáčkou. Utíkejte na konec chodby, kde po odtlačení podstavce získáte přístup ke květinám, a vstupte do nezamčených dveří. Teď co nejrychleji prosprintujte k vosímu hnízdu v severní části haly, seberte si klíč (002 Key) a rychle se vraťte zpět na chodbu.

Jděte do pokoje 002 (možná uslyšíte rozhovor Barryho s Weskerem, ale pak nejedete přesně podle návodu a některé nepodstatné věci nebudou sedět) a v koupelně si seberte zásobník. Ve stolku jsou opět broky a na stěně mapa ubytovny. Dokument ležící na posteli vás seznámí s pokusem označeným jako Plant 42. Levou skříň odsuňte dozadu a pravou na původní místo levé skříně. Slezte po žebříku do podzemí. Ze tří beden udělejte most, pokud máte dostatek místa, tak si seberte květiny a vstupte do zatopené místnosti. Jděte vpravo a dostaňte se ke dvojici dveří. Odemkněte levé dveře a rychle vstupte do kontrolní místnosti (s tím žralokem za zády si raději moc nehrajte). Sepněte páku u blikajícího světla a blikajícím tlačítkem na stěně si odemkněte sousední zbrojnici. Ještě než si zaplácáte zbytek místa v inventáři municí, seberte si z police stříbrný klíček (003 Key). Vraťte se do pokoje s bednou a vezměte si z ní červenou knihu. V hale s vosami odemkněte dveře 003 a vstupte do pokoje. Na toaletě jsou zápalné náboje do granátometu a v nočním stolku u postele páska do stroje. Z knihovny vyndejte bílou knihu a po přečtení ji nahraďte červenou. Odsuňte se skříň, ale raději tam zatím nechoďte - pokud chcete riskovat, tak tam jděte, Barry vás zachrání. Jestli máte tři místa v inventáři volná, můžete si zkusit pohrát s elektronickým zámkem u dveří v hale. Na kód byste měli přijít snadno (mně se to kecá dobře, protože ho vím, ale ve skutečnosti to asi tak snadný nebude, když na to hned tak někdo nepřišel :o). Vzpomeňte si na kulečník a na rozložení tág a koulí. Pořád nevíte? Jsou to hodiny ukazující čas tři čtvrtě na čtyři, tj. 3:45, což je taky kód do panelu. V laborce namíchejte přípravek V-Joilt a jděte ho do sklepa nalít kytce na kořeny. Uložte si hru a vezměte si pár zásobníků do pistole. Zavítejte ke kytce do velké místnosti a pistolí jí domluvte. Držte se v dostatečné vzdálenosti od jejích šlahounů, a až se začne ze stropu sypat pyl, tak rychle odeběhněte kousek dál. Za chvíli by mělo být po kytce a vy si můžete vzít z krbu klíč a vrátit se do zámečku. Po cestě se setkáte s Weskerem a před ubytovnou zaslechnete pilotovo volání. Návratem do zámečku začíná třetí část hry.

Z kanalizace se za vámi přiřítí Hunter. Zbavte se ho a odemkněte hnědé dveře naproti obrazárně. Dokud nerozsvítíte na stole lampičku, nebudete moci vzít žádné věci. Seberte zásobník do magnumu (zatím je sice k ničemu, ale za chvíli budete mít k němu i zbraň) a Doom Book 1. Stejně jako knihu v zahradním domě otevřete i tuto a získáte medailonek s orlem (Eagle Medal). Jděte do nedaleké místnosti s bednou a na zemi si vyzvedněte dárek od Barryho. Trochu víc se vybavte zbraněmi a léčivými květinami, protože vás bude čekat další obří had a tentokrát ho už budete muset zabít. Vyjděte po schodech do druhého patra. V místnosti s krbem, kde jste předtím našli mapu, odemkněte červené dveře a vezměte si do ruky nějakou silnější zbraň. Prozkoumejte piáno, a zrovna když Jill chce zkusit něco zahrát, objeví se had. Po jeho konečné likvidaci prozkoumejte díru a za pomoci Barryho slezte dolů. Barrymu údajně vyklouzne lano, proto máte dvě možnosti jak pokračovat a zakončit hru. Pokud počkáte, než vám Barry přinese lano, nic se neděje, ale pokud se rozhodnete vydat tajnou chodbou ukrytou v hrobě, tak Barryho až dokonce hry neuvidíte (alespoň ne živého). Počkejte tedy na Barryho a vylezte zpět do salónku.

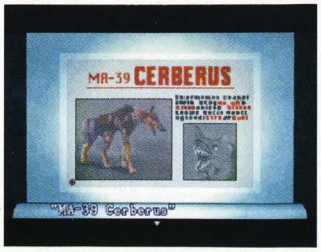
Od kamaráda dostanete kód od dveří u schodiště v západním křídle. Jděte ke schodům u ošetřovny a ve druhém patře odemkněte místnost s trofejemi. Na první pohled zde kromě nábojů do brokovnice a magnumu nic není, ale když zhasnete světlo, tak uvidíte blikat jedné trofeji oko. Přistavte si schůdky a vezměte si červený drahokam (Red Jewel). Přidejte ho k modrému drahokamu do tygří hlavy a dostanete novou zbraň Colt Python, která se nabíjí municí pro magnum. Jděte zpět do druhého patra a odemkněte dveře na kód. Projděte koridorem do místnosti s výtahem a ze skladiště po Jillině pravé ruce seberte baterku (Batery) a munici. Na konci chodby vstupte do knihovny za dvojitými modrými dveřmi. Jděte vlevo a v sousední místnosti stiskněte tlačítko na stěně. Odtlačte bustu na osvětlené místo a v tajné chodbě seberte první startovací disk (MO Disk).

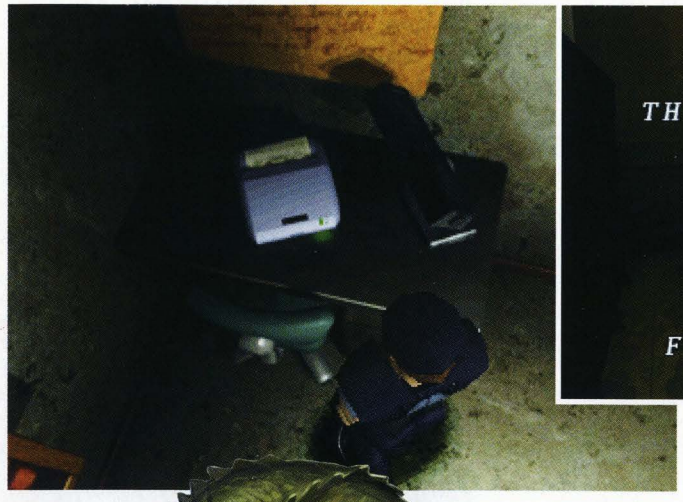


Vraťte se zpět do velké knihovny a ze stolku v rohu si vezměte náboje do magnumu. U severní stěny odtlačte skříň a v tajné místnosti se podívejte na heliport (rovnou si můžete sebrat zásobník do pistole a pásku do stroje). Pokud ještě máte jedno místo volné, tak napravo od výtahu leží zelená kytka, a jestli si chcete trochu zastřílet, tak to vezměte výtahem přes kuchyň, kde sice nic nenajdete, ale aspoň si užijete trochu srandy. Z truhly si vyzvedněte kliku od stavidla (pro jistotu i pásku do stroje) a nezapomeňte si u sebe nechat baterku. Výtahem v zahradě sjeďte dolů a do druhého výtahu vložte baterii. Hned ho vyzkoušejte, zvedněte stavidlo a zastavte tekoucí vodu - teď máte volnou cestu do čtvrté části hry, kterou je podzemí.

Slezte do podzemí a vejděte do dveří po pravé ruce. V rozhovoru s Barrym odpovězte na první otázku kladně a na druhou záporně, jinak Barry zanedlouho zemře. Z generátoru seberte sprej a výbušné náboje do bazuky. Utíkejte napravo a za dalšími dveřmi naleznete Enrica, kterého někdo neznámí odstřelí dřív, než vám stačí říct jméno zrádce. Nechte Barryho s Enricem a jděte zpět ke dveřím, před kterými leží klika (Hex. Crank) s šestihranným zakončením.

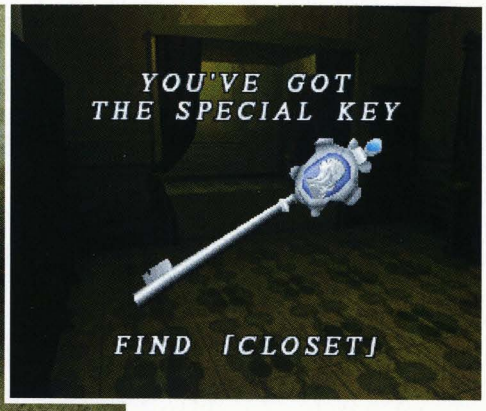
Vraťte se zpět k žebříku a jděte druhou cestou. Pokud jste si přeci jenom vzali pásku, tak si hru pro jistotu uložte a potom klikou otočte kamenný válec. V další místnosti na vás čeká malá past v podobě obřího kamene, před kterým musíte včas utéct ke dveřím do výklenku. V místě, kde předtím byl, si vezměte zápalné náboje do bazuky (POZOR! Jedno místo v inventáři vám musí zbýt volné) a chodbou, kterou vám kámen zpřístupnil, se dostanete do hnízda obřího pavouka (mě ta potvora jednou zabila, tak bacha na ni). Ze sudu seberte nůž, kterým prořežte pavučiny na dveřích, ze druhého sudu



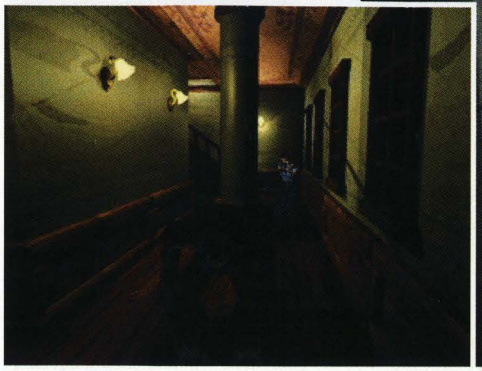


seberte pásku do stroje a vyjděte ven z místnosti. Jděte na východ do místnosti s bednou a psacím strojem. Po místnosti se válí sprej, páska do stroje a modrá kytka, které si můžete dát do bedny a vyndat z ní medailon/knihu.

Proběhněte chodbou na druhý konec a v další lokaci jděte vpravo. Otočte válcem, abyste se měli kam schovat před nastraženým kamenem, a po jeho odstranění seberte ze stěny mapu a z okýnka druhý disk. Koukněte se na mapu a na ní uvidíte, že válec skrývá tajnou místnost. Otočte ho ještě dvakrát a můžete si jít pro další knihu, kterou otevřete stejně jako tu první. Až z modré knihy dostanete medailónek se symbolem vlka (Wolf Medal), můžete vyjet z podzemí výtahem, který je poblíž dveří. Seberte si kytky a vložte medailónky po obou stranách kašny. Sejděte po schodech a výtahem odjeďte do podzemních laboratoří - konečné části hry.



Slezte po žebříku do místnosti s bednou a pokračujte dál na chodbu. Na zemi leží dvě zelené kytky, které asi moc neužijete, protože tady jsou převážně neškodní zombíci. Ze stolku u telefonu si vezměte poslední disk a sestupte do dalšího patra. Vstupte do nejbližších dveří a pak znovu do nejbližších. Ocitnete se v tmavé místnosti, ve které je potřeba nejdříve rozsvítit. Prohlédněte si obraz a opište si značky. Odtlačte velkou polici s knihami a stiskněte modré tlačítko. Nyní podle nově zobrazených znaků přiřaďte jednotlivá písmena abecedy. Na stole leží dokument, který je po obrazárně nejčastějším kamenem úrazu celé hry. Dopis začíná slovy „Dear Ada", což v překladu znamená milá Ado, a končí slovy „Yours John" - tvůj John. Na třetí straně dopisu je napsáno (překlad): „Přístup do systému můžeš získat, když se přihlásíš pod mým jménem do terminálu v malé laboratoři a zadáš heslo. Heslo je tvé jméno." Dále je v dopise na poslední straně napsáno heslo do projekční místnosti v patře B2 písmem z obrazu, ale pokud jste zjistili, co který znak znamená, nebude pro vás těžké na to přijít (heslo je MOLE). Vraťte se zpět ke schodišti a utíkejte pořád rovně, dokud nedorazíte ke dvojitým dveřím vedoucím do labora-



BONUSY

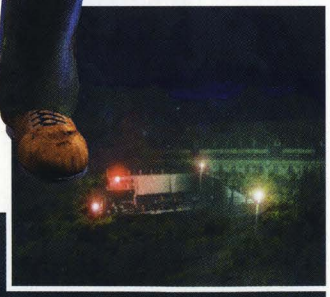
Speciální oblek
Po dohrání hry do nejlepšího konce získáte speciální klíč, se kterým odemknete jedinou zamčenou místnost v zámečku - šatnu za zrcadlem.

Nekonečný magnum
Po dohrání hry, než se časomíra dostane přes tři hodiny, získáte v další hře od začátku magnum (v RE: Directors Cut raketomet) s nekonečnou municí.

toře, o níž se zmiňoval John v dopise Adě. Naproti dveřím je počítač, do kterého zadejte jméno a heslo podle dopisu (jestli to pořád někdo nepochopil, tak by měl uvažovat o jiném žánru her, než je tento). Patro B3 odemknete bez problémů a pro patro B2 musíte zadat heslo, které už znáte. Ze země si seberte pásku a vraťte se o patro výše. Vstupte do projekční místnosti a prohlédněte si dokument v polici naproti dveřím. Až budete číst odstavec „Basement Level 3 - Prison", tak si pozorně prohlédněte jména vědeckých asistentů. Kupodivu tam figuruje i jméno našeho známého Weskera, ale od těch syčáků s brýlemi se to dá předpokládat hned od začátku. Vložte pásek z laboratoře do projektoru a prohlédněte si bestiář zakončený bestií největší - společným fotem členů institutu a Alberta Weskera. Pohrajte si s panelem nalevo od projekčního plátna a z odsunutého sloupu si vezměte klíč od rozvodny (P. Room Key). Jděte do chodby za dveřmi pod schody a v místnosti, kterou jste předtím odemkli počítačem, vložte MO Disk do kódovacího zařízení. Dostanete první ze tří kódů. Pokud potřebujete, tak si můžete z beden pod plakátem vzít pásku a vrátit se ke schodišti.

Najděte dveře, před kterými je stejný znak jako na klíči, a odemkněte je. Naproti přes chodbu naleznete místnost, kde si můžete po dlouhé době zase uložit hru a nabrat nějaké ty povalující se zásoby. Jděte do laboratoře u dveří, kterými jste sem přišli. Přilepšete si broky z operačního stolu. Bedny posuňte na kanálky, ale dejte si pozor, abyste nešlápli na tlačítko na zemi. Po schůdkách vylezte do ventilace a přelezte do márnice. Na polici jsou přebytečné náboje do magnumu a v rohu místnosti další kódovací stroj, ze kterého za MO Disk dostanete druhý kód.

Jděte do dveří nalevo od skladiště s bednou. Dejte si pozor na potvory lezoucí po stropě, o kterých se páska zapomněla zmínit, a jděte uličkou vpravo, na jejímž konci zaktivujte terminál informující o stavu elektrické sítě. Odejděte druhými dveřmi. Jděte rovně, dokud nenarazíte na poslední kódovací zařízení. Vraťte se k odbočce a jděte do další místnosti, kde u počítače nalevo zapněte přívod energie do výtahu. Se všemi třemi kódy jděte do chodby, ze které jste se dostali k obrazu, a vložte všechny tři štítky do zařízení na jejím konci. Skrze mříže si promluvte s Chrisem. Jděte si doplnit munici a lékárny a rovnou uložte hru, protože vás čeká první střetnutí s Tyrantem. Až budete připraveni, jděte k nákladnímu výtahu. Pokud jste se doposud drželi mých instrukcí, měl by být Barry stále naživu. Po nucené konverzaci s Weskerem by společně s vámi měl jít navštívit Tyranta. Hned jak se Tyrantovi podaří vylézt z akvárka a sejmout Barryho, vezměte nohy na ramena a z bezpečné vzdálenosti se ho zbavte.



Promluvte si s Barrym, který to naštěstí „vydejchal", a až se vrátíte zpět do B3, tak jděte z vězení osvobodit Chrise Redfielda. Jděte k bedně v B2 a přezbrojte se - bezpodmínečně musíte mít alespoň jedno místo v inventáři volné. Vylezte po žebříku a projděte dveřmi únikového východu. Na konci koridoru vezměte baterku a vložte ji do výtahu. Nyní máte tři minuty na útěk, než se spustí autodestrukce.

Když vyjedete výtahem, seberte z bedny vedle světlici a použijte ji zde venku na jakémkoli místě. Za chvíli přiletí Brad s vrtulníkem, ale než dosedne, objeví se na scéně starý známý. S Tyrantem je těžké pořízení, teď, když má prostor, vás bude prohánět jak nadmutou kozu a vy musíte stíhat do něj kropit a ještě přežívat. Normální zbraní ho nezabijete, ale až bude odpočet destrukce u 20 vteřin, začněte se motat kolem žlutého Háčka a Brad vám hodí raketomet. Máte sice čtyři rány, ale stačí jen jedna a z Tyranta zbydou jen ohořelé kostičky.

Chris Redfield

Hra za Chrise je dost podobná scénáři Jill, ale liší se v mnoha důležitých věcech. Oproti své kolegyni má Chris o trochu menší inventář a méně munice k nalezení. Další podstatná změna je v tom, že Chris musí sbírat malé klíčky náhradou za Jillin spínací špendlík. Asi nejdůležitější odchylkou od Jill je to, že Chris některé věci neumí a musí mu pomoci Rebeca (další z NPC), která pokud zemře, nebude

moci nastavit autodestrukci. Návod za Chrise se bude z většiny odkazovat na Jill, ale změny oproti Jill budou samozřejmě popsány a vysvětleny.

Jděte k prvnímu zombíkovi ve hře, se kterým se nezatěžujte, a vraťte se do hlavní haly, kde si seberte Jillinu zbraň. Vraťte se k mrtvole Kennetha, sejměte zombíka a seberte si zásobníky. Prozkoumejte zbytek přízemí a vyjděte do prvního patra. Zajděte k mrtvole Foresta, které seberte zásobníky a v chodbě vedoucí do haly pak malý klíček.

Stejně jako Jill se dostaňte do skladiště pod schody, kde si uložte do bedny chemikálii, a pak se vydejte pro modrý diamant a následně pak do ošetřovny v západním křídle, kde se poprvé potkáte s Rebecou. Z postele si seberte Sword Key a z bedny chemikálii. Až se vás Rebeca zeptá, zda-li vám může pomoci, odpovězte kladně. Stejně jako u Jill jděte do místnosti s květinou pro Armor Key a Wind Crest. S nově získaným klíčem můžete otevřít zamčené dveře v chodbě vedoucí ke schodům. Zde na vás čeká zrezivělá brokovnice a zásobník. Chriss na piáno hrát neumí, ale to za něj obstará Rebeca, která si ještě něco málo pamatuje. Protože si Rebeca z hraní moc nepamatuje, nebo nemá ráda Beethovena, musíte jí dát trochu času, aby se mohla skladbu naučit.

Jděte do hlavní haly, kde si odemkněte modré dveře. Za nimi je pár drobností a věcí na přilepšenou. V hale projděte hnědými dveřmi a odemkněte si protější klíčem se symbolem meče. Utíkejte až do koupelny, kde vypusťte vodu z vany, a získáte další klíček. Vyměňte brokovnice, v obrazárně vyřešte puzzle s obrazy a ve skladišti, kde jste předtím vzali chemikálii, si uvolněte místo v inventáři. Teď vás bude čekat cesta zpět za Rebecou.

Vyběhněte po schodech a místnost nalevo odemkněte klíčem se symbolem brnění. Důkladně ji prošťárejte a stejně jako s Jill použijte zapalovač k získání mapy prvního patra. V sále s brněními si vyzvedněte třetí šestihran a jděte do jídelny, kde si vyloupněte z krbu erb. Rebeca vám otevře tajnou chodbu, v níž přehodíte erby a ten zlatý pak dáte do krbu na místo dřevěného. Tím, že seberete klíč, získáte vstupenku do doupěte velkého hada, kterému šikovně vyfoukněte poslední erb. Se všemi čtyřmi erby se nyní vydejte ke dveřím s deskou naproti obrazárně, kam je pak všechny vložte. Ze sudu si seberte klíček a prostřílejte se přes hromadu psů až do zahradního domku.

V místnosti naproti skladišti je navíc malý klíček, se kterým si rovnou můžete otevřít noční stolek, a na kulečníku je čas 2:15. Pokračujte podle scénáře Jill - vosy, žraloci, červená kniha... jen s tím rozdílem, že vás Plant 42 chytne a vy budete muset namíchat V-Joilt s Rebecou. Až ho vylijete kytce na kořeny, tak Chrise pustí a to bude ta správná chvíle na provětrání brokovnice. Naperte do kytky deset ran a je po ní. Seberte si klíč z krbu (Helmet Key) a vraťte se do zámečku.

Stejně jako u Jill si musíte jít popovídat s hadem, který vás, jak je jeho dobrým zvykem, kousne. Hra se přepne na Rebecu a s ní se musíte dostat skrze dům plný Hunterů (no, když je vystřílíte s Chrysem, tak to bude mít jednoduší ;-). Nyní se Chrisova cesta oproti Jillině trochu liší, ale konec mají stejný. Zatímco Jill se mohla rozhodnout, zda sestoupí do díry nebo použije kód na dveře od Barryho, Chris sleze do díry automaticky. Skrze kuchyň a přilehlý výtah se dostaňte do knihovny, kde si seberte MO Disk a z kumbálu baterii na výtah.

Z kuchyně vyjděte po schodech do chodby vedoucí k salónku a odtud se vydejte do hlavní haly. Horem přes balkón v jídelně se dostaňte do místnosti s trofejemi, kde si seberte diamant, a zase se přes jídelnu vraťte pro Colt Python. Pokud jste ze začátku řekli Rebece, že s vámi nemůže jít, tak stále bude čekat v ošetřovně pod schody a vy máte poslední šanci, jak ji ještě zachránit. Připravte si kolt a hned, jak vstoupíte do ošetřovny, zabijte Huntera, než bude pozdě. Podle sekce u Jill se ještě porozhlédněte po munici a kytičkách, protože tuto část za okamžik opustíte.

Zavítejte do podzemí tak, jak je popsáno u Jill. V místnosti napravo od schodů seberte plamenomet a s ním se vydejte za Enricem. Jeho zabití i nalezení kliky jsou stejné, a tak už jen vraťte plamenomet zpátky, kde jste ho vzali, a pokračujte k otáčivému válci. Za ním najdete druhý plamenomet, který vám vydrží až k obřímu pavoukovi, kterému jím upalte jeho hnusné chlupaté nohy. Dveře v chodbě s hady odemknete vrácením plamenometu a po získání další knihy (nebo jestli chcete tak medailónu) a MO Disku vyjeďte ke kašně. Podle stejného scénáře se Chris dostane do podzemní laboratoře.

Držte se návodu pro Jill, a až zprovozníte elektřinu pro výtah, znovu se shledáte s Rebecou - pokud stále žije. Wesker postřelí Rebecu, ale ta díky neprůstřelné vestě přežije a vy můžete klidně nakopat Tyrantovi zadek. Pokud Rebeca umřela, vypadne z Weskera karta, s níž pak otevřete dveře ven. Jestli je Rebeca stále naživu, můžete ji využít k tomu, aby aktivovala sebedestrukční sekvenci. Pak už jen přeměňte MO Disky na kódy, osvoboďte Jill z vězení a jděte na finální souboj s Tyrantem. Pokud jste jeli podle návodu, laboratoř exploduje a vy se můžete těšit na FMV sekvenci se třemi zachráněnými na palubě. Gratulujeme!

Lukáš Kolínský

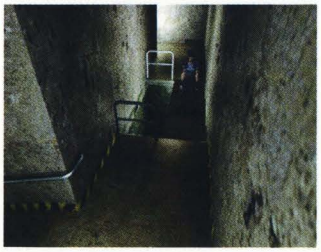
ZAKONČENÍ

Hra za Jill

Špatný konec -	**Barry zemře a Chrise nechá ve vězení**
Špatný konec 2 -	**Barry zemře, ale zachrání Chrise**
Dobrý konec -	**Barry přežije až dokonce a společně s Jill odletí bez Chrise**
Nejlepší konec -	**Odletí všichni tři**

Hra za Chrise:

Špatný konec -	**Rebeca zemře a Jill zůstane v cele**
Špatný konec 2 -	**Rebeca zemře, ale Jill bude zachráněna**
Dobrý konec -	**Rebeca přežije a s Chrisem společně odletí bez Jill**
Nejlepší konec -	**Odletí všichni tři**



Gran Turismo 3: A-Spec

INFO

■ **VYDAVATEL:** CSEE ■ **POČET HRÁČŮ:** 1-2
■ **VÝROBCE:** Polyphony Dig. ■ **RECENZE:** PSM41 8/10

Nejlepší závodní simulátor všech dob. Úchvatná grafika, reálné chování vozů (je jich tu 150!), nádherné tratě, návyková hratelnost. Musíte mít.

Sešlápněte plyn a s pomocí našeho návodu se pusťte do nejlepší závodní hry všech dob. V tomto čísle startujeme s tipy pro začátečníky a prvními licencemi...

REŽIM ARKÁDA

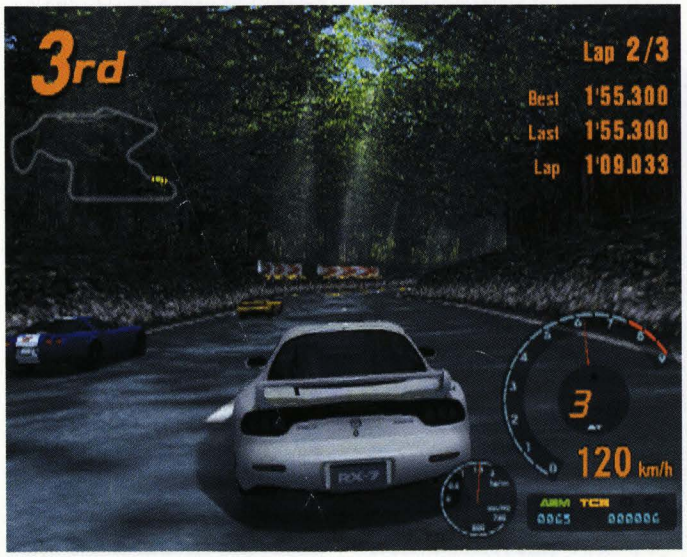
Kromě simulačního módu obsahuje GT3 také klasickou arkádu. V té můžete absolvovat celkem 34 závodů rozdělených do šesti skupin označených písmeny A až F (v posledních dvou skupinách je pouze 5 závodů). Na začátku je odemknuta pouze skupina závodů A. Další totiž musíte odemknout tak, že v nižší skupině zvítězíte ve všech závodech. K odemknutí tratí stačí zvítězit na obtížnost Easy. Pokud ovšem zvítězíte ve všech závodech na jednu z vyšších obtížností, zpřístupní se vám v arkádě nová auta, což také není odměna k zahození.

Po zvolení Simulation Mode v úvodním menu se vám na obrazovce objeví základní mapa s několika ikonami. Pro úplné začátečníky bude nejrozumnější začít hru v Licence Center. Zde totiž nejen získáte licence, které jsou základním požadavkem pro účast ve většině závodů (pro účast v těch nejjednodušších závodech žádnou licenci nepotřebujete), ale také se zde seznámíte s chováním aut v nejrůznějších zatáčkách a šikanách. Na začátku vám budou stačit licence Domestic B a Domestic A. V nich se seznámíte se základy všech technik průjezdu zatáčkou a dostatečně dlouho vám postačí také pro vstup do závodů. Všechny úkoly prvních dvou licencí a několik dalších podrobností souvisejících s jejich získáním jsou popsány na konci tohoto návodu.

Pokud jste tedy získali své první licence, nebo si je necháváte na později, je na čase pořídit si nějaké auto. To pořídíte u obchodníka, který se skrývá pod ikonou Car Dealer. Jak vidíte, hra vám nabízí možnost vybrat si auta od 35 různých výrobců ze všech koutů světa. Na začátku však bude váš výběr značně omezen množstvím kreditů, které máte k dispozici. 16000cr totiž v této hře opravdu není mnoho. Dostupných je pro vás v tuto chvíli pouhých 8 vozů, které vás rozhodně neoslní svým výkonem (zvlášť když kolem vidíte všechnu tu nádheru). Pokud dáváte přednost výkonu a nebojíte se trochu horší ovladatelnosti, bude pro vás zřejmě nejlepší Sprinter Trueno GT-Apex (najdete ho u Toyoty). Toto auto je levné hlavně díky trochu časnějšímu roku výroby (1985), ale za tu cenu vám má opravdu co nabídnout. Pokud ovšem chcete perfektní jízdní vlastnosti (pro začátečníky budou rozhodně výhodou), bude lepší Alto Works Suzuki Sports Limited. Toto autíčko vám také ušetří pár tisíc kreditů a díky náhonu na všechna čtyři kola ho nebude problém zvládnout ani po zvýšení jeho výkonu.

Nyní tedy máte auto a můžete se pustit do závodění (dokupování součástek a ladění vozu zatím odložte). Základní nabídka závodů se vám objeví po zvolení ikony Go Race. Na obrazovce uvidíte členění závodů v *GT3*. Beginner, Amateur a Professional League se liší hlavně vzrůstající obtížností. V Endurance League najdete pro změnu vytrvalostní závody, které vyžadují nejen velmi dobré auto, ale také hodně trpělivosti (průměrná délka závodu je většinou 1,5 až 2 hodiny). Poslední je Rally League, kde si na šotolině užijete úplně odlišný styl jízdy. Vy si s autem za 16000 kreditů ovšem moc vyskakovat nemůžete, a proto vám nezbývá nic jiného než zvolit Beginner League.

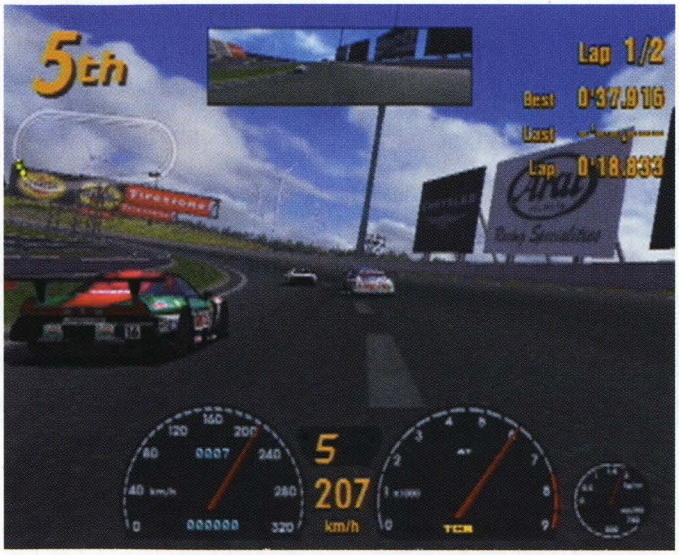
V Beginner League máte na výběr z dvaceti různých soutěží. Ty se v základu dělí na soutěže skládající se z jednotlivých závodů a šampionáty. Jednodušší je samozřejmě vyhrát soutěž s jednotlivými závody, protože pokud pokazíte pár závodů v šampionátu, musíte ho znovu opakovat celý. Jasnou první volbou je tedy Sunday Cup. Ne nadarmo je na prvním místě (je rozhodně nejlehčí). Není velký problém zvítězit ve všech třech závodech se základním neupraveným autem. Za jednotlivé závody sice nedostanete příliš



JAK SI VYBRAT AUTO

Toto je ve hře s tak velkým vozovým parkem, jako má *GT3*, opravdu stěžejní otázka. Musíte si totiž umět vybrat vůz, který vám bude vyhovovat ve všech ohledech. Po zkušenostech z lehčích závodů můžete například velmi lehce sklouznout k výběru vozu pouze podle výkonu motoru. A to je velká chyba. První souboj s vyrovnanými protivníky potom s největší pravděpodobností skončí vaší drtivou porážkou. Na rovince jim možná budete stačit, snad budete i lehce rychlejší, ale po průjezdu první zatáčkou se ukáže, kde je pravda. Jízdní vlastnosti jednotlivých vozů se velmi liší, a proto je nejjistější vždy před koupí vozu uložit hru na paměťovou kartu a až poté si vůz koupit, pořádně upravit a vyzkoušet v závodě. Pokud jste schopni držet s vyrovnanými protivníky krok i v nepříjemných zatáčkách, vybrali jste správně. Pokud se vám auto nezdá, nahrajte pozici před koupí vozu a hledejte někde jinde.

Pokud chcete konkrétnější radu, objektivně nejlepší jízdní vlastnosti mají vozy s náhonem na všechna čtyři kola. Jejich jediným problémem je lehká nedotáčivost, která se však dá napravit správným nastavením brzd.



OVLÁDÁNÍ

CO JE CO

Křížek » Plyn
Trojúhelník » Zpátečka
Čtvereček » Brzda
Kolečko» Ruční brzda
L1 » Pohled dozadu
R1 » Přepínání pohledů
R2 » Rychlostní stupeň dolů
L2 » Rychlostní stupeň nahoru

mnoho peněz, ale později budou na pár základních úprav stačit. Po vítězství ve všech závodech šampionátu budete odměněni ziskem nového auta. Nenechte se ovšem unést relativně snadným úspěchem a nepouštějte se bezhlavě do dalších závodů. Před dalším závoděním totiž bude dobré stávající vůz alespoň lehce vylepšit.

Nejprve se ale vraťte na základní obrazovku a zvolte ikonu Home. Zde máte mnoho zajímavých možností, které se jistě s postupem času naučíte využívat. Protentokrát zvolte Garage a uvidíte seznam aut, která vlastníte (zatím není příliš dlouhý, ale vejde se sem až 200 kousků). Pokud máte dvakrát Sprinter Trueno GT-Apex, bude rozumné jeden exemplář prodat (zvolte v seznamu jeden z nich a zmáčkněte Sell). Rozdíl mezi pořizovací a prodejní cenou je sice propastný, ale s tím nic nenaděláte.

Pokud si necháváte více aut, můžete v garáži zvolit, které z nich bude aktivní (název aktivního vozu vidíte ve spodní části obrazovky).

Nyní vás tedy čeká první nákup součástek pro váš vůz. Před samotným laděním se ale ujistěte, zda máte aktivní správné auto. Pokud ano, zvolte na základní obrazovce vpravo nahoře Tune Shop. Zde se nakupují jednotlivé součástky, které více či méně ovlivní chování vašeho vozu. Je jich k dispozici opravdu mnoho a zorientovat se v nich není zrovna jednoduché. Pro tuto chvíli postačí, když si v oddělení Turbo pořídíte za 4500 kreditů Turbo Kit Stage 1. Ten podstatně zvýší sílu vašeho vozu a měl by pro následující šampionát plně dostačovat.

Znovu vstupte do Beginners League a tentokrát absolvujte Clubman Cup. S posíleným autem by to neměl být žádný větší problém. Tentokrát bude odměnou za výhru v celém šampionátu podstatně praktičtější Mazda MX-5 Miata. S tímto vozem se dá totiž uspět hned v několika zajímavých šampionátech, a proto se vám vyplatí dále se věnovat posilování a ladění tohoto vozu.

Zvolte si proto Miatu jako svůj aktivní vůz a vydejte se znovu do Tune Shop. Tentokrát si s vozem ale pohrajte trochu víc. Nebudete mít sice mnoho peněz (můžete prodat svůj první vůz, ale nedostanete žádné peníze navíc za dokoupené součástky), avšak na pár vylepšení by to vystačit mělo. Jedny z těch nejpodstatnějších (ale také řádně drahých) najdete v oddělení Turbo. Jak vidíte, máte zde k dispozici hned čtyři stupně Turbo Kitů a dva druhy chladičů (Intercooler). Zvláště Turbo Kity, jak už jste sami poznali, velmi znatelně zvyšují výkon motoru. Další užitečné součástky pro zvýšení hrubé síly vašeho auta najdete v oddělení Engine and Exhaust. Zde je asi nejzajímavější koupí levný Racing Chip (čisté zvýšení výkonu bez nežádoucích vedlejších účinků). Dále se rozhodně hodí lepší výfuk (Exhaust and Air Cleaner), který kromě přidání několika koní změní také zvuk vozu při samotném závodu. Navýšení výkonu by vám mělo prozatím vystačit.

S tímto vozem už si konečně můžete vybírat. Nejjednodušší volbou ovšem bude účast v 80' Sports Car Cup, který upravená Miata zvládne s naprostým přehledem. A kredity začnou proudit stále větším tempem. Po pořádné úpravě totiž Miata zvládne také Spider & Roadster Cup nebo štědře dotovaný Race of Turbo Sports. Oba šampionáty ovšem mimo jiného obsahují také závod na okruhu Test Course, což je velmi dlouhý a nudný ovál, který váš vůz nezvládne bez dostatečně dlouhé převodovky. Pořiďte si ji tedy v oddělení Drivetrain Full-Racing Transmission a nastavte delší převody (stačí u nastavení převodovky snížit Auto Setting).

Po výhře v těchto dvou šampionátech nashromážděte něco přes 60 000 kreditů (rychle přibývají peníze na Mid-Field Raceway II v šampionátu Race of Turbo Sports). Kupte si Nissan Skyline GT-R V-spec II, podle svých možností si ho vylepšete a máte opravdu skvělé auto, ve kterém se můžete klidně pustit i do závodů v Amateur nebo Professional League. Výběr další cesty už je jen a jen na vás.

JAK UŠETŘIT PENÍZE

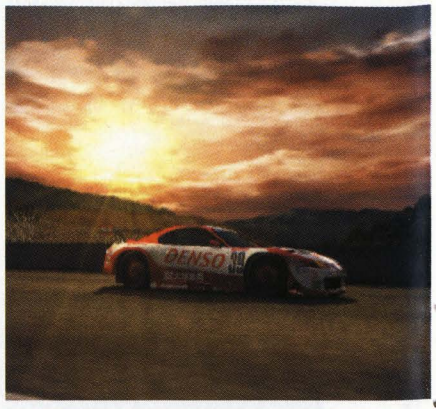
***GT3* je samozřejmě především o závodění, ale peníze v něm také hrají nemalou roli. Pokud se s nimi nenaučíte efektivně hospodařit, může vás jejich opětovné vydělávání stát zbytečně mnoho času. Proto je dobré naučit se využívat vyhrané vozy. Pro spoustu šampionátů totiž potřebujete přesně definované typy aut a zbrkle si je pořizovat za těžce vydřené peníze není zrovna nejrozumnější. Mnohem lepším řešením je pokusit se absolvovat co nejvíce závodů se stávajícími vozy a potom si pořádně prohlédnout garáž, jestli se tam náhodou neobjevilo auto, se kterým byste se mohli zúčastnit některých nových závodů. Vyplatí se pokusit se co nejdříve vyhrát některé šampionáty alespoň v Amateur League a teprve s vyhranými vozy kompletovat Beginner League.**

Ovšem jsou zde i výjimky, na které je nejlepší zkrátka našetřit. Touto výjimkou jsou závody omezené na evropské vozy, které se mimo tyto šampionáty téměř nedají vyhrát. Jedinou možností je Boxer Spirit Challenge v Professional League, kterého se mohou účastnit vozy Subaru, a výhrou je RUF RGT. S tímto autem pak můžete vesele absolvovat několik evropských šampionátů a vyhrát další vozy evropských výrobců.

NISSAN SKYLINE

Vozy této typové řady jsou opravdovým fenoménem celé série Gran Turismo. Náhon na všechna čtyři kola a velmi silný motor je staví do pozice favorita v každém závodu, kterého se účastní. Dokonce i obyčejný sériový vůz této řady se dá v *GT3* vyladit tak, že je schopen porážet závodní speciály. Jejich jízdní vlastnosti jsou totiž velmi dobré a výkon motoru se dá vyhnat přes magickou hranici 1000 koní. Ve hře však kromě sériových vozů najdete také auta vyladěná firmou Nismo a v neposlední řadě závodní speciály, které jsou naprostou špičkou a můžete je úspěšně použít v jakémkoliv závodu.

Licence v Gran Turismu 3



Kromě několika nejjednodušších šampionátů potřebujete pro vstup do všech ostatních závodů příslušnou licenci. Tu získáte tak, že splníte všechny testy dané licence alespoň na bronzové hodnocení. Na těchto dvou stranách najdete popis všech testů, které budete muset absolvovat pro získání dvou nejnižších licencí, které vám plně postačí pro všechny závody v Beginner League a větší část závodů v Amateur League. Popis zbylých testů najdete v pokračování tohoto návodu.

DOMESTIC B

1. Starting, accelerating and stopping 1

Volkswagen New Beetle

Jde o vůbec nejjednodušší test v celé hře. Jediné, co rozhoduje o jeho úspěšném dokončení, je nalezení správného brzdného bodu, který se nalézá kousek před pomocnou čarou označující 950 metrů. Zastavit byste měli pokud možno co nejblíže za cílovou čarou. Rozhodně se při brždění nepokoušejte používat ruční brzdu, která by byla v tomto testu spíše na škodu.

2. Starting, accelerating and stopping 2

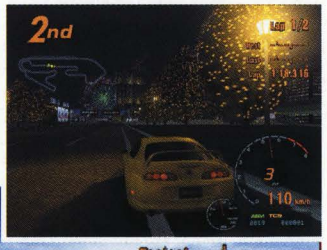
Dodge Viper GTS

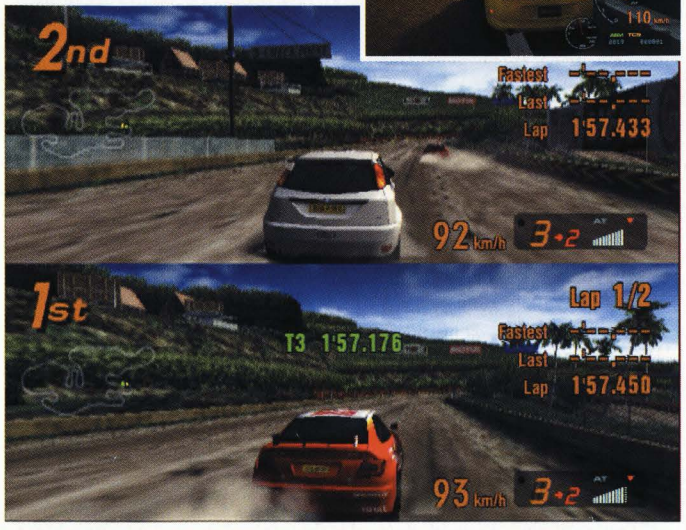
Zde už bude váš úkol o něco těžší. Problémem totiž není jen nalezení brzdného bodu, ale také dobrý start. Dodge Viper GTS je vůz s opravdu výkonným motorem, a tak musíte zabránit nadměrnému prokluzu kol. Nejjednodušší je nastavit si akceleraci na analogovou páčku, která vám umožní citlivě přidávat plyn. Ideální start je takový, při kterém kola ani jednou neproklouznou. Brzdný bod je za pomocnou čárou označující 850 metrů.

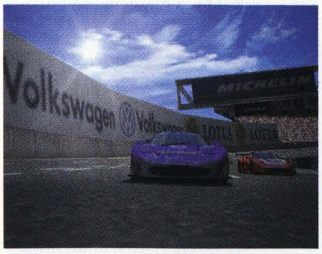
3. Basics of cornering 1

Fiat Coupé Turbo Plus

Tak tady si vyzkoušíte první průjezd zatáčkou. Jediné, co musíte udělat, je držet se pomocné čáry, která vám poměrně přesně naznačí, jak máte s autem zacházet. Modrá barva znamená akceleraci, červená brždění a bílá puštění plynu. V tomto testu se vyplatí brzdit o něco více, než doporučuje pomocná čára, protože příliš vysoká rychlost vás velmi snadno vynese mimo trať. Při samotném průjezdu zatáčkou korigujte oblouk puštěním plynu a pokuste se využít vnitřního obrubníku. Čím je výsledný oblouk mírnější, tím lépe pro vás.







4. Basics of cornering 2

Honda S2000

A nyní stejný oblouk s jiným vozem. Ten je o něco rychlejší, ale také lépe sedí. Pokuste se přibrzdit tak, abyste už nemuseli pouštět plyn. Pokud dostatečně přibrzdíte a zatáčku projedete pravými koly po vnitřním obrubníku na plný plyn, máte vyhráno.

5. Cornering response 1

Honda Civic Type R

V tomto testu si vyzkoušíte sérii tří zatáček. Vzhledem k tomu, že zvolený vůz je z těch pomalejších, půjde především o techniku jízdy. První dvě zatáčky musíte projet co nejmírnějším obloukem po vnitřním obrubníku a potom přijde rozhodující okamžik. Podstatou testu je totiž dokonalý průjezd poslední zatáčkou. Pouze krátce přibrzděte a zatáčku pořádně řízněte (levými koly musíte až za vnitřní obrubník). Musíte ji projet na plný plyn, jinak vám bude rychlost chybět na cílové rovince.

6. Cornering response 2

Mazda MX5 1.8i

A znovu stejná trať s rychlejším vozem. Díky vyšší rychlosti je důležitý už nájezd do druhé zatáčky. Pokud se vám povede, nebudete mít žádné problémy, ale stačí menší zaváhání a zatáčka vás nemilosrdně vynese. A to je problém, protože stěžejní je opět třetí zatáčka, která vyžaduje nájezd z pravého obrubníku, na který se bez dokonalého průjezdu druhé zatáčky nedostanete. Skutečnost, že na výjezdu z poslední zatáčky musíte mít maximální rychlost, vám snad připomínat nemusíme.

7. Basics of sequential cornering

Toyota MR2

Další série zatáček, ve které půjde o dokonalost průjezdu. Auto velmi dobře sedí a v celém testu pouze dvakrát či třikrát krátce pustíte plyn. První tři mírné zatáčky se dají projet téměř rovně. Problém je první prudká zatáčka, která je následuje. Jde v ní o to, dostat se co nejvíc na obrubník a zmírnit tak oblouk, který kopírujete. Ještě těžší je ovšem následující zatáčka, u které se musíte vyvarovat kontaktu se stěnou tunelu na výjezdu a přitom ji projet na plný plyn. Pak jen stačí co nejtěsněji minout levý konec tunelu a vnitřkem projet poslední zatáčku do cíle.

8. Domestic Class B Licence final test

Nisssan Skyline GT-R

Tak tady už opravdu přituhuje. Pokud chcete tento test zvládnout na lepší než bronzové hodnocení, dá vám řádně zabrat. První zatáčku projeďte na plný plyn těsně kolem levé stěny tunelu. Ve druhé zatáčce to musíte co nejtěsněji říznout kolem skály na vnitřní straně. Na výjezdu se držte levé skály, což vám umožní nejhladší průjezd následující šikanou. Přichází další tunel a poslední zatáčka. Pozor na úhel nájezdu, protože se zde auto může dostat do lehkého smyku a vy ztratíte před dlouhou rovinkou cennou rychlost.

DOMESTIC A

1. Race cornering 1

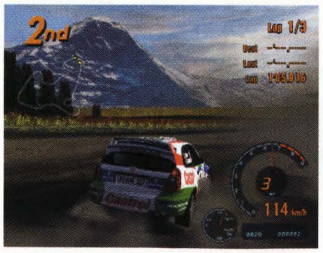
Honda NSX Type S Zero

A začínáme opět od jedné zatáčky. Tento test je velmi jednoduchý a jde jen o přesně načasované brždění

a hladký průjezd zatáčkou. Nejlepším okamžikem pro začátek brždění je moment, kdy začne blikat doporučený rychlostní stupeň pro průjezd zatáčky (malé červené číslo vedle zařazeného rychlostního stupně). Během brždění už začnete pomalu zatáčet. Po podřazení na dvojku na to pořádně šlápněte a stále držte plyn. Pokud musíte průjezd korigovat pouštěním plynu, přibrzdili jste málo.

2. Race cornering 2
Nissan Skyline GT-R V-Spec II
V tomto testu si vyzkoušíte průjezd prudkou zatáčkou s vozem, se kterým se nevyhnete lehkému smyku. Do samotné zatáčky si najeďte trochu více nalevo od pomocné čáry, protože díky tomu nebudete muset při brždění tak prudce zatáčet. Ani tak se ovšem při brždění nevyhnete lehkému smyku, který ovšem musíte zvládnout. V samotné zatáčce jednou krátce pusťte plyn a hlavně na to včas šlápněte. Na výjezdu sice půjde vůz opět do kontrolovaného smyku všech čtyř kol, ale bez něj to zkrátka nejde. Pokuste se na výjezdu pravými koly nevyjíždět za obrubník.

3. Race cornering 3
Honda S2000
Další zatáčka s trochu odlišným vozem. Jde vlastně spíš o dvojitou mírnou zatáčku, kterou musíte projet poměrně vysokou rychlostí. Pokuste se pouze před první zatáčkou přibrzdit a potom už vůbec nepouštět plyn. V tomto testu je pomocná čára spíše matoucí, protože vede zbytečně širokým obloukem. Pokud první zatáčku dostatečně prudce říznete, snažte se i nadále držet pravého obrubníku a zatáčet co nejmírněji (auto akceleruje rychleji).



4. Circular turning 1
Mazda RX-7 Type RZ
Tak toto je první test na kruhové trati. Nejdůležitější je držet se co nejblíže obrubníku v optimální rychlosti. Od nabrání rychlosti zhruba 100 km/h začněte naplno zatáčet a vůz korigujte pouze pouštěním plynu. Pokud se od obrubníku vzdálíte, vyšší rychlost tuto chybu nenapraví.

5. Circular turning 2
Mazda RX-7 Type RZ
Kruhová trať má v tomto testu větší poloměr, což zvyšuje optimální rychlost na zhruba 130 km/h. Je zde důležité co nejdéle jet pravými koly po obrubníku. Musíte totiž snížit ujetou vzdálenost na minimum. Stejně jako v předchozím testu korigujte vůz pouze pouštěním plynu a udržováním optimální rychlosti.

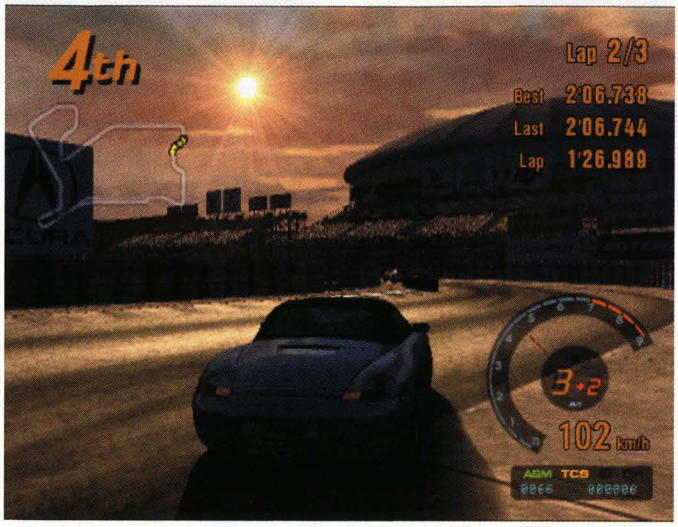
6. Taking long corners
Jaguar XKR Coupe
Zde vás čeká průjezd dvou delších zatáček. V té první jde jen o dostatečné přibrždění na přesný průjezd zatáčkou. Ideální průjezd je takový, při kterém

budete na plný plyn při maximálním natočení kol kopírovat pomocnou čáru. Druhá zatáčka je ovšem o něco obtížnější. Musíte se vyvarovat jakéhokoliv přibrždování a auto korigovat pouze pouštěním plynu. Průjezd je o něco jednodušší, když začnete zatáčet o něco později, než naznačuje pomocná čára. Na výjezdu se vyvarujte vyjetí pravými koly za obrubník, protože tam je nepříjemně zpomalující povrch.

7. Taking blind corners
Chevrolet Camaro Z28
Tady jde opět o jednu jedinou zatáčku. Tentokrát ovšem musíte být maximálně přesní, neboť vnitřní mantinel je neúprosný a ideální stopa vede těsně kolem něj. Stačí odchýlit se o půl metru a průjezd zatáčkou je zkažený. Auto je bohužel trochu nedotáčivé, proto musíte zároveň zatáčet a brzdit, což vám umožní trochu prudší zatočení. A hlavně pozor na levý mantinel při výjezdu. Roh těsně před cílem dokáže pěkně naštvat.

8. Domestic Class B Licence final test
Mitsubishi Lancer
Ach ty kužely. V tomto testu vás asi občas namíchnou. Velmi důležitý je totiž maximálně hladký průjezd první šikanou a v té jsou umístěny opravdu nepříjemně. Najeďte si co nejvíce doleva, před prostředkem šikany krátce pusťte plyn a potom akcelerujte až do prudké zatáčky před tunelem. Pokud pustíte plyn na příliš dlouho, auto půjde do lehkého smyku a to není dobré. Při brždění do poslední zatáčky už musíte jet rovně, jinak se auto nemilosrdně stočí a můžete to rovnou zkusit znovu. Poslední zatáčku musíte projet po vnitřním obrubníku, jinak ztratíte příliš mnoho času. Na výjezdu si klidně pravými koly vyjeďte až za obrubník.

Jakub Holý



BONUSOVÁ AUTA

Jak jistě víte, licenci získáte i za samé bronzové. Jenže lepší hodnocení zde není jen pro váš dobrý pocit. Je sice rozumné pokusit se všechny testy zvládnout alespoň na stříbrnou, ale o dosažení zlatých by se bez motivace pokoušeli zřejmě jen ti největší nadšenci. Proto jsou zde bonusová auta, která získáte, pokud v jedné licenci vyhrajete všech osm zlatých. Pokud jste na tom s řidičským uměním opravdu dobře, můžete si tímto způsobem velmi ulehčit začátek hry. Dosažení zlatého hodnocení ve vyšších licencích je ovšem na hranici lidských možností, a tak může získání lepších vozů trvat až příliš dlouho. Například bonusový vůz za licenci Domestic B ovšem není vůbec nedosažitelný a ze začátku je každý kredit dobrý.

LICENCE	AUTO
Domestic B	Mazda MX-5 Miata LS
Domestic A	Mazda RX-8
International B	Nissan Z Concept
International A	Aston Martin Vanquish
Rally Licence	Subaru Impreza Rally Car Prototype
Super Licence	Dodge Viper GTS-R Concept Car

Onimusha: Warlords

INFO

■ **VYDAVATEL:** Capcom ■ **POČET HRÁČŮ:** 1
■ **VÝROBCE:** Capcom ■ **RECENZE:** PSM41 8/10

Survival horor ve stylu Resident Evilu, ovšem se samuraji a ninji. Proti sérii RE je mnohem akčnější a bohužel také kratší. Skvělá grafika, příběh a hratelnost však hodně zachrání. Výborná hra!

Ze stáje Capcomu přichází další „residentevilovka", tentokrát však s ninji. S naším návodem se jim můžete smát do očí.

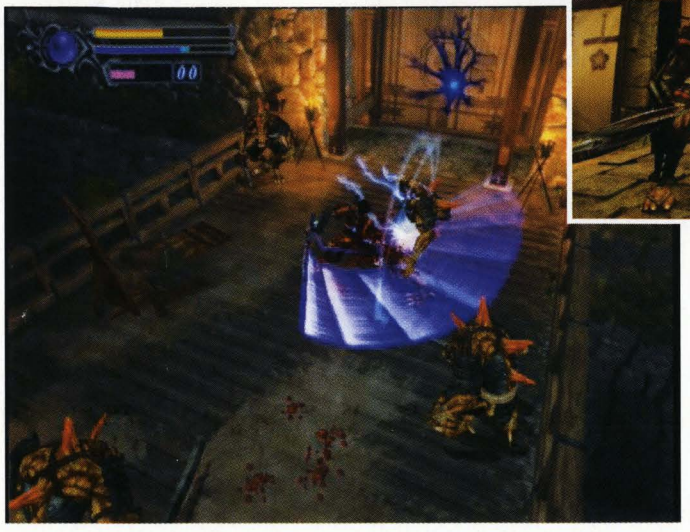
SAMANOSUKE

Vesnice

Jděte cestou na sever a po chvíli narazíte na dva nepřátele, co unesli princeznu. Začněte s nimi bojovat, a až jim uberete určité množství energie, nechají princeznu princeznou a prchnou ze scény. Nyní se na scéně objeví obr, který se Samanosukeho jednou ranou zbaví a pošle ho k zemi. Bude následovat animace, v níž dostanete magickou rukavici a pokyny jak ji využívat. Protože je cesta zavalená věží, nemůžete se vrátit pro posily, a tak vám nezbývá než jít dál na sever. U vrat prozkoumejte sloupek, a pokud chcete, tak si uložte hru. Projděte domkem a po rozhovoru s vesničany se vydejte do lesíka, který vás zavede až k sestupu do jeskyně.

Jeskyně

Projděte chodbou až k velkému schodišti a po jeho levé straně si z bedny seberte mapu chrámu. Vyjděte po schodech nahoru a od mumie sedícího mnicha si seberte svitek. Mumie se odsune a vy můžete vstoupit do chrámu. Nejdříve jděte vpravo a seberte si ze zavřených dvířek Seiryu. Ob jedny dvířka nazpět najdete první Fluorit. Projděte dveřmi na druhém konci chodby. Rozbijte vázy a z bedny schované v jedné z nich si seberte deník (Journal #1). Jděte k modře svítícímu Thunder Orbu a jeho sebráním získáte nový meč očarovaný blesky. Běžte cestou nalevo od oltáře a prozkoumejte bednu se zámkem na kód. Nejdříve otočte jednou levou část, pak pravou a nakonec opět levou a dostanete provazový žebřík. Po schodech vyjděte z chrámu ven do lesa.



Pevnost

Přímo před východem z chrámu je důmyslně ukrytá bedýnka s modrým magickým talismanem (Magic Jewel). Prozkoumejte další bednu opodál a zadejte kód 1,3,6 a získáte tak žlutý amulet síly (Power Jewel). Uložte si hru a za pomoci modrého oka projděte bránou do pevnosti. V tomto obraze se nepřátelé neustále obnovují, proto je to dobré místo na trénink. Seberte z truhly mapu a vstupte na nádvoří. Vyjděte do horní části a projděte dveřmi nalevo. Pakliže pomůžete vojákovi a on přežije, dostanete květinu. V opačném případě už jen stačí shodit u díry ve zdi provazový žebřík ze srázu a slézt po něm dolů. U další truhly s čínskými symboly zadejte kombinaci 6,1 a 4. Dostanete náhrdelník síly, který raději hned použijte. U dveří s červeným zámkem rozbijte bednu a z truhly si vezměte medicínu. Uložte si hru, a pokud máte dostatek duší, tak zvyšte level meče. Nakonec projděte dveřmi.

Boss - Osric

Čuníka se nemusíte bát, jenom dodržujte základní pravidla, tj. krýt se, dělat rychlé výpady, a pokud budete v ohrožení, použijte magickou sílu meče. Až bude mít Osric málo energie, tak bude dělat útoky, při kterých na vás bude nabíhat. Držením R1 a stisknutím šipek do stran se jim vyhnete a rovnou budete mít výhodu útoku zezadu. Po zabití bosse pokračujte dál.

Z bedny si seberte druhý deník (Journal #2) a jděte do další chodby. Rozbijte vázy a najděte na zemi Fluorit. Jděte do další místnosti, kde po rozhovoru s démonem musíte zabít Reynalda. Po jeho zabití si ze stojanu v rohu seberte Fire Orb. Vraťte se k mrtvému Osricovi. Zabijte všechny létající koule a ohnivým okem otevřete dveře ven do oblasti s magickým zrcadlem. Vylezte po žebříku zpět do pevnosti a na nádvoří otevřete dveře. Uvnitř budovy zajděte nejdříve do místnosti v levé zadní části. Zde si můžete uložit hru a doplnit zásobu magické energie. Vraťte se zpět do haly a projděte dvojitými dveřmi. Po rozhovoru si seberte šípy a pak se vydejte bočními dveřmi pro další deník (Journal

#3). Jděte nazpět, odemkněte dveře červeným okem. Utíkejte stále dál, dokud nenarazíte na Kaede a Yumemaruho. Až se znovu rozdělíte, pokračujte do další místnosti, kde si seberte z truhly květinu a ve výklenku za ní další Fluorit. V místnosti pod schody si pohrajte s truhlou na kód a nastavte kombinaci levá, pravá, levá a dvakrát doprava. Dostanete k šípům luk, který zatím nepoužívejte. Seberte si z police Suzaku a vyjděte zpět na chodbu.

V prvním patře jděte do dveří napravo od schodů a z vědra si vezměte žlutý amulet. Vyjděte ven, odemkněte dveře červeným okem na druhé úrovni (pokud ještě nemáte, tak musíte získat více duší a zvýšit oku úroveň) a vstupte dovnitř. Ze stolu si seberte červenou knihu, z truhly pravou část kamene a vraťte se zpět na chodbu. Připravte si luk a vstupte do šedých dveří. Rychle sejměte démony útočící na vojáky, a pokud se vám podaří oba zabít, můžete si dojít pro odměnu - modrý amulet a květinu. Vraťte se zpět do horní části haly a otevřete dveře červeným okem. Projděte místností a v další místnosti se schody rozbijte bednu. Z truhly ukrývající se v bedně si vezměte šípy a prozkoumejte kamení pod schody, kde se nachází Fluorit. Vyjděte do druhého patra.

Nalevo od schodů se nachází další kniha se znaky Byako. Hned vedle ní je truhla se šípy a na druhé straně místnosti magické zrcadlo. Uložte si hru!! Po vstupu do další místnosti schované za zamčenými dveřmi se odehraje krátká animačka, po které vás čeká menší hlavolam.

Puzzle - místnost s mřížemi

Se Samanosukem zatáhněte za páku a po přepnutí na Kaede projděte do další části místnosti. U dvojice pák zatáhněte za pravou páku a jako Samanosuke za levou. Až u trojice pák Kaede zatáhne za levou páku, můžete si se Samanosukem vzít z truhly nové brnění (Holy Armor). Pak zatáhněte za pravou páku a následně pak s Kaede za páku u dveří.

Vejděte do místnosti, kde ohnivým mečem zapalte svíčky uprostřed. Doplňte si magickou energii a vstupte do další místnosti. Zde je puzzle generované náhodně, proto si musíte poradit sami. Šlápnutím na kostku se značkou se vysunou bodáky a hra se přepne na druhou postavu. Tím, že s ní šlápnete na další kostku, osvobodíte partnera. Takto se dostaňte až na kostku s kolečkem a projděte do dalších dveří. Samanosuke se ocitne v pasti a s Kaede ho musíte osvobodit. Hra je jednoduchá a mnoho jejích variací se dostalo až k nám. Na volné políčko posunete kostku, tím uvolníte další políčko atd. Po osvobození Samanosukeho odejděte druhými dveřmi. U oltáře zatáhněte za provázek, čímž deaktivujete všechny pasti. Nyní se můžete vrátit a uložit si hru nebo můžete pokračovat po schodech do dalšího patra. Dveří si zatím nemusíte všímat, protože máte jen jednu část květiny. Po žebříku v rohu místnosti slezte o patro níže. Proběhněte na druhý konec chodby a po dalším žebříku slezte do prvního patra. Z truhly si seberte žlutý amulet a vraťte se zpět k prvnímu žebříku. Slezte dolů do tajné místnosti. V truhle leží druhá část kamene a za papírem na stěně je ukryt další deník. Vylezte zpět k zamčeným dveřím, vložte obě půlky kamene a odemkněte dveře.

Po animačce jděte vpravo a z lavice si seberte další část Seiriu. Přesně za vámi je truhlička, v níž je další z Flouritů. Jděte do další místnosti.

Nalevo od dveří leží další Suzaku. Dejte si pozor na ninju, který proskočí stěnou, a než půjdete do dalšího patra, tak si z bedny nalevo od schodů vezměte šípy. Proběhněte až ke dveřím vedoucím do věže a vstupte dovnitř. Seberte si Seiriu (jsou tu dvě) a z bedny medicínu. Rozsekněte zástěnu, doplňte si magickou energii a uložte hru (pokud máte možnost, tak si vyupgradujte meče na maximum). Po žebříku vylezte na střechu.

OVLADÁNÍ

CO JE CO

- **Šipka nahoru** » Chůze vpřed
- **Šipka dolů** » Couvání
- **Šipka vlevo/vpravo** » Otáčení se ve směru šipky
- **Křížek** » Akce, prozkoumání prostředí
- **Kolečko** » Vysávání duší
- **Čtvereček** » Útok
- **Trojúhelník** » Použití magie meče
- **L1** » Blok
- **R1 + šipky nebo čtvereček** » Úkroky, výpad zbraní
- **R2** » Otočení o 360 stupňů
- **R3** » Zobrazení mapy
- **Start** » Otevření inventáře
- **Select** » Otevření hlavního menu
- **L2** » Otevírání a zavírání pandího kostýmu - viz výše

Boss - Marcellus

Tenhle samuraj s vizáží Yoshimitsua v Soul Caliburu je trochu těžší než Osric, ale platí na něj stejná taktika.

Až ho sejmete a nacucáte dušičky, seberte si Wind Orb a vraťte se dolů do věže. Vyjděte ven z místnosti, dejte se vpravo a odemkněte větrným okem zamčenou místnost. Po hromadě slov dostanete nad Samanosukem kontrolu v pokoji v přízemí. Vraťte se do věže a seberte si broky (Burst Bullets). Sejděte zpět do hlavní haly v přízemí. Pokud tak ještě nemáte, tak si všechny tři meče vytáhněte až na třetí úroveň, uložte si hru a odejděte dveřmi napravo od hlavního vchodu. Elektrickým okem odemkněte dveře a projděte až k oltáři, který všemi třemi oky otevřete.

Podzemí

Jděte do dveří napravo a z bedny si vezměte květinu, kterou si rovnou můžete začarovat. Prořežte se na konec místnosti, seberte si Byako a červenou a zelenou knihu. Vyjděte na chodbu. Ve spižírně za dvojitými dveřmi otevřete truhlu s mapou a přeseknete provaz. Vyjede druhé rameno kladky a z něj si seberte růženec (Rosary of Com.). Jděte ven na chodbu a projděte dveřmi na konci. Po sebrání zvonku (Purifier Bell) z truhly se spustí kyvadlové břity, které musíte zpět proběhnout. Vylepšete si zelené oko na druhou úroveň a jděte do první podzemní chodby.

Zazvoňte zvonkem u dveří s dušemi a projděte jimi dál. Na samot-

ném konci chodby si v rohu vezměte Fluorit a projděte prvními dveřmi, které jste míjeli. Jděte západními dveřmi, seberte si bílou knihu a z truhly květinu. V předchozí lokaci otevřete dveře na zelený zámek. Díky růženci si můžete promluvit s mrtvolou, která vám poví o jakési bráně zla a opici. Vezměte si od ní Byako a knihu apokalypsy. Prohlédněte železnou pannu u dveří, najdete další Fluorit. Zaměřte se na bednu a otočte nejdříve prostřední, pak pravou a nakonec levou čtveřici. Získáte modrý klíč, kterým odemknete dveře nedaleko místa, kde jste sebrali předposlední Fluorit.

KAEDE

Palác

Vyjděte z pokoje. Od umírajícího vojáka dostanete červený klíč a zprávu o tom, že příšery chodí ze západního vězení. Kaede se nemůže léčit absorpcí duší, pouze květinami, proto doporučuji co nejrychleji utíkat a předejít tak zbytečnému léčení. Utíkejte do zahrady s probořenou zdí a odemkněte dveře. Kousek popojděte, seberte si květinu a co nejrychleji se dostaňte dveřmi na druhém konci uličky pryč. Proběhněte okolo studny na cvičiště lučištníků. Pomozte vojákovi zabít démona a vylezte po žebříku. Sejměte lučištníky, a až voják vzdychne (dříve ne), slezte zpět dolů. Dostanete od něj pohlcovač duší (Soul Absorber), se kterým si Kaede asi moc neporadí. Odejděte druhými dveřmi ven do zahrady. Proběhněte až ke dveřím, které Kaede otevře jehlicí. Uvnitř místnosti prohlédněte další bednu se znaky a zadejte kombinaci 5, 7 a 2. Získáte magický amulet pro Samanosukeho. Venku před branou seberte ozubené kolečko ležící u mrtvoly v trávě. Vyjděte zpět do zahrady a naproti dveřím si seberte kunai. Na střelnici vylezte po žebříku a vstupte do domu. Z bedny si seberte mapu, a pokud chcete, můžete si uložit hru. Vyjděte ven a utíkejte až na konec uličky. V domku si u dveří seberte z ukryté truhly kytku a z další pak deník (Journal #5). Další dokument je Suzaku ležící na polici. Prozkoumejte východní stěnu. Měli byste objevit mechanizmus, do kterého vložte kolečko. Otevře se vchod do tajné místnosti. Uvnitř si seberte Byakko a z truhly stříbrnou desku (Silver Plate). Ještě než odejdete, tak oberte sošku Buddhy o Fluorit.

Vyjděte před dům a vejděte do protější budovy. Naproti dveřím je tahadlo, které vám otevře mříž na druhém konci místnosti. Dejte si pozor na oheň a dostaňte se do malé místnůstky, dokud máte dveře otevřené. Z truhly si vezměte zlatou desku (Gold Plate). Rozbijte bedny a seberte květinu. Vraťte se zpět do zahradního domku, uložte si hru a obě desky vložte do brány, kterou posléze projděte.

Dejte si pozor na oheň a vstupte do nejbližších dveří. Vedle schodů si seberte Fluorit a jděte do dalšího patra. Čeká vás další bedna na kód a v ní nová zbraň pro Kaede. Řešení je jednodušší, než se zdá, otočte prostřední čtveřicí a pak dvakrát pravou a levou. Sejděte zpět do přízemí. Dostaňte se do místnosti na konci chodby a rozbijte vázy. Seberte si Genbu z truhly Kunai. U východu z budovy jsou schody, po kterých sejděte. Projděte podzemím k cele princezny a po rozhovoru se utkejte se syčákem, který se dokáže učinit neviditelným. Pořád držte kryt, a až si budete jisti, že je to bezpečné, tak zaútočte. Po jeho zabití se hra přepne na Samanosukeho.

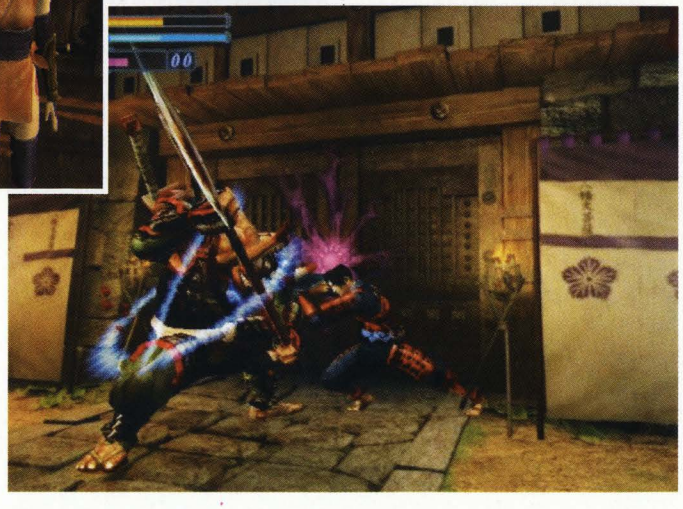
SAMANOSUKE

Boss - Samanosuke (démon)

V podzemí si z bedny vezměte lék a uložte si hru, čeká vás boss. Dávejte si pozor na protivníkovy pohyby, protože jediná šance, kdy mu dát pořádnou ťafku, je tehdy, když útočí nebo chce použít duši jako střelu. Mávat před ním mečíkem by asi nemělo smysl, proto používejte jen útok bleskového oka. Tím ho po pár útocích odrovnáte a budete moci pokračovat v cestě dál.

Dojdete do chodby se dvěma bednami, ze kterých vytáhnete žebřík (to teda nechápu, jak se tam mohl vejít :-) a Evil Plate. Po žebříku pak vylezte ze studny. Jděte do hlavní haly a na výzvu zakuklence odpovězte záporně, nebo kladně podle toho, jak se cítíte na postranní quest Dark Realm. Uložte si hru a jděte kousek nazpět ke studni. Dveře s podivnými ornamenty otevřete deskou ze studně a vejděte dovnitř.

Po vstupu bude následovat animačka, na jejímž konci se ukáže Kaede, ale zase hned odejde. Tady už nic nezmůžete, proto jděte na nádvoří, kde v dolní části pomozte vojákovi. Teď se sice můžete dostat za dříve zavřené dveře, ale bez speciálního meče tu stejně nic nezmůžete. Pokud ještě nemáte všechny tři oči a meče na maximálním levelu, měli byste to dohnat, protože pak byste se museli zbytečně vracet. Jděte bránou, co předtím Kaede otevřela červeným klíčkem, a rychle zabijte démony. Pokud jste stihli zachránit vojáka, dostanete od něj střelivo a můžete pokračovat dál. V dalším obraze



odemkněte modrým okem dveře do svatyně a z oltáře vedle dveří si vysajte duše. Ze stolu si seberte Genbu. V truhle najdete hůl (Vision Staff), se kterou od teď budete vidět Fluority světélkovat (jeden uvidíte vedle dveří hned po vyjití ven). Utíkejte až do místnosti s červenými krystaly a magickým zrcadlem. Uložte si hru a otevřete zablokované dveře. Utíkejte na konec cesty a pod kopcem uvidíte křepčit několik démonů. Pokud si chcete užít trochu legrace, přeseknete katapultům provazy, které je drží, a koukejte se, jak budou všichni lítat. Oběhněte plot, seberte si fosforeskující Fluorit ze země a z bedny lék. Po projití dolních dveří se na vás vyřítí pár velkých démonů se sekyrkami, v čele s jedním obzvláště přerostlým. Zbavte se jich a seberte, co se dá, tj. hlavu sochy (Statue Head), střely a ozdobný meč (Decorated Sword). Jděte zpět do svatyně s velkou sochou a do sošky napravo od ní zastrčte hlavu. Oběhněte sochu a z bedny si vezměte houfnici (Matchlock). Jděte do uličky, kde jste předtím pomohli vojákovi, a prohledejte zem - najdete světélkující Fluorit. Vložte ozdobný meč do kamene vedle hlavní brány a utíkejte až na konec cesty, kde zeleným okem odemkněte dveře. Utíkejte rovně až k vodě a puškou s výbušnými náboji sestřelte řetěz držící lávku. Přeběhněte po ní, z truhly si seberte náboje a vzadu přeseknete síťku, za kterou leží talisman. Vraťte se na rozcestí a zabočte doprava. Ze dveří si seberte deník a jděte dál. Vstupte do dveří nalevo. Z bedny si seberte náboje a vyběhněte na vr-

chol. Seberte si kouzelný amulet, vylezte po žebříku a prošmejděte střechu. Najdete zde Fluorit, amulet síly a pohlcovač síly. S tím vším se vraťte dolů do přízemí. Vyjděte z pagody zpět do vodní zahrady a v domku na konci lávky si seberte Genbu a střelivo. V pagodě si otevřete zeleným okem dveře a vyjděte na otevřené prostranství. Dveře napravo otevřít nemůžete, proto se vydejte levými, za kterými si nasajte duše z oltáře. Proběhněte dalším obrazem až k vodopádu. Máte taky rádi ty komiksy, kde někdo za někým utíká po mostě o on mu přeřeže lana? Já jo, a ty dva maníci v brnění určitě taky ;-). Za vodopádem je ukrytá další bedna na kód, tentokrát se čtyřmi čtveřicemi. S trochou štěstí a logiky byste ji měli mít hotovou maximálně na třetí pokus, ale pokud vás takováto zábava nebere, pak otočte levou dolní, pravou horní, pravou dolní, levou dolní a znovu pravou dolní. Dostanete nejsilnější brnění (Great Armor). Vstupte do domku, z bedny nalevo si vezměte náboje a podívejte se na zoubek další bedně se znaky. Řešení je 6 a 3 sloupek. Po otevření dostanete modrý amulet. Sejděte po schodech, na loďce se přeplavte na druhou stranu a seberte luk (Long Bow) ze stojanu.

KAEDE

Vodní zahrada

Běžte na lávku a dejte se vlevo. Projděte dveřmi a zavítejte do místnosti po pravé straně. Seberte si květinu a ze země Fluorit. Rozbijte urny za sochou a na konci chodby najděte další díl vyprávění o apokalypse. Stejnou cestou jako Samanosuke se dostaňte do domku u vodopádu a odemkněte dveře. Projděte první chodbou a v druhé si seberte šípy.

DARK REALM

Abyste měli proti finálnímu bossovi trochu větší šance, tak si zkuste projít temnou oblast, v níž naleznete několik Fluoritů a na jejím samém konci i speciální předmět Bishamon Ocarine. S okarínou pak můžete získat Bishamon Sword, který má neomezenou magii a je naprosto nejsilnější zbraní ve hře. Už jeho získání je dosti náročné a ne každý zvládne projít všech 20 pater v Dark Realmu.

Na rozcestí ve vázách se porozhlédněte po Kunai a pak se dejte na východ. Dorazíte do místnosti s magickým zrcadlem. Vylezte po žebříku, rozbijte bedny a seberte si Fluorit, který z nich vypadl, a opodál ležící Genbu. Slezte dolů. Uložte si hru a vyjděte druhým východem ven. První dveře miňte a vstupte až do druhých. Hned u dveří je Szaku, který by měl završit všechny dokumenty, které lze sebrat a přečíst. Kousek od něj je Flourit, který, pokud jste udělali quest Dark Realm, je rovněž poslední. Nakonec si z bedny seberte kytku a vylezte do prvního patra pohrát si s bedýnkou. Kombinace je levá dvakrát, prostřední jednou, pravá dvakrát a dvakrát prostřední. Vezměte si ozdobný šíp (Decorated Arrow) a vyjděte na chodbu. Jděte do místnosti, kterou jste předtím míjeli, a jděte do uličky za sochou. Od draka si vypůjčete šíp a zamykací mechanismus oblbněte dekorací šípu. Z černé truhly si vezměte zelený klíček. Vraťte se na rozcestí nedaleko a jděte směrem na západ. Dorazíte k zamčeným dveřím, které odemkněte. Stejně jako Samanosuke se dostaňte loďkou na ostrůvek.

SAMANOSUKE

Boss - Hecube

Vosička bude možná chtít trochu píchat, ale všechny její útoky jdou vykrýt. Používejte větrnou magii a brouky lezoucími z vody si dobíjejte manu. Hecube není těžká, takže byste ji měli zvládnout bez větších problémů.

Poté, co Samanosuke odnese zraněnou Kaede na lůžko, budete ho moci opět ovládat. Jděte si do místnosti sousedící s halou uložit hru. Přeměňte si kytky na léky a jděte do místnosti se zlem. Použijte šíp a Samanosuke automaticky zničí bariéru a půjde dál. V další místnosti si nejdříve trochu popovídáte s kostějem a pak začne ten správný souboj.

Marcellus - vylepšená forma

Teď si určitě užijete dostatek legrace. Předtím to byla otrava, ale v tuto chvíli to teprve začne mít ten správný říz. Souboj s Marcellusem má dvě stádia. V prvním má samurajík meč a štít, kterými dělá neblokovatelné útoky, a ve druhém má jen dva břity. Největší nebezpečí je zpočátku, když Marcellus začne používat neblokovatelné ohnivé kouzlo. Pak už je to hračka.

Po souboji si seberte z truhly u dveří, kterými jste přišli, lék a odejděte jedinou možnou cestou. Nasajte si magickou energii a prozkoumejte čtyři podivná chapadla ve stěně. Pokud jste udělali quest Dark Realm, použijte okarýnu a jděte si sebrat nejsilnější meč - Bishamon Sword. Tento meč nepotřebuje manu, ale pro jistotu si ji přeci jenom doplňte. Uložte si hru a ze země vedle dveří si seberte mapu. Jděte dál. Seběhněte po točité rampě dolů a seberte si dvě medicíny ležící v samém konci točité rampy.

Finální boss - Fortinbrass

Tak celou hru máme za bossy takové cucáky a teď nám sem nakýblujou takovou potvoru. Pokud máte Bishamon Sword, tak stačí, když si jen stoupnete před Fortiho a budete sekat a pro zpestření to prokládat magií. S jinými zbraněmi to bude obtížnější, ale dá se. Používejte magie, a až je u všech mečů vyplácáte, budete muset začít rubat ručně. Šéfík používá tři dost bolestivé útoky. Jedním z nich je chytnutí, kdy vás chytne, strčí před tlamu, a pokud nebudete mačkat tlačítka a šipky jak zběsilí, tak je s vámi amen. Druhý útok je laser, který na vás vypustí, a tomu nejjistěji utečete úkrokem do strany. Třetí útok je plamenomet, před kterým se dá velmi snadno utéct z dosahu. Po zabití Fortiho následuje závěrečná animace a epilog zakončený hodnocením.

Pokud jste jeli přesně podle návodu (a proto je to koneckonců návod, aby se podle něj postupovalo) a udělali úkol Dark Realm, čeká vás minihra Oni Spirits. Za hodnocení lepší než B (včetně) získáte trailer pokračování hry *Onimusha 2*. Za nejlepší hodnocení S získáte i speciální obleček pro Kaede. Speciální kostým pro Samanosukeho získáte automaticky po projetí celé hry (L2 otevírá a zavírá masku).

Lukáš Kolínský

PS1 CHEATSTATION

Buďte v obraze s největší databází cheatů a tajemství všech dob! Nyní již přes 1000 tipů a cheatů pro PlayStation!

0 - 9

40 WINKS
Všechny klíče od snů
V domě zapauzujte hru, držte SELECT a stiskněte ○, L1, R2, L1, R2.
Všechna mrknutí
V domě zapauzujte hru, držte SELECT a stiskněte ←, ↓, →, →, →.
Maximum ozubených kol
Na jakémkoli místě zapauzujte hru, držte SELECT a stiskněte ↓, R2, L1, ↑, R2.
Doplnění života
Na jakémkoli místě zapauzujte hru, držte SELECT a stiskněte L1, ↑, →, R2, ↑.
Doplnění měsíčků
Na jakémkoli místě zapauzujte hru, držte SELECT a stiskněte ↑, R2, ←, R2, ←.
Doplnění Zzz
Na jakémkoli místě zapauzujte hru, držte SELECT a stiskněte →, L1, ↑, L1, L1.
Velké hlavy
Na jakémkoli místě zapauzujte hru, držte SELECT a stiskněte L1, ↑, →, R2, ↑. Pusťte SELECT, znovu jej zmáčkněte a stiskněte L1, ↑, →, R2, ↑.

A

ABE'S EXODUS
Postup do další části
Při hře podržte R1 a namačkejte ○, ○, ×, ×, □, □.
Prohlédnutí FMV sekvencí
V hlavním menu podržte R1 a namačkejte ↑, ↓, ←, →, □, ○, △, ○, □, ○, ↑, ↓, ←, →.
Výběr úrovně
V hlavním menu podržte R1 a namačkejte ↓, ↑, ←, →, △, □, ○, △, □, ○, ↓, ↑, ←, →.
Nesmrtelnost
Při hře podržte R1 a namačkejte ○, △, □, ×, ↓, ↓, ↓, ○, △, □, ×.

ABE'S ODDYSEE
Výběr úrovně
V první obrazovce „OPTION" podržte R1 a namačkejte ↓, →, ←, →, □, ○, □, △, ○, □, →, ←.
Prohlédnutí FMV sekvencí
V první obrazovce „OPTION" podržte R1 a namačkejte ↑, ↓, →, □
Zelené vzdušné miny
Při hře podržte R1 a namačkejte ↑, ←, →, □, ○, ×. Abe teď bude při prdění vypouštět miny.
Rozřešení hlasových hádanek
Při hře podržte R1 a namačkejte △, ↑, ○, ←, ×, ↓, □, →. Pro překonání hlasových hádanek použijte libovolný zvuk.

ACTION MAN: OPERATION EXTREME
Nesmrtelnost
Zapauzujte hru a stiskněte L1, R2, L1
Všechny zbraně
Zapauzujte hru a stiskněte L1, L2, R2

ACTUA SOCCER 2
Následující kódy zadávejte v titulní obrazovce
Tým Gremlin 11- ←, →, □, ○, ↑, ↓, □, ○
Neviditelní hráči- □, ○, ↓, ○, ↑, →, □, ←
Velcí hráči- ↑, ↓, ↓, →, □, □, ○, ○
Malí hráči- ○, ↓, ↓, □, ↑, ↑, ←, →
Hraní s plážovým míčem- ←, →, ←, ↑, ←, →, □, □
Chlupatý míč- ←, ←, □, →, →, ○, ↑, ↓
Hraní bez reflektorů- ←, ←, ←, ○, →, →, →, □
Černobílý mód- ↑, ↓, ↑, □, ○, ↑, ↓, ↑

ADIDAS POWER SOCCER '98
Cheat mód
V hlavní startovací obrazovce podržte L1 + L2 + R1 + R2, aby se vám zpřístupnila obrazovka cheatů. Pak zadávejte následující cheaty.
Velké hlavy
□, ○, ○, ×, △, ×, □, ○
Skryté týmy
×, △, ×, □, ○, □, ×, △
Titulky
Bonusový stadion
□, ○, □, △, △, ○, ×, ×
Vyhrání zápasu
×, △, △, ○, ×, □, ○, △

AIR COMBAT
Cheatové menu
Na nahrávací obrazovce s logem ptáka stiskněte R1 + ○. Podle černé obrazovky s logem a CD na pozadí poznáte úspěšné zadání. Po zadání se v levém dolním rohu objeví NAMCO.
999,999,000 kreditů
Zapněte cheat mód a na obrazovce s CD zadejte ↓, ○, △, △, △, ○, △, ○, △, ○ + △, pak stiskněte ○ + △ a držte. Začněte hru a vstupte do obrazovky výběru letadla, počet kreditů lze nyní nastavit na maximum.
Změna barvy letadla
Zapněte cheat mód a na obrazovce s CD zadejte ↑, ↓, ←, →, ↑, ↓, ←, →, pak stiskněte R1 a držte.
Změna barvy doprovodného letadla
Zapněte cheat mód a na obrazovce s CD 10 krát zmáčkněte START + R1.
Tajná minihra
Zapněte cheat mód a na obrazovce s CD zadejte ↑, ←, ↓, →. Začněte hru a pak se vraťte do titulní obrazovky. Mini hra poběží asi 6 sekund, než se hlavní hra nahraje.

AKUJI THE HEARTLESS
Ladící mód
Zapauzujte hru, držte L2 + R2 a namačkejte ←, ↑, ↑, △, →, □, ←, △, ↑, ↓, →, →.
Nesmrtelnost
Zapauzujte hru, držte L2 + R2 a namačkejte →, →, ←, △, ×, ↑, ○, ←.
Neomezeně spirit spellů po jejich získání
Zapauzujte hru, držte L2 + R2 a namačkejte ←, △, ←, ←, ○, ←, △, →, ○, ↑, ↑, ↓.

ALIEN TRILOGY
Volba úrovně
Zadejte GOLVLXX, kde XX označuje úroveň, jako heslo. Po nápisu „Accept" a „Cheat Activated" spusťte novou hru ve vámi zvolené úrovni. Pozn. skok do úrovně 34 ukáže konečnou sekvenci hry.
Všechny cheaty
Zadejte 1GOTP1NK8C1DBOOTSON jako heslo. Volby pro všechny zbraně s nekonečnou municí, nesmrtelnost a výběr kola jsou přístupné.
Silnější brokovnice
Zapauzujte hru a namačkejte △, ○, ○, □.

ALIEN RESSURECTION
Cheat mód
V hlavním menu stiskněte ○, ←, →, ○, ↑, R2.
V options nyní najdete cheatové menu.
Research mód
V hlavním menu stiskněte □, ↑, ↓, ○, ←, L1. Nyní najdete v hlavním menu 'Research mode'.

APOCALYPSE
Při zadávání kódů zapauzujte hru a držte L1
Výběr úrovně- △, ↑, ×, ↓
Nesmrtelnost- ↓, ↑, ←, ←, △, ↑, →, ↓
Plné zdraví- □, ×, △, ○
Všechny zbraně- □, ○, ↑, ↓, ×, □
Neomezeně životů- △, ○, ×, □
Ladící mód- ↓, ↓, △

ANNA KOURNIKOVA'S SMASH COURT TENNIS
V obrazovce „Press Start" namačkejte ↑ 4X, ↓ 4X, ← 4X, → 4X na ovladači v portu 2 a můžete si prohlédnout všechny konečné sekvence.

ARMOURED CORE
Pohled první osoby
Stiskněte START + △ + □ a hra se zapauzuje. Znovu stiskněte START a pokračujete ve hře s novým pohledem kamery.
Nehybná kamera
Stiskněte START + ○ + × a hra se zapauzuje. Znovu stiskněte START a kamera zůstane na současné pozici.
Návrat k původní kameře
Zapauzujte a odpauzujte hru.

ASTERIX
Cheatové menu
V obrazovce výběru jazyka podržte a stiskněte ↑, →, ↓, ←, ←, ↓, →, ↑. Nápis „Cheat Mode Active" vám potvrdí správné zadání cheatu a po započetí nové hry získáte přístup do cheatového menu.

B

BATTLETANX: GLOBAL ASSAULT
Uvedené kódy zadávejte jako hesla
Výběr úrovně- BCKDR
Všechny tanky- THRTN
Všechny zbraně- SRTHMB
Nekonečná munice- BLTFD
Brandon gang- SMSLGNG
Cassandra gang- NSTYGRL

BLACK DAWN
Mód pro dva hráče
V hlavní obrazovce stiskněte SELECT+R2 současně na ovladači 1 i 2. (Tón oznámí správné zadání a objeví se volba dvou hráčů). Skryté FMV sekvence
Dokončete hru na obtížnosti „Rockin"
Kódy misí
Urban Shield - 1018
Black Out - 1006
Ice Storm - 1213
Desert Fury - 0203
Tiger Trap - 0917
Crack Down - 0354
Cheatový mód
Před zadáváním následujících kódů zapauzujte hru a namačkejte SELECT, R2, SELECT, R2.
Rotační kulomet- SELECT x3.
Vypnutí kolizí- □ x4.
Nesmrtelnost- △ x3, □.
Štíty a palivo na maximu- △ x3, ○.
Maximum zbraní- L1, R2, L1, R2.
Dokončená mise- △ x3, ↓ x3.
Odstranění menu pauzy- ↓, L1, R2.
Zavolání doprovodu- □ x3, ○.
Upgrade současné zbraně- L1 x2, L1 x2.
Výběr úrovně
V hlavním menu podržte ←+ R2 a stiskněte SELECT.

BLADE
Všechny předměty
V hlavním menu stiskněte →, ←, ↑, ↓, L1, L2, R2, R2, R2, ve hře stiskněte START a v cheatovém menu cheat aktivujte.
Neomezená munice
V hlavním menu stiskněte ↓, →, ↑, ←, R2, L1, R2, L1, ve hře stiskněte START a v cheatovém menu cheat aktivujte.
Neomezené životy
V hlavním menu stiskněte ←, ←, ←, →, R2, L1, R2, L1 ve hře stiskněte START a v cheatovém menu cheat aktivujte.

BLOODY ROAR
Velké hlavy
Označte bojovníka. Pak podržte R2 a stiskněte ×.
Velké hlavy a speciální kostýmy
Označte bojovníka. Pak podržte R2 a stiskněte ○.
Malý bojovníci
Označte bojovníka. Pak podržte R2 a stiskněte ×.
Malý bojovníci a speciální kostýmy
Označte bojovníka. Pak podržte R2 a stiskněte ○.
Velké ruce
Podržte L1 + L2 vyberte bojovníka.

BUGS BUNNY: LOST IN TIME
Pro aktivaci cheatů podržte R2 + L1 v obrazovce výběru úrovně nebo období.
Výběr úrovně- ×, □, R1, L1, ○, ×, □, □, □
Všechny dovednosti- ×, □, R1, L1, ○, ×, □, ○, □
Získání klíče- ×, □, R2, L1, ○, ×, ○, □, □
Plné zdraví- ×, □, R1, L1, ○, ×, □, ○, ○
Smrt- ×, □, R2, L1, ○, ×, ○, ○, ○
Maximum mrkví- ×, □, R2, R2, ○, ×, □, □, ○
Prohlédnutí kompletní konečné sekvence- ×, □, R1, L1, ○, ×, ○, □, ○
Prohlédnutí nekompletní konečné sekvence- ×, □, R2, L1, ○, ×, ○,

C

C&C: RETALIATION
Cheatový režim
Klikněte na menu týmů tlačítkem Cancel (obvykle ○) a pak pomocí kurzoru vyberte na nástrojovém pruhu uvedené znaky tak, že na každý z nich kliknete tlačítkem pro Cancel.
Nepřemožitelnost
□ × ○ × △ △
Celá mapa
△△× ○ △ □
Parabomba
× × × ○ △ □
Časový posun
□ ○ △ × ○ ○
Peníze pro lidi
□ × □ × □ ○
Peníze
× × □ ○ ○ ○
Okamžité vítězství
Okamžitá porážka
Jaderný útok
Pojmenovávání civilistů
□ □ ○ ○ △ △
Mravenčí mise
Dokončete jednou hru. Pak přepněte obtížnost úrovně na Hard, zvolte Campaigns a vydejte se do Anglie. Dostanete se tak k „mravenčím" misím.

CARDINAL SYN
Následující kódy musíte napsat na titulní obrazovku, na které je uvedena hláška: Press Start
Všechny postavy- ↑, ↓, ↓, ↑, ←, △, →, □, ↓, ○, L1, R2
Kron- ↑, ↓, ↑, ↓, △, ←, →, ←, →, ○, L1, R2
Trhání- ←, ←, ○, →, →, □
Nekonečně kouzel- →, →, ○, ←, ←, L1, R2, R2, L1
Závěrečná sekvence- ↑, □, △, ○, □, △, ○, ↓, ○, △, □, ○, △, □
Resetovat závěrečnou sekvenci- ↓, ○, △, □, ○, △, □, ↑, □, △, ○, □, △, ○

CASTLEVANIA CHRONICLES
Speciální menu
V hlavním menu stiskněte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ○, × a odemkne se vám položka „Extra Option"

CHAMPIONSHIP SURFER
Ledový serfař na arktické pláži
V hlavním menu stiskněte R2, L1, R2, L1, R2.

CIVILIZATION II
29874 KUSŮ ZLATA
Přejmenujte své město na „_CasH" a při psaní H, nezapomeňte podržet tlačítko L1.

COLIN MCRAE RALLY
Abyste získali danou výsadu, napište tato hesla do kolonky název.
Zpřístupnění všech aut- SHOEBOXES
Přístup ke všem tratím- OPENROADS
Turbo zrychlení- BUTTONBASH
Dvojnásobná síla- MOREOOMPH(SELECT)
Režim zdvižných vozíků- FORKLLIFT
Režim 60fps- SILKYSMOOTH
Snížená gravitace- MOONWALK
MicroMachines- DIDDYCARS
Obrácené trati- SKCART
Zrcadlové trati- WHITEBUNNY
Noc- NIGHTRIDER
Vznášející se auta- HOVERCRAFT
Vlnivá auta- MAGFLOAT
Chromovaná auta- TINFOILED
Všechny tratě v mlze- PEASOUPER
Všechny tratě v noci- NIGHTRIDER
4 kolové řízení - TROLLEY
Řízení zadními koly- FORKLIFT
Jiné přehrávací kamery- DIRECTOR-CUT
Vypnutí kolizí- GHOSTRIDER

COLIN MCRAE RALLY 2.0
Všechny tratě
Zadejte „HELLOCLEVELAND" v obrazovce „Create New Driver Profile"
Všechna auta
Zadejte „ONECAREFULOWNER" v obrazovce „Create New Driver Profile"
Lancer Road
Zadejte „OFFROAD" v obrazovce „Create New Driver Profile"
Sierra Cosworth
Zadejte „JIMMYSCAR" v obrazovce „Create New Driver Profile"
Ford Puma
Zadejte „COOLESTCAR" v obrazovce „Create New Driver Profile"
Mini Cooper
Zadejte „JOBINITALY" v obrazovce „Create New Driver Profile"
Střílení fireballů
Zadejte „GREATBALLSOF" v obrazovce cheatů. V Arcade módu teď můžete střílet firebally.
Kola jala Monster Truck
Zadejte „EASYROLLER" v obrazovce cheatů. Cheat je funkční pouze v Time Trial a Single Stage módu.
Nízká gravitace
Zadejte „MOONLANDER" v obrazovce cheatů. Cheat je funkční pouze v Time Trial a Single Stage módu.
Agresivní soupeři
Zadejte „NEURALNIGHTMARE" v obrazovce cheatů. Cheat je funkční pouze v Time Trial a Single Stage módu.
Turbo mód
Zadejte „ROCKETFUEL" v obrazovce cheatů. Cheat je funkční pouze v Time Trial a Single Stage módu.
Rychlejší hra
Zadejte „PRUNEJUICE" v obrazovce cheatů. Cheat je funkční pouze v Time Trial a Single.

NOVÉ!

Nové přírůstky tento měsíc:

Spider-Man 2
Ducati World Racing Challenge
The Italian Job
LMA Manager 2002

Naše cheaty jsou v drtivé většině prověřeny s evropskou PAL verzí. Vlastníte-li jinou verzi, je možné, že nebudou fungovat. Jste-li si jisti, že vlastníte PAL verzi, a cheat vám nefunguje, dejte nám vědět!

Zrcadlové tratě
Zadejte „RORRIMSKCART" v obrazovce cheatů
Kočičí silueta
Zadejte „HELLO RAZU AND FLEA" v obrazovce cheatů.

COOLBOARDERS 4

Níže uvedené cheaty je třeba vkládat jako jméno vašeho závodníka.
Všechny sjezdy k dispozici- ICHEAT.
Všechny speciální disciplíny- IMSPECIAL.
Tajná sjezdovka- NEWHILL.
Hra za medvěda- Překonejte všechny rekordy ve Francii a vyhrajte speciální disciplíny pro zpřístupnění medvěda.
Hra za sněhuláka- Překonejte všechny rekordy v Japonsku, vyhrajte speciální disciplíny a dostanete Sněhuláka.
Tajná postava- Dohrajte turnaj Colorado s Jimem Hallope.

CRASH BANDICOOT 3: WARPED

Demo Spyro The Dragon
V hlavním menu namačkejte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ⊡.
THE RELIC WARP
Po získání prvních pěti relikvií se v oblasti Warp (nedaleko obrazovky nahrávání) objeví plošina. Za každý 5 získaných relikvií se zde zpřístupní další úroveň.
Skrytá úroveň Hot Coco
V úrovni 14 vraťte do značky UFO na levé části silnice. Budete přesunut do úrovně 31.
Skrytá úroveň Eggipus Rex
V úrovni Dynomite na cestě ke žlutému drahokamu nechte druhého Pterodactyla aby vás unesl.
Uka Uka
Současně stiskněte △ + ○ + ✕ + ⊡.

CRASH TEAM RACING

Neomezeně masek
V hlavním menu podržte L1 + L2. Potom namačkejte ←, △, →, ←, ○, →, ↓, ↓. Úspěšné zadání kódu vám potvrdí zvukový signál.
Neviditelnost
V hlavním menu podržte L1 + L2. Potom namačkejte ↓, ←, →, ↑, ↓, →.
Komodo Joe
V hlavním menu podržte L1 + L2. Potom namačkejte ↓, ○, ←, ←, △, →, ↓.
N. Trophy
V hlavním menu podržte L1 + L2. Potom namačkejte ↓, ←, →, ↑, ↓, →,→.
Papu Papu
V hlavním menu podržte L1 + L2. Potom namačkejte ←, △, →, ↓, →, Penta Penguin
V hlavním menu podržte L1 + L2. Potom namačkejte ↓, →, △, ↓, ←, △, ↑.
Pinstripe
V hlavním menu podržte L1 + L2. Potom namačkejte ←, →, △, ↓, →, ↓.
Ripper Roo
V hlavním menu podržte L1 + L2. Potom namačkejte →, ○, ○, ↓, ↑, ↓, →.
Demo Spyro2
Skočte do hlavního menu a podržte L1 + L2. Namačkejte ↓, ○, △, →.

CRASH BASH

Demo Spyra 3
V titulní obrazovce stiskněte L1, L2, ⊡ a START

CROC: LEGEND OF THE GOBBOS

Výběr úrovně
Zadejte jako heslo ↑, ←, ↓, ←, →, ←, ↓, ↑, ←, →, →, ↓, →, →, ↑.
Super kód
Zadejte jako heslo ←, ←, ←, ←, ↓, →, →, ←, ←, ↓, →, ↓, ←, ↑, →.

CROC 2

Cheatové menu
V úvodní obrazovce podržte L1 a namačkejte △, ←, ←, →, ⊡, ↑, ↑, ←, ○, to pak vyvoláte ve hře současným stisknutím L2 a R2.
Neomezeně krystalů
V úvodní obrazovce podržte L1 a namačkejte ⊡,⊡, ○, ↓, ←, →, ←,→. Poté během hry podržte a stiskněte ⊡ a měli byste do vašeho inventáře dostat sto krystalů.
Neomezeně životů
V úvodní obrazovce podržte L1 a namačkejte ○, ↓, ←, ↑, →, △, ↓.

COURIER CRISIS

Free mód
Jako heslo zadejte HANOILBKJO.
Hesla do úrovní
1 - eflcifcgkj
2 - iflcifcckl
3 - mflcifcokj
4 - aflcifckkj
5 - fhclfigcjl
6 - flclficcil
7 - fpclfiocjl
8 - fdclfikcjl
9 - kflcifcgii
10 - ofclcifccii
11 - cflcifcoij
12 - gflcifckij
13 - ffclfigccj
14 - fjclficcij
15 - fnclfiocjj

Hraní za Zaskara
Jako heslo zadejte FDFKFKHCJK
Hraní za Pantera
Jako heslo zadejte KFKFKFOEKJ

Hraní za Gorilu
Jako heslo zadejte SAVAGEAPES

Hraní za Aliena
Jako heslo zadejte XFIFTYONEX

Hraní s STS-1 (kolo)
Jako heslo zadejte IFKFKFKGKJ

D

DANGER GIRL

Cheat mód
V hlavním menu stiskněte L1, R1, L2, R2, ○, ⊡, L1 + L2 + R1 + R2. Cheatové menu objevíte při zapauzované hře. Další cheaty lze získat najitím různých ikon.

DAVE MIRRA FREESTYLE BMX

Hraní za Slim Jima
Vstupte v „Quest" módu do obrazovky pro výběr jezdce a stiskněte ↓, ↓, ←, →, ↑, ↑, ○.
Všechna kola
Vstupte v „Quest" módu do obrazovky pro výběr jezdce a stiskněte ↑, ←, ↑, ↓, ↑, →, ←, →, ○.
Všechny styly a úrovně
Vstupte v „Quest" módu do obrazovky pro výběr jezdce a stiskněte ←, ↑, →, ↓, ←, ↓, →, ↑, ←, ○.
EXTRA TIP
Pokud jste u nuly s časem, rychle použijte nějaký slide nebo grind a můžete takto získat neustálým navazováním pár minut a statisíce navíc.

DEATHTRAP DUNGEON

Nesmrtelnost
V obrazovce voleb stiskněte ↑, ↓, ↓, ↑, ←, ←, →, ↑

Výběr úrovně
Vyjměte pam. karty a v hlavním menu stiskněte L1, L2, △, △, ⊡

DEMOLITION RACER

Cheat mód
V hlavním menu namačkejte ✕, ✕, ⊡, ⊡, △, △, ○, ○.

DESTRUCTION DERBY RAW

Nezničitelnost
Jako kód zadejte „INVINCIBILITY"
Policejní auto
Jako kód zadejte „MINIBUS"
SUV
Jako kód zadejte „SEDAN"

DIE HARD TRILOGY

Všechny cheaty je třeba zadávat při stisknutém R2 během zapauzované hry.

DIE HARD

Nesmrtelnost- →, ↑, ↓, ⊡
50 granátů a pět střel- →, ⊡, ↓, ○
Tloušťící- →, ⊡, ⊡, ↓
Zastřelení nepřátelé se vznášejí do nebe- ↓, ⊡, △, ↓
Obrácení celého ovládání- →, ⊡, △, →
Kostlivci- 10 x △, 4 x →
Groteska- ↓, ○, ○, ↓, △, ↓
Neomezená brokovnice- →, ↑, ↓, ↓, ⊡, →
Neomezená munice- →, ↑, ↓, ↓, ⊡, →

DIE HARDER

Editor map- →, ↑, ↓, ⊡
Z editoru map můžete vybírat levely vyvoláním obrazovky Menu (⊡) a použitím funkce Load pro volbu levelu, do kterého chcete jít.
Kostlivci- ↓, ⊡, △, ↓
Totální destrukce (99 raket, 99 granátů)- →, ⊡, ←, ○, △, ↓
Nesmrtelnost- ↓, △, →, ⊡
Tloušťící- ←, △, →, ↓

DIE HARD WITH A VENGEANCE

Nekonečné životy- ←, ○, ↑, ↓, ⊡, →
999 x turbo- ○, ○, ⊡, ⊡, ↓, ↓, ⊗, ⊗
Velká auta- ←, △, →, ↓
Létající hlavy- ○, ↓, ↓, △, ⊗, ⊡
Zvláštní pohled (stíhací kamera)- ↓, ○, ↓, ○
Zpomalení- ←, ↑, ←, ←, ⊡, ↓
UFO mód- →, ⊡, △, ↓, ⊗, ⊗, ⊗

DIE HARD TRILOGY 2: VIVA LAS VEGAS

Výběr levelu
V hlavním menu namačkejte L1, L1, ○, ○, ⊡, ⊡.
Pro aktivaci následujících cheatů je nutné nejprve zapauzovat hru a namačkat cheat podle toho, v jakém módu se zrovna nacházíte. Po přechodu do jiného levelu je potřeba zadat cheat znovu.
Mód třetí osoby
Všechny zbraně - ⊡, ⊡, ○, ○, L1, L1
Nesmrtelnost - △, △, ⊡, ⊡, L1, L2
Nekonečné munice - L1, L1, L1, L1, ○, ○

Mód první osoby
Všechny zbraně - ⊡, ⊡, ○, ○, L1, L1
Nesmrtelnost - △, △, ○, ○, L1, L2
Nekonečné munice - L1, L1, L1, L1, △, ○

Mód ježdění
Nesmrtelnost - △, △, ○, ○, L1, L2
Nekonečné nitro - L1, L1, L1, L1, ○, ○
Nekonečný čas- L1, L1, L1, ⊡, ⊡, L1, L1, L1

DINO CRISIS

Speciální obleky
Dohrajte hru poprvé a dostanete obleky Army a Battle. Dohrajte hru podruhé a dostanete Ancient kostým.

Granátomet s nekonečnou municí
Dohrajte hru do konce třikrát a prohlédněte si všechny tři konečná videa. Na začátku čtvrté hry najdete granátomet s nekonečnou municí v inventáři.

Minihra Operation: WipeOut
Dokončete hru na libovolné obtížnosti do pěti hodin.

DINOSAUR

Výběr úrovně
Před spuštěním hry vyjměte všechny paměťové karty a v hlavním menu podržte L1 + L2 + R1 + R2, poté stiskněte ○, ↑, ✕. Na obrazovce s nápisem „Memory card not found" pusťte ostatní tlačítka a stiskněte ⊡, ↓, ←, →, ⊡. Nápis „Oh Yeah" vám potvrdí správné zadání kódu.

DRIVER

Uvedené cheaty zadávejte v hlavní obrazovce a poté je zaktivujte v obrazovce „Cheats".
Nezranitelnost- L1, L2, R1, R2, L1, L2, L2, L1, R2, R1, L1, L1
Hra bez poldů- L1, L2, R1, R1, L1, L2, R2, R1, L1, L1, L2
Řízení zadními koly- L1, L1, R1, R1, L2, L2, R2, R1, L2, R1, R2, L1
Hra naruby- L2, L2, L1, L2, L1, L2, L2, L1, R2, R2, L2, L1
Mini autíčka- L1, R2, L1, L2, L1, L2, L1, L2, R1, L1, R2, R2
Zvýšený podvozek- L2, L2, R1, L1, L2, L1, L2, R1, L2, L2, L1, R1

DUCATI WORLD RACING CHALLENGE

Všechny tratě
Jako jméno zadejte ITSALLOVER
Fogartyho motorka
Jako jméno zadejte THEDOGSNADS
Toddova motorka
Jako jméno zadejte TODDMCARTOR
Všechny licence
Jako jméno zadejte BADDRIVER
1,000,000
Jako jméno zadejte GREEDYGIT
Foto programátorského týmu
Jako jméno zadejte TEAM

DUKE NUKEM: TIME TO KILL

Výběr úrovně
Zapauzujte hru a stiskněte ↓(9), ↑. U-končete hru a v hlavním menu si na posledním řádku můžete vybrat úroveň.

Dokončení hry
Při hře podržte R1 + R2 a namačkejte ⊡, △, ○, ○, START.

Následující cheaty se vpisují během pauzy při hře.
Nekonečná munice:
←, →, ←, →, SELECT, ←, →, ←, →, SELECT
Všechny zbraně:
L1, L1, ↑, L1, L1, ↓, L1, →, R2, ←
Všechny předměty:
L1 5x, R2 5x
Všechny klíče:
↑, →, ↑, ←, ↓, ↑, →, ←, →, ↓
Neviditelný Duke:
L1, L1, L1, L1, L1, L1, L1, L1, L1, L1
Dvojnásobný damage:
R2, R2, R2, R2, R2, R2, R2, R2, R2, R2
Dočasná nezranitelnost:
L1, L1, L1, L2, L1, L1, L1, L2, L1, L2
Nesmrtelnost:
R2, R1, L1, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, SELECT, SELECT.
Neomezeně napojení:
←, →, ↑, ←, →, ↓, ←, →, L1, L1
Duke s velkou hlavou: L1 9x, ↑
Duke s malou hlavou: L1 9x, ↓
Protivníci s velkou hlavou: L1 9x, ←
Protivníci s malou hlavou: L1 9x, →
Úvodní video: SELECT, ↑ 9x, SELECT, L1
Vítězná sekvence: SELECT, ↑ 9x, SELECT, R2
Tajná sekvence: SELECT, ↑ 9x, SELECT, R2
Závěrečné titulky: SELECT, ↑ 9x, SELECT, L1

DUKE NUKEM: LAND OF THE BABES

Výběr úrovně
V obrazovce cheatů stiskněte ○, ✕, ⊡, ⊡, ✕, ⊡, ○.

Nesmrtelnost
V obrazovce cheatů stiskněte L1, ⊡, ○, ○, ⊡, L1, R2.

Všechny zbraně
V obrazovce cheatů stiskněte R2, ✕, L1, ⊡, L1, ○, R2.
Neomezená munice
V obrazovce cheatů stiskněte R2, ○, R2, ⊡, ○, R2, L1.

Dvojnásobný damage
V obrazovce cheatů stiskněte ⊡, ⊡, ⊡, ○, ○, ○, ✕.

Dočasná nesmrtelnost
V obrazovce cheatů stiskněte L1 6x, R2.

Neviditelnost
V obrazovce cheatů stiskněte ⊡, ✕, ○, ⊡, ✕, ○, ⊡.

Plné ego
V obrazovce cheatů stiskněte L1, L1, ○, ○, L1, L1, R2.

Doplnění pancíře
V obrazovce cheatů stiskněte L1, L1, L1, L1, ✕, ✕, ○, ○.

Pohled první osoby
V obrazovce cheatů stiskněte R2, L1, L1, R2, ○, ✕, ⊡.

Duke s velkou hlavou
V obrazovce cheatů stiskněte ⊡, ⊡, ✕, ○, ○, ✕, ⊡.

Duke s malou hlavou
V obrazovce cheatů stiskněte ⊡, ✕, ○, ○, ✕, ⊡, ⊡.

Nepřátelé s velkými hlavami
V obrazovce cheatů stiskněte ✕, ✕, L1, ✕, L1, ✕.

Nepřátelé s malými hlavami
V obrazovce cheatů stiskněte ✕, L1, ✕, L1, ✕, ✕.

Wacky FMV sekvence
V obrazovce cheatů stiskněte L1, R2, L1, R2, ○, ○, ⊡, ⊡

Outtake FMV sekvence
V obrazovce cheatů stiskněte L1, R2, L1, R2, ⊡, ⊡, ○, ○

Závěrečná FMV sekvence
V obrazovce cheatů stiskněte ○, R2, L1, ⊡, L1, ○, R2.

Odemknutí všech cheatů
V obrazovce cheatů stiskněte L1, R2, R2, L1, L1, L1, R2, L1, L1, R2, R2, L1, L2, R2, L1, ○ 4x, ✕ 4x, ⊡ 4x, SELECT 4x.

E

EAGLE ONE: HARRIER ATTACK

Výběr úrovně
V obrazovce voleb namačkejte L1, L1, R2, R2, START.
Nesmrtelnost
V obrazovce voleb namačkejte L1, L1, R2, R2, L2.
Neomezená munice
V obrazovce voleb namačkejte L1, L1, R2, R2, L1.

EHRGEIZ

Nekonečný mód
Stiskněte ←1 + START a stiskněte „Press Start".
Alternativní obleky
Během výběru bojovníka v „Arcade" módu podržte tlačítko ↑.
Hra za Kouji Masuda- Úspěšně dokončete „Arcade" mód hry za libovolného mužského bojovníka.
Hra za Clair Andrews - Úspěšně dokončete „Arcade" mód za libovolnou ženskou postavu.
Hra za Yuffie Kisaragi - Úspěšně dokončete „Arcade" mód hry za Clouda.
Hra za Vincenta Valentina- Úspěšně dokončete „Arcade" mód hry za Tifu.
Hra za Djanga- Úspěšně dokončete „Arcade" mód hry použitím osmi základních ne - Final Fantasy 7 postav.
Hra za Zacka- Úspěšně dokončete „Arcade" mód hry použitím všech postav z Final Fantasy 7.
Cloudův třetí obleček- Úspěšně dokončete hru za Yuffie. Označte si Clouda v menu postaviček a podržte ↓ a stiskněte ✕.
Tifin třetí obleček- Úspěšně dokončete hru za Vincenta. Poté během výběru Tify podržte tlačítko ↓.

EVERYBODY'S GOLF 2

Zpřístupnění všeho
Zadejte jako svoje jméno 2GE.

F

FIFA 2000

Tlustí hráči
Pauzněte hru a stiskněte ✕, ○, ○, ○, ↓, ↑, ↑, ←, L1.
Neviditelné stěny
Pauzněte hru, podržte R2 a stiskněte ⊡, ✕, ✕, ✕, ↑, ○.

FEAR EFFECT

Uvedené cheaty se zadávají v obrazovce „Credits" (v „Options").
Maximum munice
L1,△,↑,↓,○,○,△,⊡,←,△.

Nesmrtelnost
L1,△,↑,↓,○,○,△,⊡,→,⊡.

Všechny zbraně
L1,△,↑,↓,○,○,△, ⊡, ↑, ○.

Smrt jednou ranou
(pouze pro nůž, obušek a boxer)- L1, △, ↑, ↓, ○, ○, △, ⊡, ↓, L1.

Rychlejší střelba
L1, △, ↑, ↓, ○, ○, ↑, ↑, ↑, ↓.

Okamžité vyřešení logických hádanek
L1, △,↑, ↓, ○, ○, ↓, ↓, ↓, ↑.

Mód pro šílence
↓, ↓, ↓, △, ↓, ↓, ↓, ⊡, ←, →.

FEAR EFFECT 2:RETRO HELIX

Galerie
1. CD - v hlavním menu stiskněte ←, →, ↑, ↓, ↓, ○.
V položce „Option" vyberte „Extra" a zde „Art Gallery".
2. CD - ↑, ↑, L1, L1, L1, ⊡
3. CD - L1, R2, L1, R2, L1, ⊡
4. CD - ○, ○, ⊡, R2, ⊡

Cheat mód
Dokončete hru více jak jednou a začněte novou hru. Po úvodní sekvenci, hned jak budete moci Hanu poprvé ovládat, uvidíte po vaší levé ruce malý ovládací panel.

Dejte „Use" a pak stiskněte . Nyní můžete zadat následující cheaty:

Všechny zbraně	11692
Neomezená munice	61166
Velké hlavy	10397

Fighting Force
Cheat menu
V hlavním menu podržte ← + ⓡ + ⓛ + ⓡ2, dokud se neobjeví nápis „Cheat Mode". Najeďte do options a můžete si vybrat úroveň, ve které chcete začít, popřípadě zapnout nesmrtelnost.

Doplnění energie
Zapauzujte hru a stiskněte
→, ⓡ, Ⓐ, ⓡ, Ⓐ, ⊗

FIGHTING FORCE 2
Cheat menu
V obrazovce s nápisem „Press Start" podržte ⓛ + ⓛ2 + ⓡ + Ⓐ + ⊗ + ←. Vyberte „Start Game" a vyberte si úroveň, kde chcete začínat. Zároveň budete nesmrtelní s neomezenou municí.

Final Doom (Doom)
Cheaty zadávejte v zapauzované hře
Nesmrtelnost
↓, ⓛ2, ⓡ, ⓡ, ↓, ⓡ, ←, ◎
Všechny zbraně s municí a klíče
⊗, ⓡ, ⓡ, ↑, ↓, ⓡ, ←, →
Plná mapa
Ⓐ, Ⓐ, ⓡ2, ⓡ2, ⓡ2, ⓡ2, ⓡ, ⓡ
Zobrazení monster na mapě
Ⓐ, Ⓐ, ⓡ, ⓡ, ⓡ2, ⓡ2, ⓡ, ◎
Procházení zdmi
ⓡ, ⓡ2, ⓡ2, ⓡ, ←, Ⓐ, ⊗, →

Frogger 2: Swampy's Revenge
Výběr úrovně
Zapauzujte hru, držte ⓡ a stiskněte
↑, ↓, ←, →, →, →, ↓, ←.

Přeskočení úrovně
Zapauzujte hru, držte ⓡ a stiskněte
→, ←, ↑, ↑, ↑, →, ←, ←.

Odemknutí všech charakterů
Zapauzujte hru, držte ⓡ a stiskněte
←, →, ←, ←, ←, ↑, ←, ←.

Odemknutí všech extra věcí a bonusových úrovní
Zapauzujte hru, držte ⓡ a stiskněte
→, ↑, ↑, ↓, →, ↓, →.

Nekonečno životů
Zapauzujte hru, držte ⓡ a stiskněte
↓, ↓, ↑, ↓, →, ↓, ↑, ↑.

Dočasná nesmrtelnost
Zapauzujte hru, držte ⓡ a stiskněte
←, ←, ↑, ←, ↓, →, →, →.

G

G-Darius
Nekonečně napojení
Poté, co se 100x napojíte, změní se v Options „Credit" na „Free Play"

Prohlédnutí FMV sekvencí
V Options najeďte na „Movies" a stiskněte ↓, ↑, ↓, ↑. Podržte ⓛ + ⓛ2 + ⓡ + ⓡ2 a stiskněte START

G-POLICE:
WEAPONS OF JUSTICE
Zadejte níže uvedené kódy pro přístup do všech úrovní hry. Pokud jste opsali heslo správně, mělo by se číslo úrovně objevit v pravém dolním rohu obrazovky.
Úroveň 1 - P, O, L, I, C, E.
Úroveň 2 - O, C, T, O, P, I.
Úroveň 3 - B, R, A, I, N, S.
Úroveň 4 - F, I, N, G, E, R.
Úroveň 5 - B, A, N, A, N, A.
Úroveň 6 - J, U, N, G, L, E.
Úroveň 7 - V, O, O, D, O, O.
Úroveň 8 - S, Q, U, E, A, K.
Úroveň 9 - D, U, N, D, E, E.
Úroveň 10 - T, E, A, P, O, T.
Úroveň 11 - B, U, T, T, E, R.
Úroveň 12 - I, N, D, I, G, O.
Úroveň 13 - S, T, R, O, U, D.
Úroveň 14 - E, L, I, X, I, R.
Úroveň 15 - L, I, Q, U, I, D.
Úroveň 16 - S, T, A, P, L, E.
Úroveň 17 - S, H, I, R, T, S.
Úroveň 18 - A, P, P, L, E, S.
Úroveň 19 - G, A, D, G, E, T.
Úroveň 20 - T, A, N, U, K, I.
Úroveň 21 - S, A, L, A, D, S.
Úroveň 22 - D, U, F, F, C, O.
Úroveň 23 - P, H, O, N, E, S.
Úroveň 24 - A, S, S, E, R, T.
Úroveň 25 - O, X, Y, G, E, N.
Úroveň 26 - J, O, Y, P, A, D.
Úroveň 27 - A, C, T, I, V, E.
Úroveň 28 - M, E, N, A, C, E.
Úroveň 29 - W, I, N, D, O, W.
Úroveň 30 - A, G, E, N, D, A.

Gauntlet Legends
Postava na úrovni 99
Nové postavě dejte jméno GASAWAY

Výběr úrovně
Nové postavě dejte jméno LOCK UP

Bonusové úrovně
Nové postavě dejte jméno CRAZY
Maximum power-upů
Nové postavě dejte jméno ICE

Aktivace všech kódů
Nové postavě dejte jméno MESSIAH

GEX 3D:
ENTER THE GECKO
Nekonečný život
Pomocí stlačení START a označení volby Quit dejte pauzu. Nyní podržte ⓡ2 a zmáčkněte:
↑, ↑, ↓, →, Ⓐ, ↓.
Uslyšíte zazvonění, které potvrdí, že cheat funguje.

Blouznící Gex
Dejte pauzu a označte volbu Quit. Podržte ⓡ2 a zmáčkněte:
↓, →, ↑, ↓, →, ←, →, ↓, ↓

Nesmrtelnost
Dejte pauzu a označte volbu Quit. Podržte ⓡ2 a zmáčkněte: ←, →, Ⓐ, ↓, →, ←

Výběr úrovně
Dejte pauzu a označte volbu Quit. Podržte ⓡ2 a zmáčkněte: ←, ←, →, ←, Ⓐ, ↓, →. Vraťte se do hry a zmáčkněte SELECT, abyste vyvolali speciální menu.

Časomíra
Dejte pauzu a označte volbu Quit.
Podržte ⓡ2 a zmáčkněte: →, Ⓐ, →, ←, Ⓐ, ⊗.

Gexův komentář
Dejte pauzu a označte volbu Quit.
Podržte ⓡ2 a zmáčkněte: Ⓐ, ←,

GEX 3:
DEEP COVER GECKO
Ladicí mód
Zapauzujte hru, podržte ⓡ2 a stiskněte
↑, ◎, →, ↑, ←, →, ↓.

Nesmrtelnost
Zapauzujte hru, podržte ⓡ2 a stiskněte
↓, ↑, ←, ←, Ⓐ, →, ↓.

Gexův komentář
Zapauzujte hru, podržte ⓡ2 a stiskněte
↓, →, ←, ◎, ↑, →, ↓.
Stiskněte SELECT a Gex vám poví svůj dojem.

GRAND THEFT AUTO
Zadejte následující kódy jako své jméno.
GROOVY- Všechny zbraně
WEYHEY- 9 999 990 bodů
BLOWME- Souřadnice
EATTHIS- Maximální stupeň pronásledování
CHUFF- Bez policie
TURF- Všechna města
MADEMAN- Všechna města a zbraně
BSTARD- Všechna města, neomezené zbraně a 99 životů
FECK- Liberty City část 1 a 2
TVTAN- San Andreas část 1 a 2

GRAND THEFT AUTO:
LONDON 1969
Kódy zadávejte místo jména
Nekonečné životy:
M, C, V, I, C, A, R.
Všechny zbraně a neomezená munice:
T, O, O, L, E, D, U, P.
Zvýšení skóre na skoro deset milionů:
B, I, G, B, E, N.
Přístup k souřadnicím na mapě:
S, W, E, E, N, E, Y.
Zvýšit úroveň na pět:
O, L, D, B, I, L, L.
Zrušit úroveň:
G, R, A, S, S.
Přístup do úrovně dvě:
M, A, Y, F, A, I, R.
Přístup do úrovně tři:
P, E, N, T, H, O, U, S, E.
Přístup do úrovně čtyři:
R, A, Z, Z, L, E.
Všechny úrovně, všechny zbraně a neomezená munice:
S, O, R, T, E, D.
Všechny úrovně, všechny zbraně, neomezená munice, neomezené životy, souřadnice vaší momentální pozice na mapě, vysoké skóre blížící se deseti milionům a rozšíření úrovní na pět:
H, A, R, O, L, D, H ,A, N, D.

GRAND THEFT AUTO 2
Uvedené kódy zadávejte namísto jména.
ITSALLUP- Přístup do všech úrovní.
NAVARONE- Všechny zbraně.
LIVELONG- Nesmrtelnost.
LOSEFEDS- Hra bez policie.
DESIRES- maximální úroveň pronásledování.
HIGHFIVE- 5x více peněz.
BIGSCORE- 1,000,000 bodů.
MUCHCASH- 500,000 bodů.
NOFRILLS- ladicí mód.
WUGGLES- zobrazí vaše souřadnice.

H

HEART OF DARKNESS
Cheatový mód
Při zapnutí PlayStationu držte ⓛ + ⓛ2 + ⓡ + ⓡ2 na druhém ovladači, dokud se neobjeví hlavní menu. V „Load Game" si nyní můžete vybrat libovolnou úroveň nebo se v „Show Cinematics" podívat na všechny FMV sekvence.

HERCULES
Hesla úrovní
The Hero's Gauntlet
Had, Medúza, Mince, Medúza

Centaur's Forest
Kentaur, Obrázek Herkula, Minotaur, Lučištník

The Big Olive
Kentaur, Mince, Had, Obrázek Herkula

Hydra Canyon
Mince, Helma gladiátora, Mince, Voják

Medusa's Lair
Lučištník, Pegasus, Lučištník, Kentaur

Cyclops Attack
Helma gladiátora, Pegasus, Obrázek Herkula, Lučištník

Titan Flight
Voják, Mince, Mince, Hrom

Passageway of Eternal Torment
Medúza, Voják, Kentaur, Pegasus

Vortex of Souls
Voják, Blesk, Voják, Kentaur
End
Pegasus, Voják, Kentaur, Voják

I

INTERNATIONAL TRACK AND FIELD
Bikiny ve volném stylu
Ve hře označte „100m Free Style" a stiskněte
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ◎, ⊗, .

Vesmírná loď
V „Pole Vault" se kvalifikujte skokem 4.5 metrů na první pokus. Na druhý pokus navyšte latku na 5.0 metrů a přeskočte ji. Po nastavení latky poletí okolo vesmírná loď.

Tyrannosaurus Rex
V „Shot Put" hoďte vzdálenost složenou ze stejných čísel, např. 11.11 nebo 55.55. Nyní bude Rex vzadu mezi díváky

UFO
V „Javelin" ťukněte jednou na ◎ nebo ⓡ, abyste se rozeběhli k čáře. Až se objeví ukazatel úhlu, podržte ⊗ na víc jak 60 stupňů. Hned jak se začne úhel zvedat, začněte co nejrychleji nabírat rychlost ◎ nebo ⓡ. Namačkejte nejvyšší rychlost a hoďte oštěp těsně před čárou. Oštěp musí být hozen maximální silou s úhlem větším 60 stupňů. Potom UFO spadne na stadion s vyčnívajícím oštěpem.

Ptáci
V „Discus" hoďte stejnou vzdálenost v metrech i centimetrech, např. 55.55 nebo 23.23. Potom nad stadionem poletí hejno ptáků.

Krtek
V „Triple Jump" nebo „Long Jump" skočte vzdálenost se stejnými posledními 3 čísly, např. 13.33 nebo 19.99. Z místa vašeho dopadu vyleze krteček, ale bez kalhotek.

Balonek
V „Hammer Throw" hoďte stejnou vzdálenost v metrech i centimetrech, např. 1.01, 21.21 nebo 35.35.Potom poletí davem diváků balónek.

Hlídkový balon
V „High Jump" se kvalifikujte na první pokus. Na druhý pokus navyšte latku na 40 cm a přeskočte. Při třetím skoku se objeví hlídkový balón.

J

JERSEY DEVIL
99 životů
Při hře stiskněte Ⓐ, ⊗, Ⓐ, ⓡ, ⓡ, ◎.

K

KKND: KROSSFIRE
Cheat mód
Při hře stiskněte ⓛ + ⓛ + ⓡ + ⓡ a nakonec přimáčkněte START. Zapauzuje se hra a pak vyberte „Display Password" a stiskněte ←.

L

LEGACY OF KAIN:
SOUL REAVER
Všechny kódy se aktivují po stisknutí START a podržením ⓛ nebo ⓡ
Doplnění zdraví
↓, ◎, ↑, ←, ↑, ←.

Zvýšení úrovně zdraví
→, ⊗, ←, Ⓐ, ↑, ↓.

Zvýšení úrovně zdraví
→, ◎, ↓, ↑, ↓, ↑.

Ublížení Razielovi
←, ◎, ↑, ↑, ↓.

Doplnění magie a „Glyphu"
→, →, ←, Ⓐ, →, ↓.

Zvýšení „Glyphu" na maximální úroveň
Ⓐ, →, ↓, →, ↑, Ⓐ, ←.

Zapnutí „procházení skrze bariéry" schopnosti
↓, ◎, ◎, ←, →, Ⓐ, ↑.

Zapnutí „Soul Reaver" schopnosti
↓, Ⓐ, ⓡ, →, →, ↓, ↓, ←, Ⓐ, ↓, →.

Zapnutí „Wall Crawling" schopnosti
Ⓐ, ↓, ⓡ, →, ↑, ↓.

Zapnutí „Force" schopnosti
←, →, ◎, ←, →, ←.

Zapnutí „plavací" dovednosti
↑, ◎, ↓, →, ◎, ←, ↑.

Zapnutí „Constrict" dovednosti
↓, ↑, →, →, ◎, ↑, ↑, ↓.

Ohnivý Reaver
↓, ↑, →, ↑, ↓, ←, ◎, →, ↓.

Další varianta ohnivého Reavera
Ⓐ, →, ↓, ◎, ↑.

Ariel Reaver (pouze grafický efekt)
⊗, →, ↑, ↑, Ⓐ, ←, ←, →, ↑.

Kain Reaver (pouze grafický
⊗, ◎, →, Ⓐ, ←, ←, →, ↑.

Všechny schopnosti
↑, ↑, ↓, →, →, ←, ◎, →, ←, ↓.

LeMans 24 Hours
Všechna auta a tratě
Pojmenujte se jako „TATOO".
1999 Audi prototyp
Pojmenujte se jako „MAYOU".
1999 Toyota
Pojmenujte se jako „PINOU".
1999 BMW
Pojmenujte se jako POHLIN.
Auto Hot Dog na speciální trati
Pojmenujte se jako „HOTDOG".
Auto cheeseburger na speciální trati
Pojmenujte se jako „FROMAGE".
Koláčové auto na speciální trati
Pojmenujte se jako „PIE"
Pizza auto na speciální trati
Pojmenujte se jako „PIZZA"
Vesmírná trať
Pojmenujte se jako „NAIMAR"
Bonusová auta
Pojmenujte se jako „MM1" až „MM7".
Plážové buginy
Pojmenujte se jako „BIGGY1" až „BIGGY8"
Speciální úvodní video
Pojmenujte se jako „JACKPOT"

LMA Manager 2001
500 milionů L
Jako jméno zadejte FILTHY RICH

Zvýšení hodnocení týmu na 9
Jako jméno zadejte SUPER STARS
Rychlé léčení zranění
Jako jméno zadejte POTIONS

Rychlé stavění stadionů
Jako jméno zadejte NO CONSTRUCTION

Vyhrání každého zápasu
Jako jméno zadejte LUCKY STREAK

LMA Manager 2002
L500,000,000 Jako jméno zadejte MONEY TREE
Rychlá výstavba stadionu
Quick stadium building:
Jako jméno zadejte BOB THE BUILDER
Bezplatné přestupy
Jako jméno zadejte HYPNOTISED
Hodnocení hráčů na 90%
Jako jméno zadejte TOP NOTCH
Rychlé uzdravování
Jako jméno zadejte MIRACLE

M

Mat Hoffman's Pro BMX
10x vyšší ohodnocení
Zapauzujte hru, podržte ⓛ a stiskněte
ⓡ, ◎

10x nižší hodnocení
Zapauzujte hru, podržte ⓛ a stiskněte
↑, ↓, ↑, ◎, ◎, ⓡ

Perfektní rovnováha
Zapauzujte hru, podržte ⓛ a stiskněte ⓡ, ←, ↑, →

Zobrazení stavu rovnováhy
Zapauzujte hru, podržte ⓛ a stiskněte
←, ◎, ⓡ, Ⓐ, ⓡ, ◎, ⊗

Speciál vždy na maximu
Zapauzujte hru, podržte ⓛ a stiskněte
←, ↓, Ⓐ, ◎, ↑, ←, Ⓐ, ⓡ

Přičtení času
Zapauzujte hru, podržte ⓛ a stiskněte
ⓡ, ↑, ◎, ⊗

Velká kola
Zapauzujte hru, podržte ⓛ a stiskněte
↓, ◎, ◎, ↓

Babička
Zapauzujte hru, podržte ⓛ a stiskněte
↑, ⓡ, ⊗, ⊗, ↓, ◎

MEDAL OF HONOUR
Jděte do „Options" obrazovky z „War Room" menu a do enigmatického stroje napište následující cheaty. Cheaty jsou funkční po dohrátí hry a v multiplayeru.
Nesmrtelnost- MOSTMEDALS
Neomezeně munice- BADCOPSHOW
Rychlá střelba- ICOSIDODEC
Odrážející se střely- GOBLUE
Různá vylepšeníčka- DENNISMODE
Němci mluví anglicky- SPRECHEN
Hra za kapitána Dye- CAPTAINDYE
Hra za Winstona Churchilla- FINESTHOUR
Hra za velociraptora- SSPIELBERG
Hra za Williama Shakespeara- PAYBACK
Hra za Bismarka- WOOFWOOF
Hra za Wernera Von Brauna- ROCKETMAN
Hra za Noaha- BEACHBALL
Hra za Otta- HERRZOMBIE
Hra za Kurta a Rosi- SMPSMDMILK

Medal of Honour Underground
Následující kódy zadávejte v obrazovce hesel (v Options zvolte Passwords). Po

správném zadání obrazovka zeleně blikne. Cheaty jsou většinou funkční jen v úrovních, které jste již dohráli.
RICOCHET - Střely se odrážejí
BALLESVITE - Čtyřnásobná kadence
PUISSANCE - Nesmrtelnost
LATIREUSE - Smrt jednou ranou.
ENTREZVOUS, PORTECLEFS - Zadat postupně, zpřístupnění misí.
DWIECRANS, MOHUEQUIPE, MOHDESSINS - Galerie

MEDIEVIL
Cheat mód
Zapauzujte hru, podržte R1 a stiskněte ↓, ↑, ○, △, △, ○, ↓, ↑, ○, △.
Rozšířený cheat mód
Zapauzujte hru, podržte R1 a stiskněte △, ○, △, ○, ○, △, ←, ○, ↑, ↓, →, ○, ←, ←, △, →, ○, ←, ←, △, ○, ↓, ○, ○, →.

MEDIEVIL 2
Cheat mód
Zapauzujte hru, držte R1 a stiskněte ↓, →, ○, ←, ←, △, →, ○, ←, ←

MEGAMAN X5
Xovo brnění Super Nova
Označte Xe v obrazovce výběru hráče a stiskněte ↑, ↑, 9x ↓
X'ovo brnění Fourth
Označte Xe v obrazovce výběru hráče a stiskněte ↑, ↑, 9x ↓, ↑, ↑, 9x ↓
Megamanovo ultimátní brnění
Označte Megamana v obrazovce výběru hráče a stiskněte ↑, ↑, 9x ↓
Zerovo Černé brnění
Označte Zera v obrazovce výběru hráče a stiskněte ↓, ↓, 9x ↑

METAL GEAR SOLID
Nekonečná munice
Po zvládnutí testu mučení dokončete hru v nastavení Easy a začněte znovu s Bandanou.
Neviditelnost
Po selhání testu mučení (zmáčknutím R3) dokončete hru v nastavení Easy a začněte znovu s tajnou jednotkou pro kamuflář.
Alternativní kostýmy
Dohrajte hru do jednoho konce. Pokračujte dál a dohrajte ji do druhého (viz výše). Na konci této druhé hry přijde odměna, a když se Snake ve výtahu svlékne ze svého potápěčského úboru, objeví se ve smokingu ve stylu Jamese Bonda. Přehrajte hru znova a Snake jej vymění za ninjovský obleček.

METAL GEAR SOLID: VR MISSIONS
Fotoalbum Mei Ling
Dokončete mód plížení s nejlepšími časy u všech třiceti úrovní v time attack. Potom se zpřístupní menu „Extras".

MICRO MANIACS
Síla speciálů na maximum
Vstupte do obrazovky voleb a označte „Secret Options". Držte R1 a stiskněte ○, ⊗, L1, ○, ↑, ○, ↓, ↑, ↓, ⊗, ○.
Rozmazané pohyby
Vstupte do obrazovky voleb a označte „Secret Options". Držte R1 a stiskněte △, ○, →, △, ↑, →, ○, ↑, ○.
Zvýšení inteligence protivníků
Vstupte do obrazovky voleb a označte „Secret Options". Držte R1 a stiskněte ○, ↑, △, ○, ←, △, ○, ○, ⊗, ↓.

MISSION: IMPOSSIBLE
Vzkaz od programátorů
Zadejte „TTOPFSECRETT" jako kód do „Load Game".
Prohlédnutí všech FMV sekvencí ve hře
Zadejte „SEECOOLMOVIE" jako kód do „Load Game".
Zpomalené pohyby
Zadejte „IMTIREDTODAY" jako kód do „Load Game" a ignorujte zprávu „Bad Password".
Turbo mód
Zadejte „GOOUTTAMYWAY" jako kód do „Load Game" a ignorujte zprávu „Bad Password".
Superskok
Zadejte „BIONICJUMPER" jako kód do „Load Game" a ignorujte zprávu „Bad Password".
Vypnutí umělé inteligence
Zadejte „SCAREDSTIFFF" jako kód do „Load Game" a ignorujte zprávu „Bad Password".

MORTAL KOMBAT 3
Cheat menu
Po obrazovce „Prepare For Kombat" stiskněte ⊗, L1, R1. Při správném zadání uslyšíte činely. Na straně kostky „Kombat" stiskněte ↑ a objeví se modrý.
Rozšířené cheat menu
Na obrazovce copyright namačkejte ⊗, ○, △, L1, L1, R1, R1, L1, L1. Při správném zadání uslyšíte „You'll never win".
Náhodný výběr bojovníka
Na obrazovce výběru bojovníka stiskněte ↑ + START.

MORTAL KOMBAT 4
Cheat menu
Vyberte mód versus a zadejte 302 213 jako Kombat Kode. Vyskočte ze hry a vstupte do obrazovky voleb. Označte „Versus Screen Enabled" a držte Block + Run, dokud se neobjeví „cheat menu".
Hraní za Gora
Dokončete hru za Shinnoka a uložte ji. Zpřístupněte „Cheat menu". V dolní části obrazovky výběru bojovníků potvrďte „Invisible". Nyní stiskněte ↑(3), ← (obrázek Shinnoka)a Run + Block.
Hraní za Noob Saibota
Dokončete hru za Reika a uložte ji. Vyberte mód versus a zadejte 012 012 jako Kombat Kode. Vyskočte ze hry a vstupte do obrazovky výběru bojovníků. V dolní části obrazovky výběru bojovníků potvrďte „Invisible". Nyní stiskněte ↑, ↑, ← (obrázek Reika) a Run + Block.
Nová zbraň
Dokončete hru Kaie. Pak začněte novou hru za Kaie a vaší novou zbraní bude Raidenova hromová hůl.
Jiné kostýmy
Označte bojovníka, držte Block a stiskněte libovolné tlačítko (max. 3).
Jiné zbraně
Předchozí metodou si vyberte třetí kostým.

MORTAL KOMBAT : Special Forces
Cheat mód
V obrazovce Options zvolte Settings, stiskněte ←, →, L1, L1, R1, R1, ○.
Při správném zadání uslyšíte signál a můžete si vypnout, nebo zapnout Cheat menu s nekonečnou municí a nesmrtelností

MORTAL KOMBAT TRILOGY
Nekonečné kredity
V obrazovce story stiskněte ↓, ↓, ↑, ↑, →, →, ←, ←. Při správném zadání uslyšíte zvuk a stav kreditů se změní na „Freeplay".
Hraní za Chameleona
Vyberte některého ninju (muže) a držte ←+ L1 + L2 + R2+ △ dokud nezačne zápas. Když začne souboj, váš ninja vybouchne a objeví se Chameleon.
Výběr arény
V obrazovce výběru bojovníků označte Sonyu a stiskněte ↑ + %%. Při správném zadání se obrazovka zachvěje a ozve se rána.
Náhodný výběr postavy
V obrazovce výběru bojovníků stiskněte ↑ + %%.
Zpřístupnění „?"
Na čtverci „Konfigure Kombat" podržte L2 + R2 + L1 + R1 a stiskněte ↑.

MOTO RACER
Kódy zadávejte rychle v hlavním menu. Při správném zadání slyšíte zvuk motoru.
Zpřístupnění všech tratí:
↑, ↑, ←, →, ↓, ↓, ○, R1, △, X.
Zpřístupnění všech obrácených tratí:
↓, ↓, →, ←, ↑, ↑, ○, R1, △, X.
Převrácený mód:
←, →, ←, →, ○, ○, L1, R1, △, X.
Motorky Pocket bike:
↑, ↓, L2, R2, ↓, ↑, R1, X.
Rychlost počítače 50 km/h:
↓, ↓, ↓, ○, R1, ○, R1, ↓, ↓, X.
Super zrychlené motorky:
↑, ↑, ↑, △, R1, △, R1, ↑, ↑, X.
Motorky budoucnosti:
↑, ↑, ↑, ↓, L1, L2, R2, R1, ○, X.
Noční tratě:
↑, ○, R1, ↓, △, L1, ○, ←, L1, X.
Motorky bez jezdců
←, ←, △, →, →, ↑, ↓, L1, R1, ⊗.
Jezdci bez motorek
→, →, ○, ←, ←, ↓, ↑, L2, R2, ⊗.
Titulky
Prohlédnutí vítězné FMV sekvence

MOTO RACER 2
Bonusové tratě
V hlavním menu namačkejte L1, L2, ↑, ←, △.
Rychlejší motorky
V hlavním menu namačkejte ↑, ↑, ↑, →, ←, △, ⊗.
Vyšší skoky
V hlavním menu namačkejte ←, ←, ↑, ↑, →, →, ↓, ↓, R1, △, ⊗.
Soupeři dosahují 50 km/h
V hlavním menu namačkejte ○, R1, →, ←, L1, L1, ⊗.
Vybojování Ultimate Championship
V hlavním menu namačkejte R2, L2, ↑, ↑, R1, R1, ↓, ↓, L1, R1, △, R1, ↑, ↓, R, △, L2, L1, R1, L1, L2, L2, ↑, ↓, ↑, R1, ○, △.

MOTO RACER WORLD TOUR
Zpřístupnění všeho
V hlavním menu stiskněte R1, △, ○, ○, ↑, ↑, ←
Zpomalení hry
V hlavním menu stiskněte ↓, ↑, ↑, →, △, R1, R2

MUPPET MONSTER ADVENTURE
Cheaty zadávejte v hlavním menu
Všechna morfování
○, R1, ○, ←, →, L1, ↑, ↓, ○, L2
99 životů
↑, ↑, ↓, ←, →, R1, ↑, ←, →, ○.
Kuřecí puška
R1, R1, ○, R1, ○, ○, R1, R1, ○, R1
+10 mincí
←, ↑, ↓, →, R1, L1, ○, R1, L1, ○
Neomezený čas v minihrách
↓, L1, L1, R1, ↑, L1, L1, R1, ↓, ↑
Zpřístupnění celé galerie
R1, ←, ○, →, ↓, ↑, R1, ↓, ○, ↓
Odemknutí všech úrovní
↑, ↑, R1, ↓, ↓, ○, ←, R1, →, ○
Výběr úrovně
L1, L1, L1, L1, L1, L1, L1, L1, L1, L1.
Nesmrtelnost
L1, L1, L1, L1, L1, L1, L1, L1, L1, L1.
Létající kamera
R1, ←, L1, ↑, L1, L1, L1, ↑, L1, ↑.

MUPPET RACEMANIA
Následující kódy zadávejte na úvodní obrazovce a po zadání stiskněte tlačítko START.

Všechny tratě
○, △, ⊗, ○, △, ⊗, ○, △, R1, ⊗
Všechny postavy a vozidla
△, ○, △, R1, △, ⊗, △, △, ⊗, ○
Závěrečné titulky
○, △, R1, △, ⊗, △, R1, ○, △, ⊗

N

NBA Hoopz
Na obrazovce hry pro více hráčů použijte následující tlačítka pro změnu tří symbolů. Pro změnu prvního R1, druhého ⊗ a třetího
3-2-1 ↑ - Nekonečné turbo
0-2-3 ← - Hra na pláži
3-2-0 ← - Hra na ulici
5-4-4 ← - Hraní za doktora Atomica
0-1-4 → - Domácí v uniformě
0-2-4 → - Hosté v uniformě
1-2-1 ← - Babské střely
0-1-1 ↓ - Ukáže střelbu v %
1-1-0 ↓ - Ukáže místo dopadu
4-4-4 ← - Hra bez skórování
3-0-0 → - Velké hlavy
3-3-0 ← - Malé hlavy
5-4-3 ← - Malí hráči

NEED FOR SPEED III: HOT PURSUIT
Chcete-li tyto cheaty aktivovat, napište místo vašeho jména.
xcntry 'AutoCross'- závod v kaňonu
mnbeam 'SpaceRace' - závod na kosmické lodi
playtm 'The Room' - digitální triky
xcavB 'Caverns' - cesta do podzemí
gldfsh 'Scorpio 7' - závody pod vodou
mcityz 'Empire City' - bonusový okruh
seeall - můžete hrát hru a používat úhel pohledu z režimu Replay
spoilt - aktivuje všechny vozy včetně 'El Nina' a všechny okruhy kromě bonusových
rocket - El Nino
Těžké auto
Na obrazovce s tachometrem podržte R2+ L2+ ⊗. Držte je, dokud se hra nenahraje.

Rychlejší auto o 25%
Na obrazovce s tachometrem podržte ←+ L2+ ○. Držte je, dokud se hra nenahraje.

Jízda bez nehod
Na nahrávací obrazovce ↑, ↓, ↑, ←, →.

NEED FOR SPEED 4: ROAD CHALLENGE
Požití alkoholu
Během nahrávání (obrazovka Loading) podržte L1, L2.

Zpomalená auta počítače
Během nahrávání (obrazovka Loading) podržte ←, L2, ○.
Následující kódy napište místo svého jména. Nelze je ukládat na paměťovou kartu.
Auto Phantom- Flash
Auto Titan- Hot rod
Policejní helikoptéra (Test Drive)- Whirly

NEED FOR SPEED: PORSCHE UNLEASHED
Aktivace cheat módu
V obrazovce „Credits" stiskněte →, ←, ↑, ↓, CIRCLE, SQUARE a získáte přístup ke všem tratím a autům v Quick Race módu.

Moderní éra
Aktivujte cheat mód, vyberte mód Evolution a napište místo jména BEEM

Zlatá éra
Aktivujte cheat mód, vyberte mód Evolution a napište místo jména BEEG

NIGHTMARE CREATURES
Cheat mód
Zadejte jako heslo ←, ↑, △, ↓, △, △, ⊗, ↑ nebo ←, ↑, △, ↓, ○, △, R1, ↓

Ladící mód
Zapněte Cheat mód a namačkejte L1(3), L1(3), L1(3), L1(3), R2.

Smrt jednou ranou
Zapněte Cheat mód a namačkejte L1, L1, L1, L1, R2.

Malé přísery
Zapněte Cheat mód a namačkejte L1, L1, L1, L1, L1, L1, R2.

Všechno je rozmazané
Zapněte Cheat mód a namačkejte L1, L1, L1, L1, L1, L1, L1, R2.

Výběr úrovně
V hlavní obrazovce namačkejte L1, L1, L1, L1, L1, L1, R2.

Nightmare Creatures 2
Cheat menu
Zapauzujte hru a stiskněte L1 + L2 + ○ + R1 a nakonec R2.
Zapauzujte hru a objeví se volba Cheats.

Procházení zdmi
V hlavním menu stiskněte L1 + L2 + ○ + R1 a nakonec R2.
Nesmrtelná monstra
V cheat menu stiskněte R1 + ○ + R2.

Výběr úrovně
Označte „New Game" a stiskněte L1 + L2 + ○ + R1 + R2. Znovu označte „New Game" a šipkami ← a → si vyberte úroveň.

Zobrazení zbývající energie nepřátel
V cheat menu stiskněte L1 + L2 + R1 + R2.

Zabití jednou ranou
V cheat menu stiskněte L1 + L2 + L2 + R1 + R2.

Neomezený počet napojení
V cheat menu stiskněte L1 + L2 + L2 + R2.

Super vylepšení
V cheat menu stiskněte L1 + L2 + R2.

NINJA: SHADOW OF DARKNESS
Dětský mód
Na obrazovce s blikajícím „Start" stiskněte L1, L2, L1, R2, R2, R2, L1, L2, L2.
Velké hlavy, nohy a ruce
Na obrazovce s blikajícím „Start" stiskněte R2, R2, L1, L2, L1, R2, R2, R2.

Nesmrtelnost a všechny předměty
Zapauzujte hru a stiskněte L2, L2, L2, L1, L2, L2, L2, R1, ○, △, R1, ○, △, R1. Ninja se promění v nesmrtelného kostlivce a bude mít všechny předměty.

Všechny zbraně
Zapauzujte hru a stiskněte L2, L1, L2, L2, L2, L2, L2, L2, L2, L2, L2, L2, L2. Opakováním kódu měníte zbraně.

Výběr úrovně
Vyjměte paměťové karty a načtěte hru. Při nápisu „Checking Memory Card" stiskněte L1, L2, L1, L2.

Slabší bosové
Při souboji s bossem zapauzujte hru a stiskněte L1, L2, L1, L2, L1, L1, △ 6x.

Velké hlavy
Na obrazovce s blikajícím „Start" stiskněte R2, R2, R2, L1, L2, L1, R2, R2, R2.

NO FEAR DOWNHILL MOUNTAIN BIKING
Z hlavního menu si vyberte volbu „Time-Trial" a označte položku „use competition access code".
Všechny tratě- L,O,T,S,O,F,F,E,A,R.
Všechny vylepšení- L,O,T,S,O,F,G,E,A,R.
Trať pro triky- M,O,N,K,E,Y,B,I,K,E.
Všichni jezdci- G,O,O,B,E,R,S.
Zrcadlový mód- E,D,O,M,R,O,R,R,I,M.
Měsíční gravitace- B,I,G,F,L,O,A,T,E,R.
Cartoonovská grafika (Haworth Hill)- T,O,O,N,[mezera],I,T, [mezera],U,P.
Tečkovaná grafika (Sunshine Forest)- L,O,T,S,O,F,D,O,T,S
Ufounský cheat (Dry River Valley)- A,B,D,U,C,T,I,O,N
Lávové závody (Aso Volcano)- L,A,V,A,L,A,N,D,2
Virtuální realita (Cuevas Del Drac)- J,A,C,K,E,D,[mezera],I,N

O

O.D.T.
50 životů
Zapauzujte hru a stiskněte L2, ↑, ○, →, R2, R1

Doplnění zdraví
Zapauzujte hru a stiskněte ←, →, ←, →, R1
Doplnění munice
Zapauzujte hru a stiskněte ←, →, ↑, ↓, ○, R1

Doplnění many
Zapauzujte hru a stiskněte ←, →, ←, →, ○

Doplnění zkušeností
Zapauzujte hru a stiskněte ○, R1, L1, L2, R2

Zvýšení úrovně kouzel
Zapauzujte hru a stiskněte ↑, △, R2, L1, L2, R2

Zvýšení úrovně zbraní
Zapauzujte hru a stiskněte L1, L2, L1, R2, ←, →, ↑, ↓

Vylepšení schopností
Zapauzujte hru a stiskněte R1, ○, △, R2, ←

ONE
Všechny zbraně
Jako password napište „Maxpower"

Ladící mód
Jako password napište „HEYBUDDY"

Nesmrtelnost
Jako password napište „DIEFOOLS"

Výběr úrovně
Jako password napište „Hevyfeet"
Hesla do úrovní
2 - DIYGIXRA
3 - KCSVJTJB
4 - RWLKLPBC
5 - YQFZMLTC
6 - FLZNOHLD

G

PANDEMONIUM
Volba úrovně
Zadejte jako heslo „BORNFREE".
Nesmrtelnost
Zadejte jako heslo „HARDBODY".
31 životů
Zadejte jako heslo „VITAMINS".
Srdce navíc k životu
Zadejte jako heslo „CORONARY".
Nesmrtelní protivníci
Zadejte jako heslo „EVILDEAD".
Přehození postav
Zadejte jako heslo „BODYSWAP".
Při hraní stiskněte △.
Speciální zbraně
Zadejte jako heslo „OTTOFIRE".
Bonusová obrazovka
Zadejte jako heslo „CASHDASH".

PANDEMONIUM 2
Výběr úrovně
Zadejte „GETACCES"
nebo „OCMCKKEJ" jako heslo.
Nesmrtelnost
Zadejte „NEVERDIE" jako heslo.
Plné zdraví
Zadejte „HORMONES" jako heslo.
Zbraně
Zadejte „MAKMYDAY" jako heslo.
31 životů
Zadejte „IMMORTAL" jako heslo.
Zrychlený mód
Zadejte „SKATBORD" jako heslo.
Mutantní mód
Zadejte „GENETICS" jako heslo.
Příšery se obnovují
Zadejte „JUSTKIDN" jako heslo.

POPULOUS: THE BEGINNING
Cheatový mód
V první úrovni označte ⊗
každý strom na mapě.
Po zapauzování hry najdete
cheatové menu.

PORSCHE CHALLENGE
Cheaty zadávejte v hlavním menu

Cheat menu
R2, ○, R2
Neomezeně napojení
L1 + L2, R1 + R2 + R2
Přístupný tovární jezdec
→ + R2, ←+ SELECT + ⊗
Testovací černé Porsche
→ + R2, ← + ○ + SELECT
Auta hráčů skáčou
R2, ⊗, R2
Všechna auta skáčou
↑+ R2, ↑ + ⊗, ↑ +
R2, ↑ + ⊗, ↑ + R2, ↑ + ⊗.
Zrychlená auta
SELECT + R2, SELECT + ○, SELECT + R2 + ○
Super auto
SELECT + R2, SELECT + ⊗, SELECT + R2 + ⊗
Zrcadlový mód
← + ⊗, ↓+ △, → + R2
Interaktivní tratě
↓ + START, ↑ + START SELECT, SELECT START
Dlouhé tratě
↑ + SELECT, ↓ + SELECT START, SELECT.
Nebezpečná jízda
↑, ←, → + SELECT
Vysoké hlasy
↑, △, ↑, △.
Prohlédnutí konečné sekvence
a titulků
R2, ⊗, ← + SELECT, → + SELECT

POWER RANGERS LIGHTSPEED RESCUE
Výběr úrovně
V hlavním menu vyberte „Codes" a jako kód zadejte OMEGA
Neomezeně napojení
V hlavním menu vyberte „Codes" a jako kód zadejte FOREVER
Neomezeně životů
V hlavním menu vyberte „Codes" a jako kód zadejte IMMORTAL
Odemknutí všech galerií
V hlavním menu vyberte „Codes" a jako kód zadejte SHOWCASE

Q

QUAKE 2
Bronzový cheat
Dokončete hru na jednoduchou obtížnost.

Stříbrný cheat
Dokončete hru na střední obtížnost.

Zlatý cheat
Dokončete hru na vysokou obtížnost.

R

R-TYPE DELTA
Silnější zbraně
Zapauzujte hru, podržte R2 a zadejte
některý z cheatů
100% kanón←, →, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↓ + △
Červený power-up←, →, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↓ + R2
Modrý power-up←, →, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↓ + ⊗
Žlutý power-up←, →, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↓ + ○

RAINBOW SIX
Odhalení všech map
V hlavním nebo „Pause" menu podržte
L1 a stiskněte ⊗,○,R2,△,△,○,⊗.

Závěrečná animace
V hlavním nebo „Pause" menu podržte
L1 a stiskněte R2,△,R2,R2,○,○,⊗.

Doplnění zdraví
V hlavním nebo „Pause" menu podržte
L1 a stiskněte △, △, ⊗, ○, ○, ⊗,
R2, R2.

Neviditelní rukojmí
V hlavním nebo „Pause" menu podržte
L1 a stiskněte ○, ○, R2, △, ⊗,
△, ⊗, ○.

Odemčení všech dveří
V hlavním nebo „Pause" menu podržte
L1 a stiskněte △, R2, R2, △, ⊗, ○,
R2, △.

Více munice
V hlavním nebo „Pause" menu podržte
L1 a stiskněte R2, R2, ○, △, ⊗,
△, ⊗,△.

Hra bez teroristů
V hlavním nebo „Pause" menu podržte
L1 a stiskněte △, ○, ○, △, R2, ⊗,
△, ○.

Supermuži
V hlavním nebo „Pause" menu podržte
L1 a stiskněte ⊗, R2, △, △, ○,
R2, ⊗, ⊗.

Všichni za sebe
V hlavním nebo „Pause" menu podržte
L1 a stiskněte ○, △, △, ⊗, ○,
R2, ⊗, △.

RAINBOW SIX: ROGUE SPEAR
Hesla do jednotlivých úrovní
H2T8TSHRP!T87
PZX8Z5PRP!Z87
XZ7875XRP!787
?Z?8?5?RP!?87
H6DZDVGSP8D97
P6HZHV48H8H97
X6LZLVWSH8K97

Výběr úrovně
Vyjměte paměťové karty a spusťte
konzolu. Vyberte kampaň a v ní načtení hry. Jako heslo zadejte
P8H!H!P8P?H!?.

Rally Cross
Cheaty
Lze zadat pouze jeden z cheatů pro
celou sezónu
fat tires - tlusté pneumatiky
no wheels - žádné pneumatiky
wheels - speciální pneumatiky
stone - těžší auta
feather - lehčí auta
float - nízká gravitace a zmatení protivníci
spinner - snížení tření
banzai - zvýšená akcelerace
noviscous - voda a bahno nezpomaluje
radbrad - reálná gravitace
high_time - větší smyky
Zpřístupnění sezón
Jako svoje jméno napište
vet me - získání sezóny zelenáčů
im a pro - získání sezóny veteránů
weeoo - získání všech sezón

RAPID RACER
Cheaty - následující kódy zadávejte namísto jména
/BOA - všechny lodě
QAK - kachní mód
HURR - loď Hurricane
STR - všechny trasy
DAY - zpřístupnění všech denních tratí
NIT - zpřístupnění všech nočních tratí
RRIM - zpřístupnění všech zrcadlových tratí
FRAC - zpřístupnění všech fraktálových tratí
WINR - vyhrané všechny tratě

RAYMAN
99 životů
Jako heslo zadejte XNB9FM!Z2?
Prohlédnutí konečné FMV sekvence
Jako heslo zadejte NW?N4RCFDQ

Hesla do úrovní
Band Land, Allegro Presto -
!GNSZ36N9X
Blue Mountain, Twilight Gulch -
PJNJF!Q29P
Blue Mountain, The Hard Rocks -
Z?W0Z3QTFP
Picture City, Pencil Pentathalon -
Z8N8P36D6P
Picture City, Space Mama's Crater -
Z8W0Z5QN0Z
The Cave of Skops, Crystal Palace -
VPN8P!646Z
The Cave of Skops, Eat at Joe's -
P1N07!6NSZ
The Cave of Skops, Mr Skops' Stalactites - FGN83562SZ
Candy Chateau - FJSJ!C62OP

RELOADED
Extra munice
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 10 vteřin. Při stálém držení tlačítek stiskněte △, ←, ←, ←, ○, △, ↓. V zapauzované hře se zpřístupní nová položka pro munici.

Uzdravení
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 10 vteřin. Při stálém držení tlačítek stiskněte ↓, →, ←, △, →, ↓. V zapauzované hře se zpřístupní nová položka pro doplnění energie.

Přeskočení úrovně
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 10 vteřin. Při stálém držení tlačítek stiskněte ←, △, ⊗, →, ○, △, ↓

Hraní za Fwanka
V obrazovce výběru postav označte Mamma a stiskněte L1, ○, R1, ↓, ↓, R1, ○, L1, L1. Nad Sister Magpie přelétne červený balónek, místo které je nyní Fwank.

Silnější zbraně
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 10 vteřin. Při stálém držení tlačítek stiskněte ←, ↑, ⊗, ○. V zapauzované hře se zpřístupní volba pro munici.

ROLLCAGE STAGE 2
Jako heslo zadejte následující kódy
Aktivuje Survivor mód - HERE.TODAY,.GONE,.LATE.AFTERNOON
Aktivuje všechno -
I.WANT.IT.ALL.AND.I.WANT.IT.NOW!
Aktivuje Demolition mód -
IS.IT.COLD.IN.HERE.OR.IS.IT.JUST.ME?
Aktivuje Mirror mód - I.AM.THE.MIRROR.MAN,.0000000000!
Aktivuje Bubble Soccer mód - IM.OBVIOUSLY.SICK.AS.A.PARROT
Velká obtížnost Mistrů -
MASTERS.IS.AS.HARD.AS.NAILS.MON!
Aktivuje všechny tratě - NOW.THAT'S.WHAT.I.CALL.RACING.147
Aktivuje Pursuit mód -
PURSUIT,.A.SUIT.MADE.FROM.CATS
Aktivuje všechna auta - WHEELS,.METAL,.ITS.....THE.BIN!
Aktivuje Ghost auta autorů -
WLL.IF.IT.AINT.THEM.PESKY.KIDS
Aktivuje všechny bojové tratě -
YOU.HAVE.A.LOTA.EXPLODING.TO.DO

S

SILENT HILL
Extra menu
Stiskněte v „Options menu" L1, L2, R1, nebo R2.

SIMPSONS WRESTLING
Bonusové zápasy
Na obrazovce s nápisem Press Start stiskněte ○, ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →
Bonusový ring
Na obrazovce s nápisem Press Start stiskněte ○, R2, R1, ○, R2, L1
Neomezené zdraví
Na obrazovce s nápisem Press Start stiskněte ○, L1, R1, R1, →, ←
Neomezená energie
Na obrazovce s nápisem Press Start stiskněte ○, L1, R1, R1, ↓, ↑
Hra za Itchyho nebo Scratchyho
Na obrazovce s nápisem Press Start stiskněte ○, L1, R2, ○, L1, R2
Ring Big Ape
Na obrazovce s nápisem Press Start stiskněte ○, R2, R1, ○, R2, L1
Velké ruce
Na obrazovce s nápisem Press Start stiskněte ○, L1, ○, R1, ○, R2, ○
Velké hlavy
Na obrazovce s nápisem Press Start stiskněte ○, L1, L1, L1, ↑, ↓
2D postavy
Na obrazovce s nápisem Press Start stiskněte ○, L1, L1, L1, ←, →
Legrační titulky
Na obrazovce s nápisem Press Start stiskněte ○, L1, ○, L1, ○, L1, ○, L1

SLED STORM
Zadávejte kódy v obrazovce options položce Load/Save

Hraní za Sergeie
R2, L1, R2, R2, △, R1, ⊗, ○

Hraní za Jackala
R2, R2, ○, R2, R2, L1, L1, △

Skútr s lyží
○, △, R2, R2, R2, L1, ⊗, △

Demo trať
R2, L1, △, R2, △, L1, ○, ⊗

Zrcadlové tratě
○, L1, R2, R2, L1, ⊗, △, R2

Obrácené tratě
R2, L1, ⊗, R2, R2, ⊗, △, ○

Super Snocross 6
R2, ⊗, △, △, L1, R2, ○, △

Kompletní Open Mountain Championship
R2, ⊗, R2, R2, ○, L1, ○, △

Levnější upgrady
⊗, L1, ○, △, R2, R2, △, R2

Dance mix
R2, △, ⊗, R2, △, R2, ○, ⊗

Mlha
R2, L1, ⊗, R2, R2, ⊗, △, ○

SPEC OPS: RANGER ELITE
Nesmrtelnost
Jako jméno zadejte ROCKSTAR a v zapauzované hře vyberte volbu „Invulnerability".

SPIDER-MAN
Následující cheaty zadávejte v položce CHEATS
Výběr úrovně -XCLSIOR
Nesmrtelnost -RUSTCRST
Neomezeně pavučin -STRUDL
Všechny komiksy -ALLSIXCC
Všechny FMV -WATCH EM
Všechny fotografie -CVIEW EM
Joel James Jewett -RULUR
Černý Spiderman -BLKSPIDR
Kostým 2099 -TWNTYNDN
Kapitán Universe- S COSMIC
„Nekonečný" kostým- PARALLEL
Peter Parker kostým -MJS STUD
Ben Reilly kostým -BNREILLY
Plné zdraví -DCSTUR
Velká hlava -DULUX
Ladicí mód -LLADNEK
Zpřístupnění všeho -EEL NATS
Rozlobený Spiderman - Místo hesla napište nějaké anglické sprosté slovo

SPIDER-MAN 2: ENTER ELECTRO
Zpřístupnění všeho
Jako heslo zadejte AUNTMAY.
Ladicí mód
Jako heslo zadejte DRILHERE.
Výběr úrovně
Jako heslo zadejte NONJYMNT.
Nekonečné životy
Jako heslo zadejte SUPERGOD.
Všechny obleky
Jako heslo zadejte WASHMCHN nebo SPDRHIST.
Všechny galerie
Jako heslo zadejte DRKROOM.
Všechny tréninkové režimy
Jako heslo zadejte CEREBRA.
Velké hlavy
Jako heslo zadejte ALIEN.
Velké nohy
Jako heslo zadejte STACEYD.
Mód What if?
Jako heslo zadejte VVISIONS.
Nejvyšší skóre programátorů
Jako heslo zadejte VVHISCRS.

SPYRO THE DRAGON
Kódy se zadávají v inventáři
Nekonečné životy
R2(6), ○, ↑, ○, ← ○, →, ○.

Volba úrovně
R2, R2, ○, ←, →, ←, →, ○, ↑, ↓.

SPYRO 2: GATEWAY TO GLIMMER
Demo Crash Team Racing
V úvodní obrazovce podržte L1 + L2 a stiskněte Square.

Nalezení drahokamu
Podržte L1 + L2 + R1 + R2
a Sparks vám ukáže směr
k nejbližšímu diamantu.
Následující kódy se zadávají
při zapauzování hry.
Všechny dovednosti
○(4x), R2.

Velká hlava
↑(4), R1(4), ○.

Placatý mód
←, →, ←, →, L2, R2, L2, R2, R2.

Červený Spyro
↑, →, ↓, ←, ↑, R2, R1, R2, L1, L2,
↑, ←, ↓, →, ↑, ○.

Modrý Spyro
↑, →, ↓, ←, ↑, R2, R1, R2, L1, L2,
↑, ←, ↓, →, ↑, ⊗.

Růžový Spyro
↑, →, ↓, ←, ↑, R2, R1, R2, L1, L2,
↑, ←, ↓, →, ↑, R2.

Zelený Spyro
↑, →, ↓, ←, ↑, R2, R1, R2, L1, L2,
↑, ←, ↓, →, ↑, △.

Žlutý Spyro
↑, →, ↓, ←, ↑, R2, R1, R2, L1, L2,
↑, ←, ↓, →, ↑, ↑.

Černý Spyro
↑, →, ↓, ←, ↑, R2, R1, R2, L1, L2,
↑, ←, ↓, →, ↑, ↓.

Titulky
R2, ○, R2, ○, R2, ○, ←, →, ←,
→, ←, →.

SPYRO: YEAR OF THE DRAGON
2D Spyro
Zapauzujte hru a stiskněte
←, →, ←, →, R1, R1, L1, R1, R2,
○.

Velké hlavy
Zapauzujte hru a stiskněte
↑, R1, ↑, R1, ↑, R1, ○, ○,

Závěrečné titulky
Zapauzujte hru a stiskněte
←, →, ←, →, ←, →, R2, ○, R2,
○, R2, ○

Černý Spyro
Zapauzujte hru a stiskněte
↑, ←, ↓, →, ↑, R2, R1, R2, L1, L2,
↑, →, ↓, ←, ↑, ↓.

Modrý Spyro
Zapauzujte hru a stiskněte
↑, ←, ↓, →, ↑, R2, R1, R2, L1, L2,
↑, →, ↓, ←, ↑, ⊗.

Zelený Spyro
Zapauzujte hru a stiskněte ↑, ←, ↓, →, ↑, ⊙, ■, ■, ■, ■, ↑, →, ↓, ←, ↑, .

Růžový Spyro
Zapauzujte hru a stiskněte ↑, ←, ↓, →, ↑, ⊙, ■, ■, ■, ■, ↑, →, ↓, ←, ↑, ⊙.
Červený Spyro
Zapauzujte hru a stiskněte ↑, ←, ↓, →, ↑, ⊙, ■, ■, ■, ■, ↑, →, ↓, ←, ↑, ◎.

Žlutý Spyro
Zapauzujte hru a stiskněte ↑, ←, ↓, →, ↑, ⊙, ■, ■, ■, ■, ↑, →, ↓, ←, ↑, ↑.

99 životů
Zapauzujte hru a stiskněte ■, ■, ■, ■, ↑, ↑, ↑, ↑, ◎

Doplnění energie
Zapauzujte hru a stiskněte ◎, ■, ◎, ■, ◎, ■, ◎, ■, ◎

Jednoduchá obtížnost
Zapauzujte hru a stiskněte ◎, ⊙, →, ←, →, ⊙, ◎, ⊗

Těžká obtížnost
Zapauzujte hru a stiskněte ◎, ⊙, →, ←, →, ⊙, ◎, ⊙

Demo Crashe Bashe
Zapauzujte hru a současně stiskněte ■ + ■ + ⊙, budete přepnuti do dema Crashe Bashe.

STAR WARS: DEMOLITION

Nesmrtelnost
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte ■+ ■. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte RAISE_THEM
Všichni jezdci
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte ■+ ■. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte WATTO_SHOP
Zpomalení
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte ■+ ■. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte LOW_MO_ON
Turbo mód
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte ■+ ■. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte THROTTLEUP
Rychlejší střelba
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte ■+ ■. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte FIRERATEUP
Nízká gravitace
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte ■+ ■. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte LO_GRAV_ON
Vysoká gravitace
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte ■+ ■. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte BFM_FEELIT
Stejná vozidla v multiplayeru
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte ■+ ■. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte MULTI_CARS
Hra bez nepřátel
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte ■+ ■. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte NO_BADDIES
Tři útočí najednou
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte ■+ ■. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte ITS_A_TRAP
Přeměna Hunt-A-Droid na Hunt-A-Jar-Jar
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte ■+ ■. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte GUNGANHUNT
Náhodné tratě a protivníci
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte ■+ ■. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte NO_PEEKING
Prohlédnutí vítězných FMV sekvencí
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte ■+ ■. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte MOVIE_SHOW
Prohlédnutí nevítězných FMV sekvencí
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte ■+ ■. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte SAD_MOVIES
Alternativní ovládání
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte ■+ ■. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte EXTRABUTTS

STAR TREK: Invasion

Zpřístupnění všeho
V obrazovce Stellar Cartography stiskněte ↑, ←, ↓, →, ↑, →, ↓, ←, ↑, ■ + ■, ■ + ■. Pro funkčnost musí být poslední pár tlačítek stisknut současně.

STAR WARS E1:

Jedi Power Battles

Hraní za královnu Amidalu
Nejdříve dohrajte hru na obtížnosti Jedi s Obi-Wanem Kenobi. Poté označte (nepotvrzovat) Obi-Wana, stiskněte ■. Obrázek Obi-Wana nahradí obrázek královny Amidaly. Teď už jen stiskněte ⊗ a můžete začít hrát jako královna Amidala.
Hraní za Kapitána Panaku
Nejdříve dohrajte hru na obtížnosti Jedi s Plo Koonem. Poté označte (nepotvrzovat) Plo a stiskněte ■. Obrázek Kapitána Panaky nahradí obrázek Plo Koona. Teď už jen stiskněte ⊗ a můžete začít hrát jako Kapitán Panaka.
Upozornění: Kapitán Panaka a královna Amidala používají pouze pěsti a blaster (střelná zbraň).

Hraní za Darth Maula
Nejdříve dohrajte hru na obtížnosti Jedi s Qui-Gon Jinnem. Poté označte (nepotvrzovat) Qui-Gon Jinna a stiskněte ■. Obrázek Qui-Gon Jinn bude nahrazen Darth Maulem.
Tajné úrovně
11. úroveň:
Droidekas - Dokončete hru za Plo Koona.
12. úroveň:
Kaadu Race - Dokončete hru za Adi Gallia.
13. úroveň:
Gugan Round-up - V průběhu hry najděte tři Gugan artefakty.
14. úroveň:
Survival Challenge - Dokončete hru za Mace Windu.
Super zbraň Ultimate Saber
Ve 14. úrovni bojujte proti 100 protivníků všech typů jednotek pro zpřístupnění Ultimate Saber. S Ultimate Saber máte schopnost zabíjení všech nepřátel (kromě bossů) jednou ranou. V menu přerušené hry si pak nastavite, jestli je zbraň aktivní.

STAR WARS: EPISODE 1 - THE PHANTOM MENACE

Ladicí mód
V hlavním menu označte „Options" (nepotvrzovat) a namačkejte ▲, uslyšíte pípnutí. Pak podržte současně ■ + ■ + ▲ a dostanete se do menu se spoustou nastavení.

STREET SK8ER

Kódy zadávejte v hlavním menu.
Zpřístupnění všech bran a zrcadlových tratí
→, ⊙, ⊙, ←, ⊙, ⊙, ■, ■
Všechna prkna
→, →, ■, ■, ←, ←, ■, ■
Hra za Sarah
←, ←, ⊙, →, →, ⊙, ■, ■
Hra za Micka
←, →, ⊙, ⊙, ■, ■, ■, ■
Hraní za Bonobo
→, ⊙, ←, ←, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙

Hraní za Saho
Dohrajte „Street Tour" dvakrát s Frankie
Zpřístupnění všech bran
Pokaždé, když dohrajete „Street Tour" s normální postavou, dvě modré brány budou zpřístupněny. Dohrajte „Street Tour" se všemi čtyřmi jezdci a brány se zpřístupní všechny.
Speciální prkna
Pokaždé, když dohrajete „Street Tour" s bonusovou postavou, zpřístupní se pět prken. Dohrajte „Street Tour" se všemi čtyřmi a prkna se zpřístupní všechna.

STREET SK8ER 2

Náhradní kostýmy
Držte ■, ■, ■ nebo ■ a vyberte „Skate"
Cheaty se zadávají na obrazovce s nápisem „Press Start Button"
Všechny tratě
←, →, ←, →, ⊙, ⊙, ■, ⊙
Všechna prkna
Všechny postavy
←, ←, →, ⊙, ■, ⊙, →, ■
Dovednostní level a atributy na maximu
■, ⊙, ←, ←, ■, ←, ■, ←
Prohlédnutí FMV sekvencí
■, ■, ■, ■, ■, ■, ■, ■

SYDNEY 2000

Schopnosti na 100%
V hlavním menu stiskněte ←, ←, →, →, ↑, ↓, ←, →, ←

SYPHON FILTER

Výběr mise
Přerušte hru, vstupte do „Options", označte „Select mission" a současně stiskněte ■ + ■ + ■ + ■ + ⊙+ ◎+ ⊗.

Všechny zbraně s neomezenou municí
Přerušte hru, označte „Weapons" a současně stiskněte ■ + ■ + ■ + ■ + ◎ + ⊗.

Super obtížnost
V hlavní obrazovce stiskněte současně ■ + ■ + ■ + ⊙ + ◎ + ⊗.
Slabí nepřátelé
Přerušte hru, označte „Map" a podržte → + ■ + ■ + ■ + ◎ + ⊗.

SYPHON FILTER 2

Těžký mód
Na hlavní obrazovce označte New Game (nepotvrzujte!) a stiskněte zároveň ↑ + ■ + ■ + ■ + ⊙ + ◎ + ⊗.

Výběr úrovně
Pauzněte hru, označte volbu MAP (nepotvrzujte!) a podržte tlačítka → + ■ + ■ + ◎ + ⊙ + ⊗. Na obrazovce voleb nyní naleznete položku „Cheats".

Smrt jednou ranou
Pauzněte hru, označte volbu Weaponry (nepotvrzujte!) a podržte tlačítka ■ + ■ + ◎ + ⊙ + ⊗.
Na obrazovce voleb nyní naleznete položku cheats.

Prohlížení FMV sekvencí
Zapauzujte hru, označte volbu BRIEFING a současně stiskněte ← + ■ + ■ + ◎ + ⊗. V OPTIONS se nyní objeví položka cheats.

T

TEAM BUDDIES

Přeskočení úrovně
Zapauzujte hru, podržte ■ + ■ + ■ + ■ a stiskněte ⊙, ⊙, ⊗, ⊗.

Přeskočení světa
Na informačním panelu v rotundě podržte ■ + ■ + ■ a stiskněte ■

Stejně vypadající budovy
Zapauzujte hru, podržte ■ + ■ + ■ + ■ a stiskněte ⊙, ⊙, ◎, ◎

Velké nohy
Zapauzujte hru, podržte ■ + ■ + ■ + ■ a stiskněte ▲, ⊙, ⊙, ⊗

Velké zbraně
Zapauzujte hru, podržte ■ + ■ + ■ + ■ a stiskněte ▲, ◎, ◎, ▲

Nesmrtelnost
Zapauzujte hru, podržte ■ + ■ + ■ + ■ a stiskněte ⊗, ▲, ⊙, ◎

Odemčení všech úrovní a světů
Zapauzujte hru, podržte ■ + ■ + ■ + ■ a stiskněte ▲, ◎, ⊙, ⊙
Neomezená munice
Zapauzujte hru, podržte ■ + ■ + ■ + ■ a stiskněte ◎, ⊙, ▲, ⊗
Doplnění energie celému týmu
Zapauzujte hru, podržte ■ + ■ + ■ + ■ a stiskněte ▲, ▲, ⊗, ⊗
Doplnění munice celému týmu
Zapauzujte hru, podržte ■ + ■ + ■ + ■ a stiskněte ⊗, ⊗, ▲, ▲
První speciální zbraň
Zapauzujte hru, podržte ■ + ■ + ■ + ■ a stiskněte ▲, ⊗, ⊗, ⊗
Druhá speciální zbraň
Zapauzujte hru, podržte ■ + ■ + ■ + ■ a stiskněte ⊗, ⊗, ⊗, ▲
Super zbraň
Zapauzujte hru, podržte ■ + ■ + ■ + ■ a stiskněte ▲, ⊗, ⊙, ⊙
Raketové boty
Zapauzujte hru, podržte ■ + ■ + ■ + ■ a stiskněte ▲, ⊙, ⊙, ▲
Jetpack
Zapauzujte hru, podržte ■ + ■ + ■ + ■ a stiskněte ⊙, ⊙, ▲, ▲
Silnější balíčky
Zapauzujte hru, podržte ■ + ■ + ■ + ■ a stiskněte ◎, ⊗, ⊗, ◎
Nezničitelná základna
Zapauzujte hru, podržte ■ + ■ + ■ + ■ a stiskněte ⊗, ▲, ▲, ⊗
Rychlejší výroba zbraní
Zapauzujte hru, podržte ■ + ■ + ■ + ■ a stiskněte ◎, ◎, ⊗, ⊗
Rychlejší výroba panáčků
Zapauzujte hru, podržte ■ + ■ + ■ + ■ a stiskněte ◎, ◎, ⊗, ◎
Přátelská zvířata
Zapauzujte hru, podržte ■ + ■ + ■ + ■ a stiskněte ◎, ⊙, ⊙, ◎

TENCHU:

STEALTH ASSASSINS

Uzdravení
Zapauzujte hru a stiskněte ⊙, ⊙, ▲, ▲, →, →, ↑, ←.

Maximální nosnost 99 předmětů
V obrazovce výběru předmětů podržte ■ a stiskněte ⊙, ⊙, ▲, ▲, →, →, ↑, ↓.

Zvýšení počtu předmětů o 1 kus
V obrazovce výběru předmětů podržte ■ a stiskněte ⊙, ⊙, ▲, ▲, →, →, ↑, →.

1 kus od každého předmětu
V obrazovce výběru předmětů podržte ■ a stiskněte ⊙, ⊙, ▲, ▲, →, →, ↑, ←.

Všechny mise
Na obrazovce, kde si vybíráte misi, podržte ■ a stiskněte ⊙, ⊙, ▲, ▲, →, →, ↑, →

Výběr rozmístění nepřátel
Na obrazovce, kde si vybíráte misi, podržte ■ ⊙, ⊙, ▲, ▲, →, →, ↑, →.

TENCHU 2

Doplnění energie na maximum
Zapauzujte hru a podržte ◎ a stiskněte ←, →, ↑, ↓.

Zobrazení mapy úrovně
Při hře podržte ■ + ■ (zobrazí se mapa) a stiskněte 5x ◎.

Zpřístupnění všech věcí
V obrazovce výběru předmětu stiskněte ■, ■, ■, ■. Potom podržte ■ a stiskněte →, ←, ◎, ⊙, ↓, ↑, ↑.

Zpřístupnění všech misí v Mission Editor
V obrazovce Custom Mission podržte ■ + ◎ a stiskněte ↑, ↓, ↓, →, ←, ←.

Zpřístupnění všech úrovní
Označte neodemknutou misi (označena -). Podržte ⊙ a stiskněte →, ←, ↓. Pusťte ⊙ a podržte ◎. Stiskněte ←, →, ↑. S ◎ podržte ⊙ (nepouštět ◎) a stiskněte ↑, ↓.

Hraní za Tatsumaru
Dohrajte hru za Ayame a Rikimaru

Test Drive 5

Všechna auta
Vytvořte rekord trati a podepište se jako „NOLIFE"
Všechny módy
Jako password napište „VRSIX"
Všechny tratě
Jako password napište „NUTS"Bonusové
FMV sekvence
Jako password napište „AUXYRAY"
Bonusová auta
Jako password napište „SPUNK"
Původní trať Silverstone
Jako password napište QUALITY
Mód s policisty
Jako password napište VRSIX
Čtvrtmilová trať tahačů.
Jako password napište FIESTA
Super Arcade mód
Jako svoje jméno v Time Trial módu napište „SPURT"

Test Drive 6

⊙6,000,000
Napište „AKJGQ" namísto jména.
Všechna auta
Napište „DFGY" namísto jména.
Všichni soupeři
Napište „OPIOP" namísto jména.
Všechny tratě
Napište „ERDRTH" nebo „ERERTH" namísto jména.
Všechny „Quick Race" tratě
Napište „CVCVBM" namísto jména.
Vypnuté checkpointy
Napište „FFOEMIT" namísto jména.
Zapnuté checkpointy
Napište „NOEMIT" namísto jména.
Jízda bez soupeřů
Napište „OPOIOP" namísto jména.

THE FIFTH ELEMENT

Cheat mód
V hlavním menu stiskněte ■, ■, ■, ■, ■.

THE ITALIAN JOB

Cheatový mód
V hlavním menu stiskněte ▲, ▲, ◎, ▲, ◎, ▲, ⊙, ▲, ⊙

THE LOST WORLD: JURASSIC PARK

99 životů a všechny DNA
Zadejte některé z následujících hesel do položky Password
Compy -
⊗,⊗,◎,▲,⊙,⊗,⊙,⊗,◎,⊙,▲,⊙
Lovec -
⊙,⊙,▲,◎,⊗,⊙,⊙,⊙,⊙,⊗,◎,▲
Raptor -
⊗,⊗,◎,▲,⊙,⊗,⊙,⊗,⊙,⊙,▲,◎
▲-Rex -
⊗,⊗,◎,▲,⊙,⊙,⊙,⊗,▲,⊙,▲,⊙
Prey -
⊙,⊙,▲,◎,⊗,⊗,⊙,⊙,▲,⊗,◎,▲
Výběr postav
Lovec -
⊙,⊗,◎,▲,⊗,◎,⊙,▲,⊙,⊗,◎,⊗
Prey -
▲,⊗,▲,⊗,◎,⊗,⊙,▲,▲,⊙,◎,⊗
Raptor -
⊙,⊗,◎,▲,⊗,◎,⊙,▲,⊗,⊙,◎,⊗
▲
Rex -
▲,⊙,◎,⊙,⊗,▲,▲,◎,⊙,▲,▲,⊗

Prohlížení FMV sekvencí
Jako Password zadejte
⊙, ⊗, ◎, ▲, ▲, ⊗, ⊙, ◎, ▲, ◎, ⊗, ⊙. Zprávy o chybném hesle si nevšímejte a zadejte ho ještě dvakrát, teprve pak se zpřístupní další položka v hlavním menu.

THE WORLD IS NOT ENOUGH

Golden Gun mód
Dokončete celou hru.
Nesmrtelnost
Dokončete úroveň Meltdown s nejlepším časem.
Všechny zbraně
Dokončete úroveň Turncoat s nejlepším časem.
Neomezená munice
Dokončete úroveň Fallen Angel s nejlepším hodnocením.
Silnější zbraně
Dokončete úroveň Flashpoint s nejlepším hodnocením.
Silnější nepřátelé
Dokončete úroveň Russian Roulette s nejlepším časem.
Neviditelný Bond
Dokončete úroveň Villa s nejlepším hodnocením.

THEME PARK WORLD

Zapomenutí půjčky
V parku stiskněte osmkrát [←, ↓, ⊗, ◎], ■. Při správném zadání uslyšíte zvuk.

Zlaté vstupenky
V parku stiskněte čtyřikrát [↑, ↓, ←, →, ◎, →, ←, ↓, ↑, ◎], ■. Při správném zadání uslyšíte zvuk.

Super cheat
V parku stiskněte osmkrát [↑, ↓, ↑, ↓, ←, ↑, ↓, ↑, ↓, ↓], ■. Při správném zadání uslyšíte zvuk.

THIS IS FOOTBALL

Následující cheaty se vkládají v hlavním menu. Po napsání cheatu spusťte exhibiční zápas, vyberte si tým, zvolte strategii a spusťte hru. Pokud jste cheaty vložili správně, uslyšíte tupý zvukový efekt.
Malí hráči- ⊙, ■, →, ■, ■.
Malé hlavy- ■, ↓, ■, ■, ◎.
Velké hlavy- ▲, ▲, ■, ■, ■.
Hlava jako míč- ←, ■, ■, ■, ■.
Překvapení- ↓, ■, ■, ■, ▲.

Hráči v teplákových soupravách- ◎, R2, ←, R1, △.
70. léta- L1, R2, R1, ◎, L1.
Černobílé obrázky- ↑, L1, R2, L2, R2.

This Is Football 2
Hráči bez dresů
V hlavním menu stiskněte R2, R1, L1, L1, ⊡
Branky vytyčené oblečením
V hlavním menu stiskněte ⊡, △, ◎, L1, L1
Malí (rychlí) hráči
V hlavním menu stiskněte R2, R1, R2, ◎, ◎

TINY TANK
Obrazovka cheatů
Podržte současně L1 + R2 + L1 + R2 + → + ◎ + △ + ⊡ a stiskněte ⊗ v menu „Stamper". Po správném zadání se objeví obrazovka s cheaty.

Cowboy Hat
Když zabijete Big Barta v prvním kole, ztratí svůj klobouk a vy si ho můžete vzít. Jestli vás ale zabijí, o klobouk přijdete.

TOCA: TOURING CAR
Požadované cheaty vepište do oddílu pro jméno hráče.
Znemožnění detekce kolizí- CMNOHITS
Sopečná trasa- CMDISCO
Odemknutí všech tratí- JHAMMO
Zamknutí všech tratí- CMLOCK
Pohled z helikoptéry- CMCOPTER
Karikaturní pozadí- CMTOON
Pozadí s hvězdným nebem- CMSTARS
Prémiová auta- CMGARAGE
Střílení do ostatních aut- TANK
Motokárový režim- CMCHUN
Agresivní auta- CMMAYHEM
Nízká gravitace- CMLOGRAV
Déšť v opačném směru- CMRAINUP
Rychlý režim- XBOOSTME
Pohled z filmové kamery- CMFOLLOW
Pohled typu Micro Machines- CMMICRO
Pohled hlavou dolů- CMUPSIDE

TOCA 2
Všechna auta
Jako svoje jméno napište MECHANIC
Všechny tratě
Jako svoje jméno napište BIGLEY
Bonusové tratě
Jako svoje jméno napište TECHLOCK
Mód Micro Machines
Jako svoje jméno napište MINICARS
Menší výdrž vozidel
Jako svoje jméno napište DUBBED
Kolize jako v pinballu
Jako svoje jméno napište BCASTLE
Dlouhé tratě
Jako svoje jméno napište LONGLONG
Vypnutí diskvalifikace
Jako svoje jméno napište PUNCHY
Speciální volby v Challenge módu
Jako svoje jméno napište BANGBANG
Turbo mód
Jako svoje jméno napište FASTBOY
Tratě s většími kopci
Jako svoje jméno napište ELASTIC
Okruh Oulton Park
Jako svoje jméno napište DINKYBIT
Ford Mondeo
Jako svoje jméno napište CMFORD
Nízká gravitace
Jako svoje jméno napište LUNAR
Rozmazané pozadí
Jako svoje jméno napište TRIPPY
Neviditelná auta
Jako svoje jméno napište JUSTFEET
Bonusová trať
Jako svoje jméno napište TECHLOCK
Vypolstrované bariéry
Jako svoje jméno napište PADDED
Zpřístupnění všech obtížností
Jako svoje jméno napište CMDIFF

TOCA WORLD TOURING CARS
Větší síla
Jako kód zadejte „GRUNTSOME".
Tlačítko turbo
Jako kód zadejte „GLYCERINE", tlačítkem L1 pak aktivujete turbo.
Nezničitelné auto
Jako kód zadejte „MADCAB".
Chromovaná auta
Jako kód zadejte „T2".
Nízká gravitace
Jako kód zadejte „EUROPA".
Zrcadlové tratě
Jako kód zadejte „WEFLIPPED".
Obrácené tratě
Jako kód zadejte „REARFEAR".
Rozmazané vidění
Jako kód zadejte „ETHANOL".
Dvojitá váha
Jako kód zadejte „TWINPEAKS".
Explodující obrubníky
Jako kód zadejte „KRAZYKERBS".

TOMB RAIDER
Všechny zbraně a dobití munice
V inventáři stiskněte
L1, △, R2, R2, R2, R2, ◎, L1.

Přeskočení úrovně
V inventáři stiskněte
R2, R2, △, L1, L1, ◎, R2, R2

TOMB RAIDER II
Přeskočení úrovně
Držte L1 a udělejte krok ←, →, ←, ↓, ↑. Pusťte L1, otočte se třikrát o 360°, skočte dopředu s otočením o 180° ve vzduchu.
Všechny zbraně
Držte L1 a udělejte krok ←, →, ←, ↓, ↑. Pusťte L1, otočte se třikrát o 360° a skočte dozadu s otočením o 180° ve vzduchu.

TOMB RAIDER III
Všechny klíče a tajemství
Při hře stiskněte L2 5x, R2, R2 3x, R2, L2, R2, R2 2x, R1, R2 2x, R1, L2.

Krystaly, lékárničky a všechny zbraně
Při hře stiskněte L2, R2 2x, R2 4x, R2, L2, R2 2x, R1, R2 2x, R2 2x, R2, R2 2x, R2.

Přeskočení úrovně
Při hře stiskněte L2, R1, R2 2x, R1, L2, R2, L2, R2, R2 4x, R2, L2, R2 4x, L2.

TOMB RAIDER: THE LAST REVELATION
Při zadávání cheatů je nutné být otočen přesně na sever.
Přeskočení úrovně
V inventáři označte „LOAD", stiskněte L1 + L2 + R1 + R2 + △ a nakonec ↑.
Všechny zbraně
V inventáři označte „SMALL MEDI-PACK", stiskněte L1 + L2 + R2 + R2 + △ a nakonec ↑.
Všechny artefakty
V inventáři označte „LARGE MEDI-PACK", stiskněte L1 + L2 + R2 + R2 + △ a nakonec ↓.

TOMB RAIDER: CHRONICLES
Všechny artefakty
V invertáři označte ukazatel času a podržte L1 + L2 + R1 + R2 + ↑. Aktivováním cheatu se zpřístupní speciální položka v hlavním menu.
Neomezené lékárny a munice
V invertáři označte ukazatel času a podržte L1 + R2 + R1 + L2 + ↓.

TOMORROW NEVER DIES
Dokončení mise
Zapauzujte hru a stiskněte SELECT, SELECT, ◎, SELECT, ◎.
Volba úrovně
V menu výběru mise načtukejte SELECT, SELECT, ◎, ◎, L1, L1, ◎, L1, L1.
50 lékařských balíčků a všechny zbraně
Zapauzujte hru a stiskněte SELECT, SELECT, ◎, ◎, L1, L1 , R1, L1.
Ladicí mód
Zapauzujte hru a stiskněte SELECT, SELECT, ◎, ◎, R2, R2, R2, R2. Pro jeho vypnutí zapauzujte hru a stiskněte 2x SELECT, 2x ◎◎, →2x, ←2x, →2x.
Nesmrtelnost
Zapauzujte hru a stiskněte 2x SELECT, 2x ◎◎, △, SELECT.
Žádné zdi
Zapauzujte hru a stiskněte SELECT, SELECT, ◎, ◎, △, △, △, △. Pro deaktivaci opakujte stejný postup.

TONY HAWK'S SKATEBOARDING
Cheaty zadávejte během zapauzované hry a držení L1
Všechny arény
△, →, ↑, ⊡, △, ←, ↑, ⊡, △.
Statistiky na 13
⊗, ⊡, ⊡, △, ↑, ↓.
Velké hlavy
⊡, ◎, ↑, ←, ←.
Neomezeně speciálních bodů
⊗, △, ◎, ↓, ↑, →.

TONY HAWK'S PRO SKATER 2
Skejťáci týmu Neversoft
V hlavním menu podržte L1 a stiskněte ↑, ⊡, ⊡, △, →, ↑, ◎. Po správném zadání uslyšíte zvuk točících se koleček. Pak vložte v menu vytvoření hráče některé ze jmen programátorů Neversoftu, které najdete na zadní straně manuálu.
Cheat mód
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte ⊗, ⊗, ⊗, ⊡, △, ↑, ↓, ←, ↑, ⊡, △, ⊗, △, ◎, ⊗, △, ◎. Po správném zadání se obrazovka zatřese. Pak vyberte volbu „End Run".
Plný pruh Special
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte ⊗, △, ◎(2x), ↑, ←, △, ⊡.
Po správném zadání se obrazovka zatřese.
Statistiky na maximu
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte ⊗, △, ◎, ⊡, △, ↑, ↓.
Po správném zadání se obrazovka zatřese.
Zrychlená hra
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte ↓, ⊡, △, →, ↑, ◎, ↓, ⊡, △, →, ↑, ◎. Po správném zadání se obrazovka zatřese.
Krev
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte →, ↑, ⊡, △.
Po správném zadání se obrazovka zatřese.
Velké hlavy
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte ⊡, ◎, ↑, ←, ←, ⊡, →, ↑, ←.
Po správném zadání se obrazovka zatřese.
Tlusťoši
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte ⊗ 4x, ←, ⊗ 4x, ←, ⊗ 4x, ←
Hubeňouři
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte ⊗ 4x, ⊡, ⊗ 4x, ⊡, ⊗ 4x, ⊡. Po správném zadání se obrazovka zatřese.

TWISTED METAL 4
Nesmrtelnost
Jako heslo zadejte ↓, ←, L1, ←, →.
Neomezeně speciálů
Jako heslo zadejte L1, ↓, △, ↑.
Silnější speciály
Jako heslo zadejte ↑, START, ◎, L1, ←.
Rychlejší střelba
Jako heslo zadejte L1, L1, ↓, START, ↓.
Rychlejší regenerace života
Jako heslo zadejte , L1, ↓, △, ↑.
Počítač si nedoplňuje životy
Jako heslo zadejte L1, ←, →, ◎, →.
Počítač útočí pouze na lidi
Jako heslo zadejte →, △, →, L1.
Všechny dárečky jsou rakety
Jako heslo zadejte ↓, ↓, ◎, L1, ←.
Všechny dárečky jsou naváděné rakety
Jako heslo zadejte L1, →, ←, L1, ↑.
Všechny dárečky jsou napalmy
Jako heslo zadejte →, ←, L1, →, ◎.
Všechny dárečky jsou časované bomby
Jako heslo zadejte ↑, →, ↓, L1, △.
Hra bez dárečků
Jako heslo zadejte ◎, START, ←, L1, START.
Deathmatch mód bez lékáren
Jako heslo zadejte , ↓, △, ◎, △.
Tournament a Deathmatch mód bez lékáren
Jako heslo zadejte ↓, L1, ↓, START, ◎.

V

V-Rally
Aktivace cheatů
Na obrazovce s logem Infogrames (duhový pásovec) rychle stiskněte ↑, ↓, △, ◎, ↑, ↓, △ +◎.
Při správném zadání se vypíše „Lock Off"
Všechny cheaty
Aktivujte cheaty a stiskněte ← + L1 + L2 + R1 + R2

V-RALLY 2
Zpřístupnění všeho
V menu OPTIONS vstupte do „Game Progression" a namačkejte L1, L1, ←, →, ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓, ⊗, ⊗ + SELECT. Nyní si ⊗ zaktivujte políčka.

Vigilante 8
Následující hesla pište do kolonky „Password" v options
Všechny nebonusové postavy:
GANGS_ALL_HERE
Vetřelec:
INVITE_VISITOR
Tajné úrovně:
SECRET_LOCALES
Všechny cheaty vypsané výše:
GIMME_DA_WORKS
Bonusové postavy a úrovně:
WMNNWLHTSCUCLH
Velká kola:
MONSTER_WHEELS
Silnější řízené rakety:
DEADLY_MISSILE
Snížená gravitace:
REDUCE_GRAVITY
Hra bez protivníků:
GO_SIGHTSEEING
Nesmrtelnost:
I_WILL_NOT_DIE
Prohlédnutí FMV sekvencí:
SEE_ALL_MOVIES.
Dvě stejná vozidla ve VS módu:
SAME_CHARACTER
Super obtížnst:
HARDEST_OF_ALL
Zpomalení:
SLOW_MOTION_ON

VIGILANTE 8: SECOND OFFENSE
Chcete-li mít přístup i do úrovní prvního dílu, pauzněte hru a vyměňte disk za CD prvního dílu Vigilante 8. Objeví se zpráva „V8 levels enabled". Vložte zpět disk druhého dílu, opusťte rozehranou hru a budete moci hrát i v původních úrovních.

Najeďte na „Game Status" v Options obrazovce, stiskněte dohromady L1 a R1 a zadejte následující kódy:
Super rakety- BLAST_FIRE
Těžší auta- GO_RAMMING
Velká kola- GO_MONSTER
Zpomalený mód- GO_SLOW_MO
Arcade mód bez protivníků- HOME_ALONE
Prohlédnutí závěrečného videa- LONG_MOVIE
Vypnutí gravitace- NO_GRAVITY
Rychlá akce- QUICK_PLAY
Nesmrtelnost- ELBICNIVNI
Všechna auta- LLA_KCOLNU
Maximální vylepšení aut- LLA_DORTOH
Rychlá střelba- RAPID_FIRE
Rychlejší auta- MORE_SPEED
Lehčí auta- HI_CEILING
Nalákání nepřátel- UNDER_FIRE
Vysoké zavěšení- JACK_IT_UP
Velká kola- GO_MONSTER
Vypnutí létacího Power-up- DRIVE_ONLY
Stejná auta v multiplayeru- MIXED_CARS
Vypnutí všech kódů- NO_CODE

W

WARZONE 2100
Na ovladači ve druhém portu stiskněte START a zapněte konzoli. Držte START, dokud se hra nenahraje a pak stiskněte L1, L1, R2, L1, SELECT, START.

Tlačítka na druhém ovladači získají tyto funkce
SELECT - skok do další mise
△ - nesmrtelnost
◎ - nekonečné zdroje energie
⊗ - zpřístupnění všech předmětů
L1 - přidá budovy
R2 - přidá jednotky
↑ - silnější super jednotky
→ - silnější normální jednotky
↓ - dokončení výzkumu

WCW Mayhem
Všichni zápasníci
Zadejte „PLYHDNGYS" jako Pay-Per-View password.
Alternativní zápasníci
Zadejte „NGGDYNLN" jako Pay-Per-View password.
Aréna TNT Nitro
Zadejte „PLYNTRCLSC" jako Pay-Per-View password a můžete si vybrat arénu „Nitro".
Stejní zápasníci
Vložte „DPLGNGRS" jako Pay-Per-View password.
(Cheat funguje pouze v režimech pro dva hráče.)
Maskovaný Rey Mysterio Jr.
Zadejte „MSKDLTLRY" jako Pay-Per-View password.
Tlustí zápasníci
Zadejte „NGGDYNLN" jako Pay-Per-View password. Cheat odemkne obézní verze Billy Kidmana, Alexe Wrighta, Steve Raye a Kida Wratha.
Výběr kulisy
Zadejte „CBCKRMS" jako Pay-Per-View password. V obrazovce Match Setup navolte „Match Options" a vyberte si, kde budete bojovat.
Superzápasníci
Zadejte „MKSPRCWS" jako Pay-Per-View password. Vytvoření bojovníci budou mít vlastnosti na maximu.

WIP3OUT
Všechny následující cheaty se vpisují do jména hráče v „Options" položce „Game Setup".
Přístup ke všem tratím- WIZZPIG
Přístup k „Phantom" třídě hry- AVINIT
Přístup ke všem týmům- JAZZNAZ
Žádné srážky- NOWHEELS
Nekonečné štíty- GEORDIE
Nekonečný Hyperthrust- MOONFACE
Nekonečné zbraně- DEPUTY

WIPEOUT
Bonusová trať
V hlavním menu označte „One Player" a stiskněte L1 + L2 + → + ⊡ + ◎ + START
Bonusová loď
V hlavním menu označte „One Player" a stiskněte R2 + L2 + ← + SELECT + START

WIPEOUT 2097
Bonusové týmy
Na ovladači podržte L1 + L2 + START + SELECT, zapněte konzoli a počkejte, dokud se hra nenačte
Challenge mód
V options zadejte některý z kódů:
⊡, ◎, ⊡, △, ◎, △, △, ◎, ⊡, ⊡, ⊡, △, ⊗, ⊡
⊡, ◎, ⊡, △, ◎, △, ⊗, ⊡, ⊗, △, △, ⊗, ◎, ◎
Všechny tratě
V hlavním menu podržte L1 + L2 + SELECT a stiskněte ⊡, ◎, △, ◎, ⊡
Nezničitelnost
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + SELECT a stiskněte △, ⊗, ⊡, ◎, △, ⊗, ⊡, ◎
Nekonečný čas
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + SELECT a stiskněte △, ⊡, ◎, ⊗, △, ⊡, ◎, ⊗.
Nekonečná munice
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + SELECT a stiskněte ⊗, ⊗, ⊡, ⊡, ◎, ◎, △.
Kulomety
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + SELECT a stiskněte ⊡, ◎, ⊗, ⊡, ◎, ⊗, △.
Tým Piranha
V hlavním menu podržte L1 + L2 + SELECT a stiskněte ⊗, ⊗, ⊗, ⊗, ◎, △, ⊡.

WORLD'S SCARIEST POLICE CHASES
Všechny zbraně a bonusy
V hlavním menu stiskněte ←, →, L1, L1, ◎, ⊡, ⊡, R2
Všechny mise
V hlavním menu stiskněte ↓, ↑, ←, →, ⊗, △, ◎, ⊡
Všechny lokace v Patrol módu
V hlavním menu stiskněte ↓, ↑, R2, L1, ⊗, △, R2, L1

X

X-MEN: MUTANT ACADEMY
Odemknutí všeho
V hlavním menu stiskněte SELECT, ↑, L1, L2, L1, R2.
Při správném zadání uslyšíte zvuk.
Pro zrušení stiskněte současně SELECT + START.

X-MEN: MUTANT ACADEMY 2
Cheatový mód
V hlavní obrazovce stiskněte SELECT, ↓, R2, L1, L1, R2. Zpřístupní se vám všechny módy, postavy a FMV sekvence.

XENA: WARIOR PRINCESS
Volba úrovně
Označte „New Game" a stiskněte △, ⊡, ◎, △, ⊡, ↑, ↑, ↑.

Tyto cheaty se zadávají v hlavním menu.
Plné štíty a útok
△, ⊡, △, ⊡, ⊡, ↑, ↑, ↑.

Nesmrtelnost
↑, ↑, ↑, ◎, ⊡, ↑, →, ←.

PS2 CHEATSTATION

Buďte v obraze s největší databází cheatů a tajemství všech dob! Nyní již přes 300 tipů a cheatů pro PlayStation 2!

A

Armored Core 2
Dočasná nesmrtelnost
Při hře stiskněte L2 + R2 + R3.

Army Men: Air Attack 2
Kódy do úrovní
2. ↑, ⊗, △, →, ←, □, ○, ⊗
3. △, ○, ↓, ←, □, □, ↑, ↑
4. ⊗, →, ←, ⊗, ○, □, □, △
5. ↓, ↓, ○, □, ○, □, →, ⊗
6. △, ⊗, ↑, ←, →, ←, ○, △
7. ←, □, →, ↓, ○, ⊗, ⊗, →
8. △, →, □, □, ○, ↓, ↓, ⊗
9. ↑, ⊗, □, ←, →, ○, ←, ←
10. △, ↑, ○, ⊗, □, ↓, ↓, ↓
11. ○, ○, ↑, ←, →, ⊗, △, □
12. →, ↑, ⊗, →, ○, □, △, ○
13. ←, ←, △, ○, ⊗, ⊗, ↓, →
14. □, →, ○, ↑, ↓, □, ↓, ⊗
15. ←, →, ○, ⊗, □, ↓, ↓, ○
16. △, ○, ⊗, →, →, ○, □, ↓
17. □, ↑, ↑, →, ←, □, ↓, ⊗
18. ○, ⊗, →, △, □, ↑, ⊗, ⊗
19. ↓, →, ⊗, □, →, ↑, ○, ○
20. ↑, ⊗, ○, ↑, ←, □, ○, ⊗

Army Men: Sarge's Heroes 2
Výběr úrovně
Jako heslo zadejte FREEPLAY
Všechny zbraně
Jako heslo zadejte GIMME
Nesmrtelnost
Jako heslo zadejte NODIE
Neviditelnost
Jako heslo zadejte NOSEEUM
Zmenšení
Jako heslo zadejte SHORTY
Zvětšení
Jako heslo zadejte IMHUGE
Ladicí mód
Jako heslo zadejte THDOTEST

ATV Offroad Fury
Všechna ATV
Vyberte režim pro-career a podepište se jako CHACHING. Pokud zadáte cheat dobře, tak vás hra přesune zpět do hlavního menu.
Všechny tratě
Vyberte režim pro-career a podepište se jako WHATEXIT. Pokud zadáte cheat dobře, tak vás hra přesune zpět do hlavního menu.
Obtížnost „expert"
Vyberte režim pro-career a podepište se jako ALLOUTAI. Pokud zadáte cheat dobře, tak vás hra přesune zpět do hlavního menu.

B

Batman: Vengeance
Neomezený počet elektrických Batarangů
V hlavním menu stiskněte L1, R1, L2, R2. Zvukový signál potvrdí správnost kódu.

Bouncer
Náhradní oblečení
Při výběru postavy podržte L1, L2, R1 nebo R2 a stiskněte ⊗.

C

Crazy Taxi
Rikša
V obrazovce výběru auta stiskněte 3x L1+R1 a pak L1+ R1+ ↑. Pokud jste zadali cheat správně, uslyšíte potvrzovací zvuk a vaše postava bude šlapat na kole.
Extra obtížnost
V hlavním menu stiskněte L1 + R1 + START a držte je až do načtení obrazovky výběru postav. Pak stiskněte ⊗ a vyberte si režim hry.
Odstranění šipky
V hlavním menu stiskněte R1 + START a držte je až do načtení obrazovky výběru postav.
Odstranění označení cíle
V hlavním menu stiskněte L1 + START a držte je až do načtení obrazovky výběru postav.
Režim Another Day
V obrazovce výběru auta podržte R1 a vyberte si jezdce. Změní se rozmístění některých pasažérů.
Změna pohledu
Začněte hrát v režimu Arcade, nebo Original. Na druhém ovladači podržte L1+ R1 a k tomu stiskněte některé z funkčních tlačítek.

Dave Mirra Freestyle BMX 2
Odemknutí všech kol
V hlavním menu stiskněte ↑, ←, ↓, →, ↓, ↓, →, ↓, ↓, ←, □.
Odemknutí Amish Boye
V hlavním menu stiskněte ↑, ←, ↓, →, →, ←, ←, ↓, ↑, ←, □.
Oblečení a filmy
Colin Mackay oblečení - ↑, ↓, →, ↓, ↑, →, →, ↑, □.
Colin Mackay video - ←, ←, →, →, ↓, ↓, →, ↑, □.
Dave Mirra oblečení - ↑, ↓, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↑, □.
Dave Mirra video - →, →, ↑, →, ←, ↑, ↑, □.
Joey Garcia oblečení - ↑, ↓, ↑, ←, ↓, →, ↓, →, □.
Joey Garcia video - ←, ←, ↑, ↑, ↓, →, ↓, □.
Kenan Harkin oblečení - ↑, ↓, ←, ↓, ←, ↑, ↓, ↑, □.
Kenan Harkin video - ←, ←, ←, ←, →, →, ↓, ↓, □.
Leigh Ramsdell oblečení - ↑, ↓, ↓, ←, ↓, ↓, ↓, ←, □.
Leigh Ramsdell video - ←, ←, ↓, ↓, ←, →, ↓, ←, □.
Luc-E oblečení - ↑, ↓, ←, ↓, ←, →, ←, ←, □.
Luc-E video - ←, ←, →, →, ↓, ↓, →, ↑, □.

Dead or Alive 2: Hardcore
CG galerie
Dohrajte režim Team s pěti různými postavami.
Speciální konečné titulky
Dohrajte Story Mode se všemi postavami na nejtěžší obtížnosti.
Rozjásanější postavy
Nastavte věk na více než 13 let.
Zpřístupnění Baymana
Dohrajte se všemi postavami hru na lehké obtížnosti.
Zpřístupnění Tengua
V režimu Survival nasbírejte 10 hvězdiček.

Dynasty Warriors 2
Následující cheaty zadávejte v hlavním menu.
Postavy Wu - □, □, R2, R2, L1, R1, □, □
Postavy Shu - □, □, R1, L1, L2, R2, □, □
Výběr stran - držte △ a stiskněte R1, L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2
Editor úvodní sekvence - R2, R2, R2, L2, L2, R1, L1
Zpřístupnění všech skrytých postav - □, R1, □, R2, □, R2, □, R1.

E

Extermination
Mód Expert
Dokončete hru se všemi 15 známkami členů týmu a uložte si hru (žlutým písmem) pod názvem „Rear Of Compound" s časem 00:00:00. Načtěte si uloženou pozici a budete začínat s 500 kulkami, 50 náboji do brokovnice, 30 granáty, 1,000 jednotkami do plamenometu a 25 raketami. Dále pak budete mít 20x Recovery Unit A, 5x Recovery Unit B, 5x MTS Vaccine, 5x Booster Shot A a 3x Booster Shot B. Obtížnost nepřátel se znatelně zvýší.
Mód Secret
Dokončete hru se všemi 15 známkami členů týmu a Rogerovým nožem a uložte si hru (žlutým písmem) pod názvem „Rear Of Compound" s časem 00:00:00. Načtěte si uloženou pozici a budete mít 300 kulek, 50 střel do brokovnice, 99 granátů, 1000 jednotek do plamenometu a 25 raket. Dále pak budete mít 25x Recovery Unit A, 5x Recovery Unit B, 5x MTS Vaccine, 5x Booster shot A a 3x Booster shot B.

Extreme-G 3
Nekonečně turbo
V hlavním menu stiskněte R1 + L1, R2 + L2, R1 + L1 a R2 + L2.
Nekonečně munice
Přerušte hru a stiskněte L2, R2, L1, L1, R2 + L2 a R1 + R2.
Nekonečně brnění
Přerušte hru a stiskněte R1 + L1, R2 + L2, R1 + L1 a R2 + L2.
Odemknutí všech tratí
V hlavním menu stiskněte L1, L1, L2, L2, R2, R2, R1, R1 a potom R1 + L1 + L2 + R2.

F

F1 2001
Galerie
Vyhrajte světový šampionát na všechny čtyři obtížnosti.

Fantavision
Extra volba
Dohrajte hru na obtížnost Normal a uložte ji pro odemknutí Extra volby v hlavním menu.
Extra 2 volba
Dohrajte hru na obtížnost Hard a uložte ji pro odemknutí Extra 2 volby v hlavním menu.

FIFA 2001
EA all-star tým
Označte Arsenal v obrazovce výběru týmů, pak podržte ○ a stiskněte START.

G

Gauntlet: Dark Legacy
Všechny animace
Když se hra nahrává, podržte ⊗. Po obrazovce s copyrightem se začnou přehrávat všechny animace ze hry. Tlačítkem ⊗ přeskočte k další animaci, tlačítkem START přehrávání zrušíte.
Jména
Zadejte jakékoliv z následujících kódů jako své jméno pro aktivaci cheatu.
INVULN - Nesmrtelnost
ALLFUL - Devět elixírů a klíčů
10000K - 10 tisíc zlata za každý level
QCKSHT - Rychlá střela
XSPEED - Rychlý pohyb
SSHOTS - Stálý super shot
MENAGE - Stálý triple shot
REFLEX - Stálý reflect shot
EGG911 - Stálý Pojo the Chicken
1ANGEL - Stálá Anti-Death
000000 - Stálá neviditelnost
PURPLE - Stálé turbo

Gradius 3 a 4: Mythology Of Revival
Zvýšení účinnosti dvojitých střel
Zapauzujte hru a stiskněte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, □, △.
Zvýšení účinnosti laseru
Zapauzujte hru a stiskněte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ⊗, ○.

Gran Turismo 3 A-spec
Profi obtížnost
Vyberte Arcade mód, označte obtížnost „Hard" a podržte L1+ R1, dokud se nezmění na „Professional".

Grand Theft Auto 3
Tank
Při hře stiskněte ○, ○, ○, ○, ○, ○, R1, L2, L1, △, ○, △
Dodo
Při hře stiskněte →, R2, ○, R1, L2, ↓, L1, R1
Snížení stupně pronásledování
Při hře stiskněte R2, R2, L1, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓
Zvýšení stupně pronásledování
Při hře stiskněte R2, R2, L1, R2, ←, →, ←, →, ←
Všechny zbraně
Při hře stiskněte R2, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
Plné zdraví
Při hře stiskněte R2, R2, L1, R1, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
Neprůstřelná vesta
Při hře stiskněte R2, R2, L1, L2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
Peníze
Při hře stiskněte R2, R2, L1, L1, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
Zničení všech aut
Při hře stiskněte L2, R2, L1, R1, L2, R2, △, □, ○, △, L2, L1
Hopsavá auta
Při hře stiskněte R1, L1, R2, L1, ←, R1, R1, △. Tlačítkem L3 nebo R3 donutíte auto skákat
Krev, krev, více krve
Při hře stiskněte □, L1, ○, ↓, L1, R1, △, →, L1, ⊗
Mlha
Při hře stiskněte L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, ⊗
Zamračené počasí
Při hře stiskněte L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, □
Déšť
Při hře stiskněte L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, ○
Normální počasí
Při hře stiskněte L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, △
Urychlení hry
Při hře stiskněte ○, ○, ○, □, □, □, □, L1, △, ○, △
Jiné oblečení
Při hře stiskněte →, ↓, ←, ↑, L1, L2, ↑, ←, ↓, →
Uřvaní civilisté
Při hře stiskněte ↓, ↑, ←, ↑, ⊗, R1, R2, L2, L1
Agresivní civilisté
Při hře stiskněte ↓, ↑, ←, ↑, ⊗, R1, R2, L1, L2

NOVÉ

Nové přírůstky tento měsíc:

Extreme-G 3
Twisted Metal: Black
Smuggler's Run 2: Hostile Territory
Dave Mirra Freestyle BMX 2
Le Mans 24 Hours
Time Crisis 2

Naše cheaty jsou v drtivé většině prověřeny s evropskou PAL verzí. Vlastníte-li jinou verzi, je možné, že nebudou fungovat. Jste-li si jistí, že vlastníte PAL verzi a cheat vám nefunguje, dejte nám vědět!

Šílení civilisté
Při hře stiskněte R2, R1, △, ⊗, L2, L1, ↑, ↓

Chuligán
Jděte ke stěně a stiskněte ↑, ↓, ↑, ↓, L2, R1, L2, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑. Postava se vymoční na stěnu a policisté vás začnou stíhat za vandalství

GunGriffon Blaze

Lepší vybavení
Jako jméno pilota zadejte „FAE MASTER!", jako zemi Mexiko a pohlaví žena.

K

Kessen

Hrajte za West
Dohrajte hru s Eastem.
Battle Mode
Dohrajte hru s Eastem i Westem pro odemknutí nové volby v hlavním menu.

Knockout Kings 2001

Bonusové postavy
Následující kódy zadávejte na místo jména
Ashy Knucks - MECCA
Barry Sanders - MRBARRY
Bernardo Osuna - OSUNA
Chuck Zito- ZITO
Charles Hatcher - HATCHER
David Bostice - BOSTICE
David Defiagbon - DEFIAGBN
David DeMartini - DEMART
Jason Giambi - JGIAMBI
Joe Mesi - BAILEY
John Botti - JBOTTI
Junior Seau - JRSEAU
Muhammad Ali - SBATISTE
Owen Nolan - OWNOLAN
Ray Austin - AUSTIN
Steve Francis - STEVEF
Trevor Nelson - NELSON

L

Le Mans 24 Hours

Zadejte následující kódy jako jména v šampionátu:
Odemknutí všech tratí - SPEEDY
Odemknutí všech aut - ACO
Odemknutí všech šampionátů - NUMBAT
Prohlédnutí titulků - HEINEY

M

Madden NFL 2001

Madden Millenium Team
Abyste získali tajný tým, musíte získat všech 296 Madden karet ve zlatě!

MDK2 Armageddon

Kurt v boxerkách
V hlavním menu podržte L2 a R2 a stiskněte ○, ○, △ a ○. Kurt bude oblečen pouze do trenýrek.
Bláznivá kamera
Přerušte hru, podržte L2 a R2 a stiskněte ○, ⊗, ○, ⊗. Úhel kamery se změní. Zadejte totéž ještě jednou pro návrat do normálu.

Midnight Club: Street Racing

Bugina
Vložte paměťovou kartu s uloženou pozicí ze hry *Smuggler's Run* - budete moci použít Dune Buggy z této hry.

Metal Gear Solid 2 DEMO

Pusa
V místnosti se skříňkami vlezte do skříňky s plakátem holky. Uvnitř stlskněte a podržte R1 pro zazoomování. Snake ji políbí!
Perverzní stráže
Otevřete skříňku s obrázkem holky v bikinách a „zavolejte" stráže. Schovejte se v jiné skříňce a sledujte stráže. Normálně by prohledali místnost, ale teď se budou věnovat obrázku, za chvíli odejdou...

N

NBA Hoopz

Cheaty
Zadejte následující kódy v obrazovce Vs předtím, než začne zápas:
Nekonečné turbo - ○, x3, ⊗, ◎ x2, ↑
Malé hlavy - ○ x3, ⊗ x3, ←
Pláž - ⊗ x2, ◎ x3, ←
Ulice - ○ x3, ⊗ x2, ←

NHL 2001

Super útočník
Vytvořte hráče a pojmenujte ho jako Peter Forsberg nebo Jaromir Jagr.
Super obránce
Vytvořte hráče a pojmenujte ho jako Sandis Ozolinsh nebo Chris Pronger.
Super brankář
Vytvořte hráče a pojmenujte ho jako Patrick Roy, Dominik Hasek nebo Ed Belfour.
Chlápek
Vytvořte hráče a pojmenujte ho jako Bruce Willis. Komentátoři ho budou nazývat „Dude".

O

Oni

Přeskočení úrovně
Při hře stiskněte SELECT, označte „Help" a stiskněte L2, L1, L2, ○, ◎, ○, L3, R3, L3, R1.
Nesmrtelnost
Při hře stiskněte SELECT, označte „Help" a stiskněte L2, L1, L2, ○, ◎, ○, R3, L3, R3, ◎.
Neomezený Phase Cloak
Při hře stiskněte SELECT, označte „Help" a stiskněte L2, L1, L2, ○, ◎, ○, L1, R3, L3, L3.
Mód rotačních kulometů
Při hře stiskněte SELECT, označte „Help" a stiskněte L2, L1, L2, ○, ◎, ○, L2, L2, L1, L3.
Antigravitační rukavice
Při hře stiskněte SELECT, označte „Help" a stiskněte L2, L1, L2, ○, ◎, ○, R3, L3, ◎, ○.
Smrt jednou ranou
Při hře stiskněte SELECT, označte „Help" a stiskněte L2, L1, L2, ○, ◎, ○, L3, R3, ◎, ○.
Výběr postavy
Při hře stiskněte SELECT, označte „Help" a stiskněte L2, L1, L2, ○, ◎, ○, L2, L2, L2, L2.
Vyhublé postavy
Při hře stiskněte SELECT, označte „Help" a stiskněte L2, L1, L2, ○, ◎, ○, L3, R3, ○, ◎.
Velké postavy
Při hře stiskněte SELECT, označte „Help" a stiskněte L2, L1, L2, ○, ◎, ○, R3, ○, ◎, L3.
Velké hlavy
Při hře stiskněte SELECT, označte „Help" a stiskněte L2, L1, L2, ○, ◎, ○, ○, Start.

Onimusha: Warlords

Bonusový oblek pro Samanosuka
Dokončete hru a uložte si vygenerovanou pozici. Začněte novou hru jako Special a Samanosuke bude nacpaný v pandím oblečku, kterému můžete tlačítkem L2 otevírat/zavírat hlavu.
Bonusový oblek pro Kaede
Dokončete hru se všemi Fluority a hodnocením S a uložte si vygenerovanou pozici. Začněte novou hru jako Special a Kaede bude oblečená v dračím oblečku.
FMV sekvence z Onimusha 2
Dokončete hru a uložte si vygenerovanou pozici. V položce New game vyberte „Special Report".
Minihra Oni Spirits
Dokončete hru se všemi 20 Flouríty a uložte si vygenerovanou pozici. Po projití všech 20 pater získáte do nové hry neomezenou munici, Bishamon Sword a další bonusy.
Lehká obtížnost
Začněte novou hru a zemřete do patnácti vteřin. Při obtížnosti Easy nelze získat hodnocení S.
Bishamon Ocarine
Po použití Evil Plate si promluvte s vousáčem zamotaným do látky a nechejte se přenést do světa Dark Realm. V posledním 20. patře najdete v truhle bonusový předmět Bishamon Ocarine
Bishamon Sword
Po poražení Marcelusse v Demon Realm jděte do místnosti s manovou fontánou a u blokovaných dveří použijte Bishamon Ocarine.

Operation WinBack

Mód Trial
Na obrazovce „Press Start" rychle namačkejte ↑, ↓, ↓, →, →, →, ←, ←, ←, ←. Podržte △ a stiskněte START
Mód Max power mode
Na obrazovce „Press Start" rychle namačkejte L1, R2, L2, R2, L2, △, ○, △, ○. Podržte L1 a stiskněte START
Mód Sudden Death
Na obrazovce „Press Start" rychle namačkejte L2, R2, L2, R2, ○, △, ○, △. Podržte L1 a stiskněte START
Všechny postavy v multiplayeru
Na obrazovce „Press Start" rychle namačkejte ↑, ↓, ↓, →, →, →, ←, ←, ←, ←. Podržte ○ a stiskněte START

Orphen: Scion of Sorcery

Restart bitvy
Přerušte hru pokud jste v koncích. Zvolte „Equip" a objevíte se na začátku bitvy s plnou energií.

Quake 3: Revolution

Přeskočení úrovně
Při hře podržte R1 + R2 + L1 + SELECT a stiskněte ⊗, ○, □, △, ⊗

R

Rayman 2: Revolution

Cheat mód
Při hře vstupte do obrazovky voleb. Najeďte do „Sound", označte „Mute" a podržte L1 + R1. Následně stiskněte L2, R2, L2, R2, L2, R2. Nelze použít v první úrovni.

RC Revenge Pro

Všechny vozy
V hlavním menu stiskněte L1, L2, R1, R2, ◎, □
Všechny tratě
V hlavním menu stiskněte L1, R1, R2, □, ◎
Odemknutí dalšího poháru
V hlavním menu stiskněte L1, R1, R2, L2

Ready 2 Rumble: Round 2

Zpřístupnění všech postav a dresů
V obrazovce výběru boxera stiskněte ←, ←, →, R2, ←, →, →, R1, R1, R2.
Zpřístupněný Freak E. Deke a Michael Jackson
V obrazovce výběru boxera stiskněte 13x R1, R2, 10x R1, R2
Hoooodně pomalý boxer
V obrazovce výběru boxera stiskněte ←, ←, ↓, ↑, ↓, →, →, 19x R1, R2.
Více pohledů kamery
V obrazovce výběru boxera stiskněte 20x R1, R2, R1, R2, 21x R1, R2, 18x R1, R2, 9x R1, R2, 14x R1, R2, R1, R1, R1, R1, R1, R2, ←, →, ↑, ↓, R2
Prázdninové oblečení
V obrazovce výběru boxera stiskněte ←, ←, ↓, →, ↑, 8x R1, R2, 4x R1, R2
Všechny tréninky
V obrazovce výběru boxera stiskněte ←, ↓, ↑, ↓, ↑, 20x R1, R2
Režim velkých hlav
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, →, ↑, ↓, →, R1, R1, R1
Odemknutí všeho
V obrazovce výběru boxera stiskněte ←, →, ←, ←, →, ↑, ↓, 5x R1, R2
Rychlejší hra
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, →, ↑, ↓, →, 5x R1, R2
RUMBLE na prvním levelu
Zapauzujte hru a stiskněte R1, R2, ↓, ↑, ↑, ←, R1, R1, R1, R2
Plný ukazatel RUMBLE
Zapauzujte hru a zadejte R2, R1, R1, R2, R1, R2, R1, R1, R1, R2, ←, →, ↑, ↓
RUMBLE na druhém levelu
Zapauzujte hru a stiskněte R1, R1, R2, ↓, ↑, ↑, ←, R1, R1, R1, R1, R2
Nastavit Vánoce jako prázdniny
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, ↑, ↓, ↓, ↓, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R2.
Nastavit Velikonoce jako prázdniny
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, ↑, ↓, ↓, ↓, R1, R1, R1, R1, R2.
Nastavit Halloween jako prázdniny
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, ↑, ↓, ↓, ↓, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R2
Ring Independence Day
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, ↑, ↓, ↓, ↓, R1, R1, R1, R1, R1, R2
Ring Nový rok
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, ↑, ↓, ↓, ↓, R1, R2
Ring St. Patrick's Day
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, ↑, ↓, ↓, ↓, R1, R1, R1, R2
Ring Díkůvzdání
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, ↑, ↓, ↓, ↓, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R2
Ring Valentine's Day
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, ↑, ↓, ↓, ↓, R1, R1, R2
Začátek ve finálovém zápase
V obrazovce výběru boxera stiskněte R2, ↓, →, ↑ ←, 6x R1, R2, R1, R1, R2
Odemknutí šampionských trenek
V obrazovce výběru boxera stiskněte ←, ↓, →, →, ↑, R1, R2, 20x R1, R2
Prohlédnutí titulků
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, →, →, ↓, R1, R2
Hubeňouři
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, →, ↑, ↓, →, R1, R2
Tlusťoši
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, → ↑, ↓. →, R1, R1, R2
Velké boxerky
V obrazovce výběru boxera stiskněte ←, →, ↑, ↓, R1, R2.
Zombíci
V obrazovce výběru boxera stiskněte ←, ↑, →, ↓, R1, R1, R2

Resident Evil Code: VeronicaX

Další varianta Chrisse
Dohrajte Battle mód za Weskera
Battle mód
Dohrajte hru s libovolnou obtížností a hodnocením.
Pohled první osoby v Battle módu
Dohrajte hru s obtížností Normal nebo Easy a hodnocením
Nekonečný raketomet
Dohrajte hru s hodnocením A. Začněte hru z uložené pozice a raketomet najdete hned v první bedně
Další variace Claire v Battle módu
Dohrajte Battle mód za Jill.
Hraní Battle módu za Steva Burnsida
V druhé části najděte v podzemí Gold Lugers (zbraně)
Zastavení času
Podržte L1 a stiskněte START. Při tomto zapauzování neubíhá čas
Odemknutí Hunka
Dohrajte Battle mód na normální obtížnosti za méně jak tři a půl hodiny. Rovněž musíte sebrat všechny dokumenty, co lze v průběhu sebrat.
Odemknutí raketometu v Battle módu
Dohrajte se všemi postavami Battle mód s hodnocením „A" Odemknutí Weskera v Battle módu V inkubační laboratoři seberte ze země Weskerovy brýle, nebo dohrajte Battle mód za Steva

Ridge Racer V

Tajemství
Dokončete Grand Prix režim tak, že v každém závodě skončíte jako

první, čímž se vám otemknou extra režimy.

Duel
Pokud porazíte časy tajných aut, budete vyzváni k duelu. Porazíte-li protivníka, necháte si jeho auto. Získáte-li všechny čtyři (Angel, Devil, Pluto a Spirit), budete závodit proti všem najednou!

Výdrž
Pokud se vám podaří postupně najet 999 kilometrů, odemkne se speciální režim 99 Trial Endurance Race.

S

Shadow of Memories

Konce
Ve hře je celkem šest různých zakončení: dohrajte hru s pěti různými normálními konci pro přístup k speciálnímu prodloužení, kde máte přístup k speciálnímu zakončení.

Filmy
Dohrajte hru jednou pro odemknutí filmu z Tokyo Games Show 2000. Dohrajte hru se třemi různými konci pro film z privátní evropské výstavy Konami. Dohrajte hru na všech šest zakončení pro odemknutí dalšího filmu z Tokyo Games Show 2000.

Silent Scope

Alternativní ovládání
Připojte myš s USB konektorem do konzole, vyjměte ovladač a hra je podstatně snazší a ovládání intuitivnější...

Mód „Profesionál"
Při výběru módu („Training" nebo „Arcade") stiskněte a držte tlačítko pro střelbu, pak stiskněte 4x START. Zvuk střelby potvrdí zadání cheatu. Zaměrovač a ukazatel nepřátel je nyní vypnut.

Mód „Noční vidění"
Při výběru módu („Training" nebo „Arcade") stiskněte a držte tlačítko pro střelbu, pak stiskněte 5x START. Zvuk střelby potvrdí zadání cheatu. Nyní máte možnost hrát ve tmě za pomoci pušky s nočním viděním.

Převedení životu na čas
Zapauzujte hru a stiskněte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ⊗, ◎. Zvuk výstřelu potvrdí správnost zadání a půl života se přemění na 5 vteřin. Cheat lze opakovat.

Převedení času na životy
Zapauzujte hru a stiskněte △, ⊗, →, ←, →, ←, ◎, ⊗, →, ←, →, ←, ↓, ↓, ↑, ↑. Zvuk výstřelu potvrdí správnost zadání a 5 vteřin se přemění na půl života. Cheat lze opakovat.

Silent Scope 2: Dark Silhouette

Přeměna životu na čas
V Arcade módu zapauzujte hru a stiskněte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ⊗, ◎

Přeměna času na životy
V Arcade módu zapauzujte hru a stiskněte ◎, ⊗, →, ←, →, ←, ↓, ↓, ↑, ↑

Tři kredity
Dohrajte hru 16x

Čtyři kredity
Dohrajte hru 31x

Neomezené kredity
Dohrajte hru 101x

Sky Odyssey

Auto Gyro
Dohrajte všechny levely ve Sky Canvas režimu s více než 90 body.

UFO
Dohrajte všechny levely v Target režimu s hodnocením gold.

ME-262
Dohrajte Adventure režim.

Stealth Fighter
Dohrajte všechny levely v Adventure režimu pod deset minut.

Všechny mise
Jděte do mission obrazovky a stiskněte SELECT, ⊗, △, R1, R2 + L2.

Všechna letadla
Jděte do obrazovky letadel a stiskněte □, ◎, L1, L2 a SELECT.

Smuggler's Run

Neviditelnost
Zapauzujte hru a stiskněte R1, L1, L1, R2, L1, L1, L2.

Lehčí vozy
Zapauzujte hru a stiskněte L1, R1, R1, L2, R2, R2.

Vypnutá gravitace
Zapauzujte hru a stiskněte R1, R2, R1, R2, ↑, ↑, ↑.

Zvýšení časového skoku
Zapauzujte hru a stiskněte R1, L1, L2, R2, →, →, →.

Snížení časového skoku
Zapauzujte hru a stiskněte R2, L2, L1, R1, ←, ←, ←.

Smuggler's Run 2: Hostile Territory

Přerušte hru a zadejte následující kódy:
Neviditelnost - R1, L1, L1, R2, L1, L1, L2.
Světlejší auta - L1, R1, R1, L2, R2, R2.

SSX

Zpřístupnění všeho
V Options podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte ↓, ←, ↑, →, ⊗, a stiskněte □, △, ◎, ⊗, □, △, ◎, ⊗.

Statistiky na maximu
V Options podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte ⊗, ⊗, ⊗, ⊗, ⊗, ⊗, ⊗, □.

Star Wars: Starfighter

Odemčení všech cheatů
Jako kód zadejte OVERSEER

Nesmrtelnost
Jako kód zadejte MINIME

Tajné lodě za bonusové mise
Jako kód zadejte BLUENSF

Mise pro multiplayer
Jako kód zadejte ANDREW

Vypnutí pohledu kokpitu
Jako kód zadejte NOHUD

Galerie nepřátelských lodí
Jako kód zadejte SHIPS

Obrázky lodí a postav
Jako kód zadejte HEROES

Skicy
Jako kód zadejte PLANETS

Obrácené ovládání
Jako kód zadejte JARJAR

Vzkazy programátorů
Jako kód zadejte LTDJGD

Původní obrazovka
Jako kód zadejte SHOTS, SIZZLE nebo HOTEL

Tým programátorů
Jako kód zadejte TEAM

Obrázek Simona
Jako kód zadejte SIMON

Jamesův den v práci
Jako kód zadejte JAMES

Titulky
Jako kód zadejte CREDITS

Vánoční FMV sekvence
Jako kód zadejte WOZ

Jiné úhly kamery
Jako kód zadejte DIRECTOR. Tlačítko SELECT přepíná kamery

Street Fighter EX 3

Tajní bojovníci
Abyste je odemkli, musíte opakovaně porazit Original režim, ale pokaždé s jinou postavou. Vždy se vám odemkne jedna postava, celkem jich je devět.

Tajné medaile
Získejte všech devět medailí každého týmu v režimu Career pro odemknutí následujících voleb: Bronzová: Sakura je hlasatel. Stříbrná: Odemknete Bisona 2. Zlatá: Odemknete Evil Ryu. Platinová: VS Buson 2 a Vs True Bisson přibudou do režimu Arena.

T

Tekken Tag Tournament

Bonusový kostým pro Armor Kinga
Dohrajte Arcade za Armor Kinga a při výběru bojovníka ho vyberte tlačítkem START

Bonusové postavy
Dohrávejte režim Arcade a postupně se vám zpřístupní Kunimitsu, Bruce Irvin, Jack-2, Lee Chaolan, Wang Jinrey, Roger/Alex, Kuma/Panda, Kazuya Mishima, Ogre, True Ogre, P-Jack, Mokujin/Tetsujin, Devil/Angel, and Unknown

Galerie
Vybojujte Devila

Bonusová FMV sekvence Ling
Dohrajte Arcade za Ling, pak jí označte tlačítkem START a znovu dohrajte Arcade. Pak získáte její školní obleček.

Hra za Anděla
Označte Devila a stiskněte START

Hraní za Zlatého Tetsujina
Vyhrajte ve Versus deset zápasů

Hraní za Mokujina
Označte Tetsujina a stiskněte ⊗

Hraní za Tigera
Označte Eddy Gorda a stiskněte START

Vítězná póza
Po skončení zápasu podržte některé z tlačítek pro úder

Režim Tekken Bowl
Vybojujte Ogra

Jukebox v režimu Tekken Bowl
Udělejte v Tekken Bowl skore 200 bodů

Režim Theater
Jednou dokončete hru

Theme Park: Roller Coaster

Všechno je zdarma
Při hře 8x stiskněte: ←, ↓, ⊗, ◎.

Zlaté vstupenky
Při hře 4x stiskněte: ↑, ↓, ←, →, ◎, →, ←, ↓, ↑, ◎.

Všechno vynalezeno
Při hře 8x stiskněte: ↑, ↓, ↑, ↓, ←, ↑, ↓, ↑.

Tiger Woods PGA Tour 2001

Zneklidnění soupeřů
V průběhu hry pro dva hráče stiskněte jakékoliv tlačítko ve chvíli, kdy soupeř míří.

Červené triko
Dohrajte všech 21 hřišť v režimu Play Mode pro odemknutí červeného trička.

Rychlejší počítač
Když počítač udeří do míčku, stiskněte L1 a △ pro rychlý posun vpřed.

Time Crisis 2

Odemknutí režimu Mirror
Dokončete Story bez použití Continue.

Odemknutí mise Crisis
Dokončete Story.

Odemknutí Music Testu
Dokončete Crisis mise (to také odemkne Final Mission 2).

Extra Minihry
Dostaňte se mezi pět nejlepších hráčů jakékoliv existující minihry.

Nekonečně munice
Dokončete Story třikrát.

Široká munice
Dokončete Story čtyřikrát.

Shot Away 2 Extra
Dostaňte se na první místo v Shoot Away 2 Retro režimu.

Nekonečně kreditů
Při první hře máte tři kredity a při každém jejich vypotřebování a neúspěšném ukončení hry budete mít na další pokus o jeden více. Až dosáhnete devět kreditů, znamená to, že máte nekonečně pokusů.

Top Gear Devil

Cheaty
Zadejte následující kódy v hlavním menu:
Všechna města: △, L1, △, L1, △, R1
Všechna auta: △, L2, △, R2, △, L2, △, R2
Všechny bonusové levely: △, L1, △, R1, △, L2, △, R2
Vyhrajte single player hru: △, L2, △, R2, △, L1, △, R1
Přeskočení úrovně: V průběhu hry stiskněte ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →, ↓, ←, ↑, →.
Nekonečný čas a pokračování: V průběhu hry stiskněte ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →, ↓, ←, ↓, →.

Twisted Metal: Black

Následující cheaty zadejte přímo ve hře [bez pauzování!]. Nejprve je třeba podržet L1 + R1 + L2 + R2, pak zadejte kódy.
Nesmrtelnost - ↑, ↓, ←, →, →, ←, ↓, ↑
Nekonečně energie - →, ←, ↓, ↑
Mega Machine zbraně - ⊗, ⊗, △
Zabití jednou ranou - ⊗, ⊗, ↑
God mode - ↑, ⊗, ←, ◎

U

Unreal Tournament

Přeskočení úrovně
Zapauzujte hru a stiskněte ↑, ↓, ←, →, →, ←, ◎

Výběr úrovně
Uložte si hru a v hlavním menu vyberte „Resume Game". Pak označte onu uloženou pozici a stiskněte ↑, ↓, ↓, ↑, ←, ↑, →, ↓

Nesmrtelnost
Zapauzujte hru a stiskněte □, ◎, ←, →, ◎, □

Doplnění munice
Zapauzujte hru a stiskněte ←, →, ◎, ◎, ◎, →, ←

Všechny postavy
Zapauzujte hru a stiskněte ←, ←, ◎, ◎, →, ←, ⊗

Všechny zbraně
Zapauzujte hru a stiskněte ←, ◎, →, □, →, ←

Mód Fatboy Mutator
V hlavním menu stiskněte ◎, ◎, ◎, ↑, ↓, ↓, ↑, ◎, ◎, ◎. V režimu multiplayer vyberte mód Fatboy Mutator. Pakliže budete zabit, zhubnete a naopak.

Mód Stealth Mutator
V hlavním menu stiskněte □, □, ◎, ◎, □, □, ◎, ◎ V režimu multiplayer vyberte mód Stealth Mutator.

Velké hlavy
V hlavním menu stiskněte ←, →, ←, →, ←, →, ◎, ◎, ◎. V režimu multiplayer vyberte mód Big Head Mutator.

W

Wacky Races

Cheaty
Zvolte režim Arena, auto a jméno, poté Options. Zvolte Enter ChaetCode a zadejte kód. Aktivujte cheaty na obrazovce Code Collection.
Všechny tratě: chimpgiveaway
Všechna auta: monkeyspoilers
Všechny hračky: gadgetclearout
Děti: thosewackykids
Obtížnost: fastcarsagogo

Wild Wild Racing

Cheat mód
V obrazovce voleb podržte □ a stiskněte ↑, ◎, ↓, ◎, ←, →, ←, →, „NORTHEND". Získáte přístup ke všem tratím a autům (včetně bonusových).

X

X-Squad

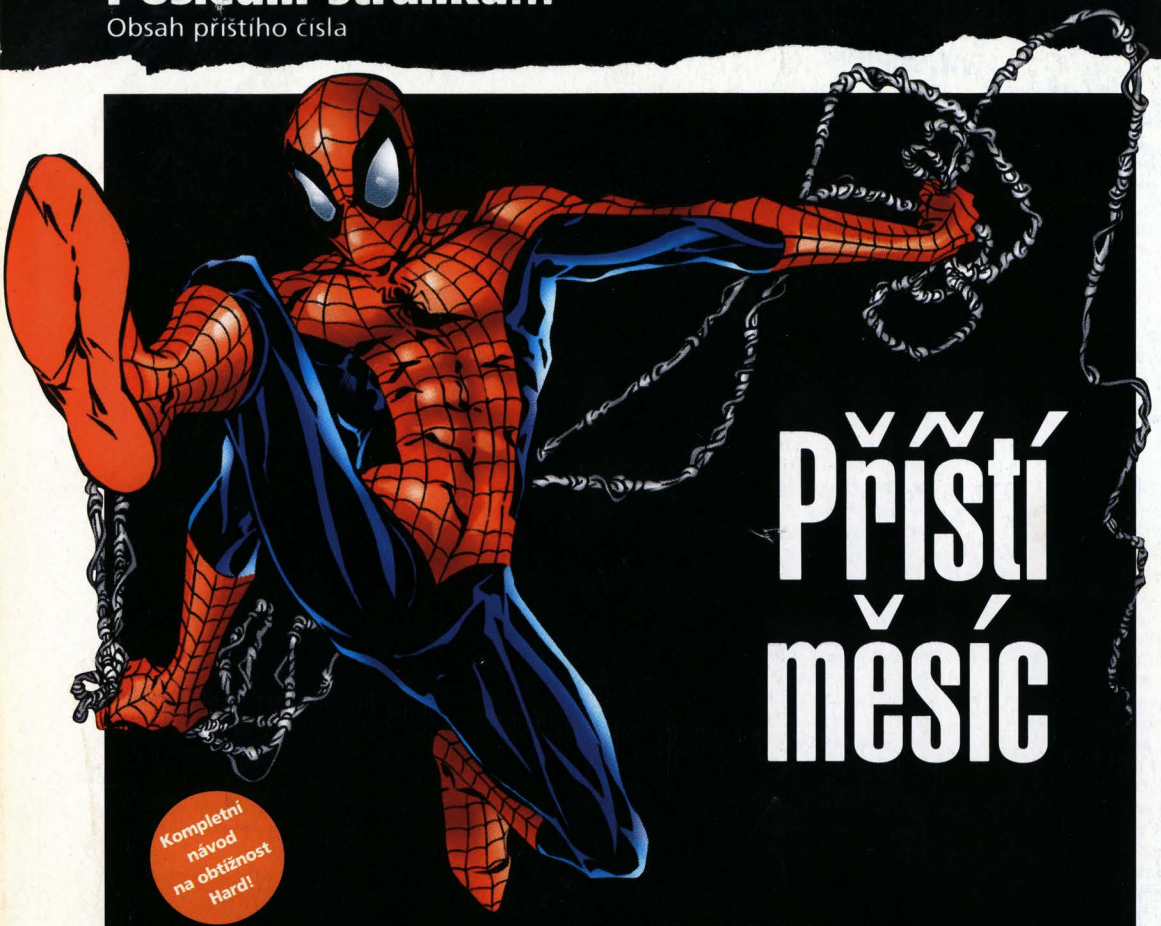
Hodnost Master of X-Squad
V titulní obrazovce stiskněte ◎, ◎, ◎, ◎, △, □, □, □, □. Začnete novou hru se štíty na 3 levelu, senzorem na 3 levelu, radarem, vypnutým limitem hmotnosti, maximální dovedností ovládání všech zbraní a 99 zásobníky pro každou zbraň.

Z

Z.O.E.: Zone Of The Enders

Plné zdraví a munice
Zapauzujte hru a stiskněte L1, L1, L2, L2, L1, R1, L1, R1, R2, R1.

Versus mód
V hlavní obrazovce stiskněte ◎, ⊗, →, ←, →, ←, ↓, ↓, ↑, ↑.



Příští měsíc

Kompletní návod na obtížnost Hard!

PS1: SPIDER-MAN 2

Petr Parker vyzval na souboj špatný časopis! Rozebereme ho do posledního šroubku!

Dále v příštím čísle:

KOMPLETNÍ NÁVODY

PS2: RESIDENT EVIL CODE VERONICA X
PS1: SYPHON FILTER 3
PS2: EXTERMINATION
PS2: GRAND THEFT AUTO 3
... a celá řada dalších!

CHEATY A TIPY

PS1: SYPHON FILTER 3
PS2: SILENT HILL
PS2: PRO EVOLUTION SOCCER
PS1: HARRY POTTER
... a cela rada dalsich!

Upozornění. Takovy je alespoň náš záměr. Vyhrazujeme si právo na změnu obsahu. V každém případě to bude stát za to!

2. ČÍSLO TIPSTATION V PRODEJI OD 20. PROSINCE

TipStation

Výkonný ředitel:
Jan Svátek

Šéfredaktor:
Jan Modrák (*janm@psmag.cz*)

Na tomto čísle spolupracovali:
Milan Jablonský, Lukáš Kolínský, Jakub Holý

Jazyková úprava:
Zdeněk Štipl

Grafická úprava a sazba:
Vedoucí: Jakub Červinka (*pecenac@mbox.vol.cz*)
Karel Roubal, Pavel Řezáč

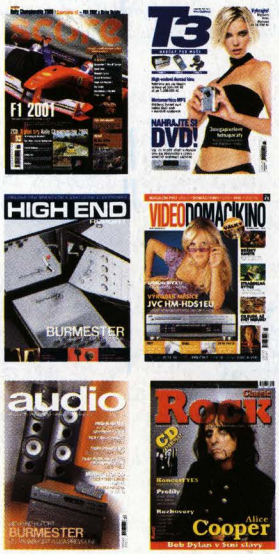
Vydavatel a redakce:
Omega Publishing Group, s. r. o.
Oficiální český PlayStation Magazín
P.O.BOX 104, 170 04 Praha 7
tel.: 02/ 8387 1643 fax: 02/ 8387 1641

Inzerce:
Vedoucí inzerce: Jaroslav Krulich, David Dovole
e-mail: *inzerce@omegagroup.cz*

Distribuce:
Vedoucí distribuce: Lukáš Danihelka
e-mail: *distribuce@omegagroup.cz*

OMEGA PUBLISHING GROUP S.R.O.

Omega Publishing Group s. r. o. dále vydává časopisy:



Náklad:
10 000 kusů

Cena výtisku:
85 Kč, 129 Sk
ISSN: 1213 - 5607

VAŠE PŘÁNÍ JE NÁM ROZKAZEM

Napište si o návod. Zaškrtněte hry, o jejichž návod nejvíce stojíte, popřípadě je napište do volné kolonky - uveďte libovolný počet titulů. Návody, které si bude přát nejvíce čtenářů, zveřejníme v třetím čísle TipStation.

PLAYSTATION 1
- ❑ Alien Resurrection
- ❑ Alundra 2
- ❑ Ape Escape
- ❑ Crash Bash
- ❑ Crash Team Racing
- ❑ Digimon World
- ❑ Grandia
- ❑ Hogs of War
- ❑ LMA Manager 2002
- ❑ Medal of Honor 2: Underground
- ❑ NHL 2001
- ❑ Panzer Front
- ❑ Rainbow 6: Rogue Spear
- ❑ Resident Evil 2
- ❑ Spyro: Year of the Dragon
- ❑ Syphon Filter 3
- ❑ Technomage
- ❑ Tekken 3
- ❑ Tomb Raider 1
- ❑ Tomb Raider 2
- ❑ Tomb Raider 3
- ❑ Tomorrow Never Dies
- ❑ Tony Hawk's Pro Skater 3
- ❑ WWF Smackdown! 2

PLAYSTATION 2
- ❑ AirBlade
- ❑ Crazy Taxi
- ❑ Dark Cloud
- ❑ Devil May Cry
- ❑ Escape From Monkey Island
- ❑ Fur Fighters
- ❑ MDK 2 Armageddon
- ❑ NHL 2002
- ❑ Operation Winback
- ❑ Pro Evolution Soccer
- ❑ Project Eden
- ❑ Red Faction
- ❑ Silent Hill 2
- ❑ Sky Odyssey
- ❑ Star Wars: Starfighter
- ❑ Summoner
- ❑ SSX
- ❑ Tekken Tag Tournament
- ❑ Theme Park World
- ❑ Timesplitters
- ❑ Twisted Metal: Black
- ❑ Unreal Tournament
- ❑ World Rally Championship
- ❑ Zone of the Enders

Zapomněli jste na následující hry!

Sem s návodem na: .....
.....

Můj názor na TipStation! Musíte ještě zlepšit: .....
.....

Jméno: .....
.....

Adresa: .....
.....

T3

www.t3online.cz

HRAČKY PRO MUŽE

Technologie a design budoucnosti

Nové číslo T3 vychází 5. prosince

PlayStation Magazín

Nejupřímnější recenze ■ Nejlepší návody ■ Nejčerstvější novinky ■ Nejnadupanější demo CD

Tento měsíc:

Neuvěřitelných 19 hratelných her na CD včetně 11 plných miniher ■ Rozsáhlé téma David Beckham Soccer ■ Exkluzivní recenze Syphon Filter 3 a FIFA 2002 ■ Návody Italian Job a X-Men 2 ■ 10 stran o PlayStation 2 ■ Pohled na Tony Hawk's 3 a Harry Potter

Číslo 45 právě v prodeji